STAR WARS - SPECIAL ZUM FILMSTART

1
ab 2. 12. 2015
Deutschland 5,80 Euro; Schweiz CHF 11,50; Österreich 6,90 Euro



Computer Bild Spiele

PC | PS3 | PS4 | HANDY | X360 | XONE | Wii U | 3DS

EUROPAS GRÖSSTES SPIELEMAGAZIN

www.cbspiele.de

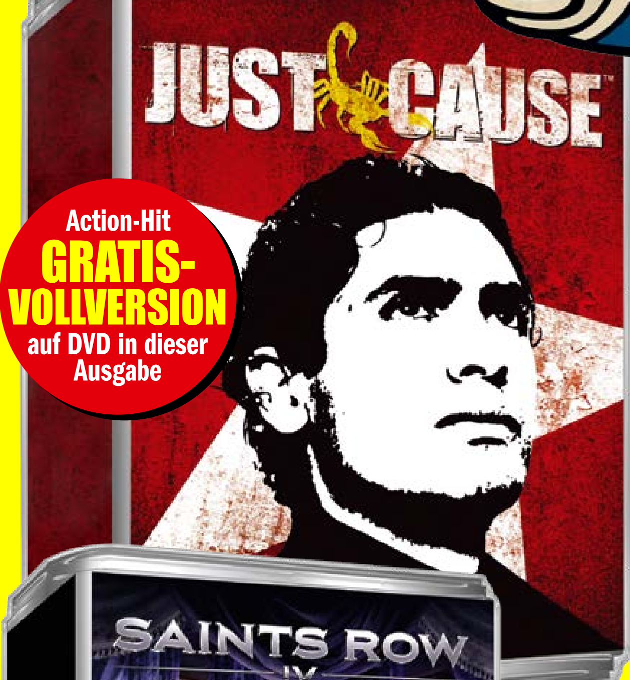
GOLD-EDITION



PC | PS4 | XONE

STAR WARS BATTLEFRONT IM TEST
+ HEISSE INFOS ZUM NEUEN FILM

S. 6



Action-Hit **GRATIS-VOLLVERSION** auf DVD in dieser Ausgabe

PC | PS4 | XONE

DIE BIBEL FÜRS ÖDLAND
100 FALLOUT 4 TRICKS

Profi-Tipps, die Sie garantiert nicht kennen S. 36



Actionspiel **GRATIS** Steam-Code für Leser ab 18 Jahren

50 x GAMES-HARDWARE



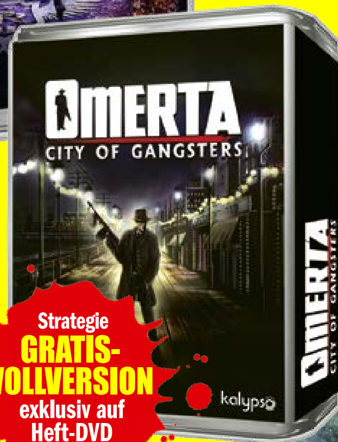
ALLE PRODUKTE GETESTET



- COMPUTER
- NOTEBOOKS
- GRAFIKKARTEN
- MÄUSE
- PROZESSOREN
- HEADSETS

S. 64





Strategie **GRATIS-VOLLVERSION** exklusiv auf Heft-DVD



Das neue **TOMB RAIDER** Mit Lara nach Sibirien!

10 TOP-SPIELE IM TEST

- NEED FOR SPEED
- JUST CAUSE 3
- SWORD COAST LEGENDS
- MARIO & LUIGI PAPER JAM



VOLLVERSION AB 18 ZUM DOWNLOAD: SAINTS ROW 4 SEITE 92

VOLLVERSION 1

JUST CAUSE

***ACTION**SPIEL* PC Stürzen Sie den machthungrigen Diktator Mendoza – und erleben Sie ein Actionfeuerwerk auf Bond-Niveau.
(ab 16 Jahren)

SEITE 84

GOLD-EDITION
Auf DVD im Heft

VOLLVERSION 2

OMERTA CITY OF GANGSTERS

***STRATEGIE**SPIEL* PC Bier, Schnaps und Glücksspiel sind Ihr Geschäft: Werden Sie zum Boss der Bosse, und seien Sie beim Aufstieg nicht zimperlich. (ab 12 Jahren)

SEITE 88

GOLD-EDITION
Auf DVD im Heft

SILBER-EDITION
Als Download

VOLLVERSION 3

***KLICK**-MANAGEMENT*
PC Stellen Sie sich dem Kampf der Untoten.
(ab 0 Jahren)

SEITE 90



Axel Telzerow
Chefredakteur

PRO GAMER: ALLES FÜR DIE SPIELER

Was Sie unbedingt spielen sollten, das erfahren Sie seit Jahren in unseren Tests. Aber wie und womit zocken Sie am besten? Antworten gibt's ab sofort jeden Monat in der neuen Rubrik „Pro Gamer". Hier finden Sie aktuelle Hardware-Trends und eSports-Events, Tests von Gaming-Hardware und wertvolle Aufrüst-Tipps. Den Anfang macht eine Hardware-Kaufberatung für Gamer mit 50 Produkttests – von der Maus bis zum High-End-PC. Damit Sie nicht nur mit den besten Games, sondern auch mit dem optimalen Equipment Ihren Spaß haben.



NEU
In der Rubrik Pro Gamer finden Sie auf 16 Seiten Tipps für den Hardware-Kauf.

CASUAL GAMES

Spielspaß für die ganze Familie

Mit der mittlerweile achten Ausgabe der „Großen Spielesammlung" können Sie sich so richtig austoben. Auf der DVD bekommen Sie satte 34 Vollversionen, die für viele Stunden familientauglichen Spielspaß sorgen. Suchfans haben dabei besonderen Grund zur Freude: Gleich zwölf Top-Wimmelbildspiele laden zum ausgiebigen Wuseln ein, darunter Hits wie „Clockwork Tales", „Echoes of the Past" und „Dark Strokes". Fans von 3-Gewinnt und Klick-Management bekommen ebenfalls ordentlich was geboten, etwa mit „Jewel Legends – Blutmond" und „Rush for Gold – California". Da geht's mehr als entspannt in den Winter!



Jetzt im Handel

NEWS



STAR WARS SPECIAL

Vor dem Start des neuen Films ist der Sternenkrieg bereits unter den Spielern ausgebrochen. Wie stark die Macht in „Star Wars – Battlefront“ ist, verrät der Test. Zudem erfahren Sie die heißesten Infos und Gerüchte zum siebten „Star Wars“-Kinofilm. Seite 6

STAR WARS – BATTLEFRONT IM TEST

+ HEISSE INFOS ZUM NEUEN FILM



KÖNIG DER DIEBE

Bisher lebte die „Uncharted“-Reihe von ihrer starken „Indiana Jones“-Atmosphäre. Nun soll ein konkurrenzfähiger Mehrspieler-Modus dazukommen. COMPUTER BILD SPIELE hat ihn bereits angespielt. Seite 24

NEWS

SPIELETESTS





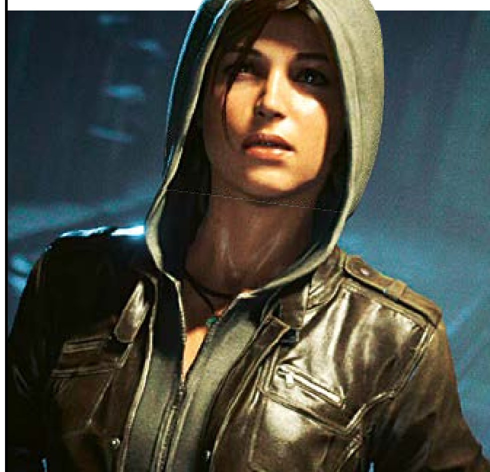
SO ÜBERLEBEN SIE IM ÖDLAND

Raider, Radioaktivität, Raketenbeschuss! Mit diesen Tricks kommen Sie heil aus dem Unheil heraus. Seite 34



DONNERWETTER IM ANMARSCH

Wo Rico aufräumt, bleibt kein Stein mehr auf dem anderen. Im Test lesen Sie, was „Just Cause 3“ außer pausenloser Action und mächtigen Explosionen noch so auf dem Kasten hat. Seite 50



MIT LARA CROFT DURCH SIBIRIEN

Sie ist zurück und steckt schon wieder in Schwierigkeiten: In „Rise of the Tomb Raider“ macht sich Lara Croft auf die Suche nach dem ewigen Leben. Der Test verrät, ob sich diese Reise auch lohnt. Seite 52

SPIELETESTS

PRO GAMER



GROSSE HARDWARE-EINKAUFSBERATUNG

Computer, Notebooks, Grafikkarten, Prozessoren, Headsets, 4K-Monitore, Tastaturen und Mäuse: COMPUTER BILD SPIELE hat 50 Hardware-Produkte für Spieler getestet. Damit Sie noch mehr Spaß an den Top-Spielen des neuen Jahres haben! Seite 62



DAS SPANNENDE FINALE

Am Dezember steigen die Finalspiele zwischen Deutschlands besten Gamern. Wie Sie dabei sein können, lesen Sie im Vorbericht ab Seite 82

PRO GAMER

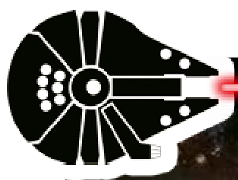
INTERAKTIV



DREI TOPSPIELE GRATIS

Revolution im Inselparadies, Bandenkrieg in alternativer Realität und eine Stadt voller strategisch talentierter Gangster: Die drei Topspiele in dieser Ausgabe bieten Ihnen beste Unterhaltung. Seite 84

INTERAKTIV



STAR WARS: BATTLEFRONT

MEHR MACHT ALS GEDACHT

ACTIONSPIEL PC PS4 XONE Die Kinotrailer gehen um die Welt und erzeugen einen beispiellosen Hype. Kann der **STERNENKRIEG IN SPIELFORM** da mithalten? Der Test liefert eine klare Antwort.

Die „Star Wars“-Festspiele sind in vollem Gange: Die Kinotrailer zum ersten Film der neuen Trilogie schüren mächtig die Vofreude auf den Kinostart am 17. Dezember. Die Spannung unter „Star Wars“-Fans ist riesig, jedes mickrige Info-Häppchen schraubt ihre Erwartungshaltung noch weiter nach oben. Schon jetzt ist klar: Weihnachten wird dieses Jahr das Fest der epischen Sternenschlachten und zischenden Lichtschwerter.

Scheint so, als könne Electronic Arts mit seinem Prestige-Titel „Star Wars – Battlefront“ nichts groß falsch machen. Kommerziell wird das Mehrspieler-Game allein aufgrund seiner Marke so richtig einschlagen. Ob der Titel aber auch die anspruchsvollen Gamer glücklich macht?

Die Häme der letzten Monate

Die vergangenen Monate haben gezeigt, dass das nicht so einfach wird. Viele Zocker reagierten allergisch auf Maßnahmen von EA, etwa den Verzicht auf Weltraumgefechte oder den Wegfall einer Einzelspieler-Kampagne. Obendrein, so die verärgerten Gamer, sei doch „Battlefront“ bloß ein „Battlefield“ im „Star Wars“-Gewand, schließlich kommt es vom selben Entwickler Dice.

Doch der COMPUTER BILD SPIELE-Test kann einige Bedenken ausräumen: Die Macht in diesem Spiel ist größer als gedacht. Trotz vieler Unkenrufe entpuppt sich „Battlefront“ als großartige Spaßmaschine in einem spektakulär authentischen „Star Wars“-Universum.



VIEL ZU SEHEN
16 Solo-Missionen und neun Multiplayer-Modi: „Battlefront“ geizt nicht mit Inhalten.



Wettkampf statt Story

Eine Kröte müssen Fans freilich schlucken: „Battlefront“ ist ein reiner Multiplayertitel, eine Einzelspieler-Kampagne gibt's nicht. Hier bekommen Sie keine besinnliche Vor- oder Nachgeschichte zum Kinofilm, sondern ein Spiel, das Sie in ein Online-Haifischbecken mit bis zu 40 Spielern schmeißt. Das bedeutet Wettkampf, Anspannung – und Zusatzgebühren für ein PS-Plus- oder Xbox-Live-Abo. Sie spielen nämlich meistens online, wofür die Konsolenanbieter Sony und Microsoft eine kostenpflichtige Mitgliedschaft um die 6 Euro monatlich verlangen. Wer so ein Abo nicht abschließen möchte, kann den Großteil des Spiels nicht nutzen. Günstig ist der Spaß also nicht, doch leider gehören Abogebühren längst zum Gaming-Alltag.



Test FAKTEN

Maßgeschneiderte Maps
Die 13 unterschiedlich großen, extrem organisch wirkenden Karten bieten klare Frontverläufe und zahlreiche Wege zum Flankieren und Überraschen des Gegners. Spitze!

Unnötige Offline-Modi
Wenn schon keine Solo-Kampagne, dann doch wenigstens ein paar Missionen, die man alleine spielen kann. Schöner Gedanke von EA – nur leider erweisen sich die Solo-Missionen als langweilig: Die Gegner-KI ist mäßig.

Starke Performance
In PS4-Partien mit 40 Spielern hält sich die Framerate meistens auf 60 Bildern pro Sekunde bei einer Auflösung von 900p. Das sind Topwerte.

ABTRANSPORT
In den uralten Minen von Tatooine treiben Goldsammler und Ganoven ihr Unwesen. Mehr Probleme bereitet Ihnen jedoch das Imperium.

TATOOINE
Abgelegen und kaum überwacht: Der Wüstenplanet Tatooine ist Dreh- und Angelpunkt für galaktische Gangster und Händler wie Han Solo. Hier ist auch Luke Skywalker aufgewachsen.

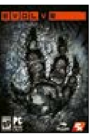
SELBST IST DER JEDI
In „Battlefront“ gibt's keine Klassen, sondern das sogenannte Star-Card-System: Sie wählen Ihr Equipment vor jeder Schlacht selbst.



Battlefield 4, Call of Duty – Black Ops 3, Evolve









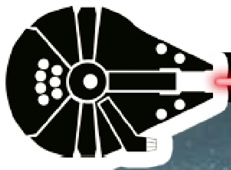
QR-Code scannen und Video anschauen. **www.cbspiele.de/21695**



Andreas Geyer
Redakteur

> **„Moderne Shooter-Mechanik trifft** auf beispiellose Atmosphäre.“

Folgen Sie der Redaktion auf Twitter unter: @CBSpiele



Ein Spiel für alle Typen

Wobei von Anfang an klar war, dass ein Solofeldzug fehlen würde. Und so konzentrierten sich die Macher voll auf einen Multiplayer, der galaktisch viel Content bietet: neun Mehrspielermodi, 13 Karten, mehr als zehn Fahrzeuge und 16 Missionen, die Sie auch allein zocken können.

Sie lieben Capture-the-Flag? In „Battlefront" werden Sie fündig. Ihr Ding sind groß angelegte Massenschlachten mit Fahrzeugen, Raumjägern und Nonstop-Action? Probieren Sie „Battlefront". Sie wollen eigentlich nur mit Tie-Fightern und X-Wings fliegen? Nun, Sie wissen schon …

„Battlefront" hat dank der vielen Spielmodi einen enorm vielseitigen Multiplayer, in dem wohl für jeden Geschmack was dabei ist. Das ist aber auch wichtig, da der Titel zwei unterschiedliche Zielgruppen glücklich machen soll. Da sind zum einen die „Star Wars"-Fans, die epische Schlachten in ihrem Lieblings-Universum schlagen wollen.

Zum anderen soll aber auch die „Battlefield"- oder „Call of Duty"-Klientel ihren Spaß haben. Sigurlína Ingvarsdottir, Senior Producerin von Dice, erklärt im Interview mit COMPUTER BILD SPIELE: „Wir müssen den Multiplayer-erprobten Shooter-Veteran genauso bedienen wie den ‚Star Wars'-Anhänger, der sonst eher selten zum Gamepad greift."

Tolles Waffen-Feedback

Das gelingt etwa im Modus Kampfläufer-Angriff. Hier wird das Kontingent aus 40 Spielern (20 gegen 20) komplett ausgeschöpft. Zudem stehen alle Fahrzeuge und Helden auf vier Karten zur Verfügung. Die Fans kennen das Szenario auf dem Eisplaneten Hoth aus „Das Imperium schlägt zurück": In einer Schnee- und Eiswüste stampfen zwei riesige AT-ATs in Begleitung kleinerer Zweibeiner und Dutzender Sturmtruppen auf die Schildgeneratoren einer Rebellenbasis zu. Der Auftrag ist immer gleich: In drei Gefechtsphasen müssen die Rebellen drei Funkstationen verteidigen, um Fliegerstaffeln zu rufen, die die AT-ATs bombardieren. Sowohl Sturmtruppen als auch Rebellen-Soldaten steuern das Geschehen wahlweise aus der Ego- oder Third-Person-Perspektive. Beide Fraktionen beschießen sich mit Laserblastern, die man nicht nachladen muss, die jedoch in regelmäßigen Abständen überhitzen und eine kurze Abkühlphase benötigen.

Für einen Shooter ist das Waffen-Feedback enorm wichtig – und „Battlefront" setzt hier ein Ausrufezeichen: Abzug und Rückstoß fühlen sich klasse an. Es ist den sehr detaillierten Waffenmodellen und -sounds zu verdanken, dass Schusswechsel so richtig nach „Star Wars" schmecken.

Kluges Waffen-Management

Bevor Sie in den Kampf ziehen, bestücken Sie drei sogenannte Hands mit sekundären Waffen

SNIPER VOR
In der weitläufigen Eiswelt von Hoth setzen Sie besser auf Waffen mit großer Fernwirkung.

HOTH
Es wird frostig: Die engen Höhlen und die Rebellen-Basis des Eisplaneten Hoth sind perfekt für Nahkampfmodi, während sich die großen Außenbereiche für die Modi Kampfläufer-Angriff und Vorherrschaft anbieten.

HEISS AUF EIS
Der Kopfgeldjäger Boba Fett ist neben Darth Vader, Imperator, Luke Skywalker, Han Solo und Leia einer der Helden im Spiel. Seine Spezialfähigkeit: der Flammenwerfer.

ALLES STRAHLT
„Alles entwickelt sich so, wie ich es vorausgesehen habe." Imperator Palpatine ist der Inbegriff des Bösen und ein übermächtiger Gegner.

IMPERIALE BAUSTELLE
Mit Lava und Schwefel soll Sullust eine ähnlich unbehagliche Atmosphäre erzeugen wie der Todesstern.

und Zusatzfähigkeiten. Darunter gibt's sehr nettes Spielzeug – etwa Granaten, besonders starke Scharfschützengewehre, Schutzschilde, Ionen-Torpedos, Jetpacks, Geschütztürme. Sie haben drei Slots für diese Extrafunktionen, die Sie sukzessive freischalten.

Je mehr Abschüsse oder erfolgreiche Interaktionen mit Zielen auf Ihrem Konto sind, desto mehr Geld gibt es. Level-Aufstiege schalten neue Extras für Ihren Charakter und Ihre Waffen frei, die Sie mit Ihren sauer ersparten Punkten erwerben.

Dieses bewährte Ranking-System endet bei Maximallevel 50 und wirkt auch für Neulinge nie erdrückend. Denn die Entwickler überdrehen das Individualisierungskonzept nicht, indem sie etwa noch unterschiedliche Waffenaufsätze einflechten. Nein, „Battlefront" bleibt jederzeit überschaubar: Elf Waffen plus drei Extrafähigkeiten, aktivierbar über L1, R1 und Dreieck, ganz einfach.

Perfekte Atmosphäre

Hier geht es um die traditionelle Shooter-Essenz aus Bewegung und Schusswechseln. In „Battlefront" sorgt diese Mischung aus Schützengraben, sturmartigen Angriffen mit Jetpacks und zielgenauen Blasterschüssen jederzeit für Nervenkitzel. Da zischen grüne und rote Laserstrahlen dampfend mit einem Höllentempo über das dicht umkämpfte Schlachtfeld, als befände man sich in einer Großraumdisco – und mittendrin türmen sich die AT-AT-Kolosse hoch in den Himmel, flankiert von wieselflinken T-47-Gleitern, Tie-Fightern und X-Wings.

Dieses Spektakel sehen Sie in gestochen scharfer Grafik, die zur absoluten Oberklasse der neuen Konsolengeneration gehört. Bislang konnte noch kein Game diese „Star Wars"-Atmosphäre so überzeugend transportieren.

Voraussetzung für flüssigen Spielspaß bleiben wie immer stabile Server. In der Testumgebung von COMPUTER BILD SPIELE war das der Fall. Ob's zu Problemen kommt, wenn „Battlefront" auf die Allgemeinheit losgelassen wird? Darüber lässt sich noch kein Urteil fällen. Entwickler Dice beteuert jedenfalls vehement, aus den Fehlern des katastrophalen „Battlefield 4"-Starts gelernt zu haben.

Kein zweites „Battlefield"

Überhaupt möchte man sich von „Battlefield" abgrenzen. So platziert Entwickler Dice Fahrzeuge nicht an bestimmten Punkten auf der Karte. Damit fehlt ein taktisches Element, das vor allem Vielspielern schnelle

DIE MEINUNG
VON ANDREAS GEYER

Warum fehlt in „Battlefront" ein Einzelspieler-Modus? „Weil ihn wenige spielen würden", sagt EA-COO Peter Moore dazu. Auch wenn man darüber streiten kann – für mich steht fest: Wenn ich bei einem Titel auf eine Kampagne verzichten kann, dann bei „Battlefront". Die Gründe sind einfach: Am 17. Dezember kommt „Das Erwachen der Macht" ins Kino. Dieser Film wird mein Bedürfnis nach einer Weitererzählung der Sternensaga vermutlich besser befriedigen als das ein Spiel könnte. Zweitens bin ich mit kolossalen Solofeldzügen bereits bestens versorgt: Auf meinem Tisch stapeln sich „Fallout 4", „Black Ops 3" und „StarCraft 2 – Legacy of the Void". Fast bin ich froh, dass „Battlefront" da nicht auch noch mitmischt und mir stattdessen kurzweiligen Multiplayerspaß bietet, der mich auch ohne Kampagne langfristig bestens unterhält.

SULLUST

Der von Lava bedeckte Planet diente der Allianz vor der Endor-Schlacht als Sammelpunkt. Jetzt baut das Imperium hier seine Sternenkreuzer. Am 1.12. erscheint das erste DLC-Paket „Kampf um Jakku" mit einem fünften Planeten: Jakku.



HEISS WIE LAVA
Ein Highlight in „Battlefront": der Kampfläufer-Modus auf der größten Karte von Sullust. Island war Vorbild für das Leveldesign.

ALLE SPIELMODI IM MULTIPLAYER



VORHERRSCHAFT
Helden: ja / **Fahrzeuge:** ja / **max. Spieler:** 40. Wer zuerst alle Kontrollpunkte aktiviert, gewinnt.



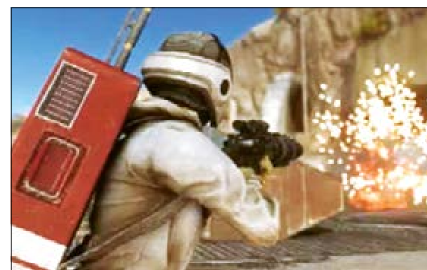
KAMPFLÄUFER-STAFFEL
Helden: ja / **Fahrzeuge:** ja / **max. Spieler:** 40. Die Rebellen müssen zwei AT-ATs besiegen.



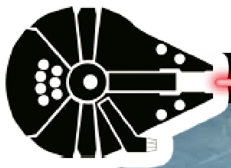
JÄGERSTAFFEL
Helden: ja / **Fahrzeuge:** ja / **max. Spieler:** 20. Luftschlachten mit X-Wing, Tie-Fighter & Co.



ABWURFZONE
Helden: nein / **Fahrzeuge:** nein / **max. Spieler:** 16. Wer alle Versorgungskapseln sichert, gewinnt.



FRACHT
Helden: nein / **Fahrzeuge:** nein / **max. Spieler:** 12. Capture-the-Flag: Erobere die Fracht des Gegners und bringe sie in die eigene Basis.



Abschüsse ermöglicht. In „Battlefront“ finden Sie stattdessen zufällig auf der Karte verteilte Pick-ups, die Sie bei gleichzeitigem Druck der Schultertasten hinter das Cockpit von X-Wing, AT-ST & Co. befördern. So ein Fahrzeug-Bonbon kommt in „Battlefront“ stets unerwartet – und die Freude darüber ist groß. Der Vorteil: Sie werden ermutigt, die Karte ständig zu erkunden, und es gibt weniger Camper. Zudem verzichten die Macher auf exzessive Zerstörungsorgien à la „Battlefield“. Die wären in „Battlefront“ aber auch fehl am Platze. Bei „Star Wars“ denkt niemand an Verwüstungsorgien, sondern an dynamische und unterhaltsame Schlagabtausche – zu Fuß, auf Stahlbeinen, in der Luft.

Wer sich beim Anblick all dieser „Star Wars“-Requisiten immer noch im „Battlefield“-Universum wähnt, der muss immun gegen die unendlichen Weiten des George-Lucas-Kosmos sein.

Die richtige Balance

Ernsthaftere Probleme bereitet dagegen das Balancing der Fraktionen. Vor allem im Kampfläufer-Angriff-Modus scheint das Imperium leicht im Vorteil zu sein. Auch wenn die Entwickler um Sigurlína Ingvarsdottir bekräftigen, dass genau das gewollt sei – dass sich also die Rebellen durchaus leicht überfordert fühlen sollen – wäre es besser, wenn Dice nachträglich am Balancing schraubt.

Das gilt auch für die Helden, die noch zu starke Gefälle aufweisen. Der Kopfgeldjäger Boba Fett zum Beispiel hat gegen Luke Skywalker kaum eine Chance. Wenn sie schon mal dabei sind, sollten die Entwickler auch ein funktionierendes Team-Balancing etablieren. Zeitgemäß wirkt es jedenfalls nicht, wenn über die gesamte Spielzeit zehn gegen sieben Spieler kämpfen, nur weil nicht automatisch ausgeglichen wird.

Urteil: „Star Wars – Battlefront“ muss passionierte „Battlefield“-Knipser ansprechen und „Star Wars“-Fans, die wegen der Marke zugreifen. Diesen schmalen Grat meistert das Spiel, weil es auf Ballast verzichtet. Im aufgeräumten Interface steckt keine Info zu viel, das Inventar-Menü ist intuitiv, jedoch nie banal.

Im Multiplayer steckt jede Art von Abenteuer – von tollen Luftkämpfen hin zu epischen Schlachten mit 40 Spielern. Und was Entwickler Dice aus den exquisiten „Star Wars“-Lizenzen macht, ist beispiellos: So filmgetreu haben sich die Laser dieser weit entfernten Galaxie noch nie auf PC und Konsolen angehört. Wer also noch nach der passenden „Begleitlektüre“ zum Kinostart sucht: Mit „Battlefront“ sind Sie auf der richtigen Seite der Macht. *[ag]*

ÜBERALL BÄUME

Im Modus Droidenalarm müssen Sie drei Roboter aktivieren und bewachen. Auf Endor verlieren Sie jedoch schnell den Überblick.

ENDOR

Ein geschichtsträchtiger Ort: Hier verlor das Imperium in „Die Rückkehr der Jedi-Ritter“ seinen Imperator und den zweiten Todesstern. Der dichtbewaldete Mond bietet einige der schönsten Karten in „Battlefront“. Und Ewoks sind auch dabei!

FEUERWERK

Wer in den dichten Wäldern Endors einen AT-ST zerlegt, wird mit einem tollen Effektspektakel belohnt.

ALLE SPIELMODI IM MULTIPLAYER



GEFECHT

Helden: nein / **Fahrzeuge:** nein / **max. Spieler:** 20. Klassisches Team-Deathmatch: Wer die meisten Abschüsse verzeichnet, gewinnt.



DROIDENALARM

Helden: nein / **Fahrzeuge:** nein / **max. Spieler:** 12. Drei Droiden müssen erst aktiviert und dann vor dem Gegner verteidigt werden.



HELDENJAGD

Helden: ja / **Fahrzeuge:** nein / **max. Spieler:** 8. Sieben Soldaten gegen jeweils einen Helden.



HELDEN VS. SCHURKEN

Helden: ja / **Fahrzeuge:** nein / **max. Spieler:** 12. Drei Helden plus drei Soldaten in einem Team.

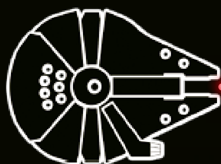
TESTERGEBNISSE

PS4

STAR WARS
BATTLEFRONT

Hersteller: Electronic Arts
Auch für: PC XONE
USK: ab 16 Jahren
Preis: 69,99 Euro **Erhältlich:** im Handel
Voraussetzung: –
Unterstützt: –

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Schon nach kurzer Zeit schwingen Einsteiger problemlos Lichtschwert und Laserkanone.	1,50
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Scharfe Texturen, überragende Sounds: „Battlefront“ liefert die volle Dosis „Star Wars“.	1,50
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Die präzise Steuerung ist auf wenige Tasten verteilt: eine Shooter-Mechanik auf hohem Niveau.	1,50
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 12,50% Eine Kampagne fehlt im Spiel. Dafür gibt's mäßige Solo-Missionen, die Sie offline spielen können.	3,00
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 37,50% Vielseitige Modi, tolle Karten, (bisher) stabile Verbindungen: ein großartiger Multiplayer.	1,50
Läuft das Spiel einwandfrei? Keine Probleme im Test.	
Auf-/Abwertung	0,00
Computer Spiele **TESTERGEBNIS**	**gut 1,69**



STAR WARS
DAS ERWACHEN DER MACHT

Der Film DAS ERWACHEN DER MACHT ist der Auftakt der nächsten Trilogie. Und in den neuen Filmen gibt's EIN WIEDERSEHEN MIT DEN ALTEN HELDEN.

Wohl kein Film wurde in den vergangenen Jahren derart geheim produziert wie „Star Wars – Das Erwachen der Macht". Seit mehr als 30 Jahren wollen Fans wissen, wie das Epos nach „Die Rückkehr der Jedi-Ritter" weitergeht. Die Vorgeschichte mit Anakin Skywalkers Wandlung zu Darth Vader wurde ja schon in einer kompletten Trilogie breitgetreten. Nun spekulieren die Fans auf Tausenden von Internetseiten über jedes Bild aus neuen Trailern und destillieren daraus immer neue Gerüchte – die interessantesten finden Sie unten.

Bislang ist die Informationslage zwar dürftig, aber wie zwischen den Kinostarts von Teil VI und VII dürften auch im „Star Wars"-Universum etwa 30 Jahre vergangen sein. So kann Regisseur J.J. Abrams die alten Helden Luke, Leia und Han Solo problemlos wieder mitmischen lassen, Chewbacca und die beiden Droiden sind natürlich ebenfalls an Bord. Lando Calrissian soll hingegen nicht mit von der Partie sein. Ansonsten halten sich aber alle Beteiligten mit Informationen zur Handlung sehr zurück, um die Fans mit dem Film zu überraschen.

„Star Wars" forever?

Fest steht, dass Teil VII nur der Auftakt zu einer weiteren Trilogie ist, die Teile VIII und IX sind bereits in Arbeit. Und sollte auch die neue Trilogie den Erwartungen des Studios entsprechen und einen hohen Gewinn einspielen – woran kaum jemand zweifelt –, steht weiteren Teilen der Saga nichts im Wege.

Der neue Rechteinhaber Disney hat immerhin ein stolzes Sümmchen von etwas mehr als fünf Milliarden US-Dollar an Erfinder George Lucas bezahlt, um seine Firma „Lucasfilm" mitsamt der Rechte an „Star Wars" und „Indiana Jones" zu übernehmen. Und diese Investition möchte Disney natürlich möglichst schnell wieder hereinholen.

Die Fans können sich jedenfalls über neue Filme freuen, die bis 2019 jedes Jahr in die Kinos kommen, denn zwischen den Teilen der Trilogie, die alle zwei Jahre weitergehen soll, sind noch zusätzliche Einzelfilme geplant. *[maf]*

10 SUPER-HEISSE GERÜCHTE

1 EIN ENDE?

Mehrere Gerüchte besagen, dass die alten Helden aus „Star Wars" IV–VI in diesem Film ihren letzten Auftritt haben werden und den Heldentod sterben. Damit soll der



Platz frei werden für die neuen Figuren, die das Geschehen dann in den Teilen VIII und IX weitertragen sollen. Viele Fans hoffen natürlich, dass an diesem Gerücht nichts dran ist.

2 BÖSE?

So viele Trailer, Teaser und TV-Spots es auch schon gab – der große Held Luke Skywalker war in keinem einzigen von ihnen zu erkennen. Regisseur J. J. Abrams gab in Interviews an, dass Luke dennoch im Film vorkommt und seine bisherige Abstinenz in den Trailern einen guten Grund habe. Daraufhin kamen sofort Gerüchte auf, dass Luke Skywaker der neue Bösewicht sein soll und sich in Wirklichkeit hinter der Maske versteckt, die in einigen Szenen bereits zu sehen war. Schließlich muss es immer auch Sith-Lords geben, wenn Jedi-Ritter auf dem Bildschirm zu sehen sind.

3 FINNS VATER?

Lange war es ein ungelöstes Rätsel, in welcher Verbindung die neuen Charaktere zu bereits bekannten Figuren der Saga stehen. Bei Finn (John Boyega) soll die-



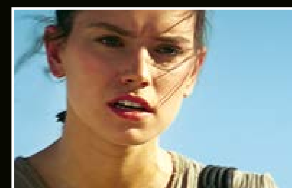
ses Rätsel inzwischen gelöst sein. Auf einer Website ist angeblich der Nachname Finns aufgetaucht: Er lautet Calrissian! Finn wäre damit der Sohn von Lando (Billy Dean Williams).

4 KEIN PAAR?

Traurig, traurig: Das Traumpaar der vorangegangenen Filme ist im neuen Teil angeblich keines mehr: Hartnäckigen Gerüchten zufolge ist die Liebe passé, Han Solo und Leia Organa sollen sich bereits vor Jahren wieder getrennt haben. Sogar jeglicher Kontakt zwischen ihnen soll schon lange abgerissen sein – Han Solo ist demnach wieder als Schmuggler unterwegs und hat seine Karriere in der Allianz längst aufgegeben. Leia hingegen ist noch immer bei den Rebellen, lässt sich aber nicht mehr mit Prinzessin, sondern nur noch mit General ansprechen.

5 WER IST REY?

Gestatten: Solo! Wenn es nach diversen Spekulationen im Internet geht, ist Rey die Tochter von Leia und Han. Allerdings hat Mutter Leia die junge Frau auf Tatooine versteckt, damit ihr dem Bösen verfallener Onkel Luke sie nicht findet und aus ihr einen Schüler der dunklen Seite macht. Das kommt einem ja irgendwie bekannt vor, oder?



FILM-START am 17. Dezember

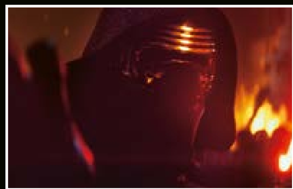
HELDEN UNTERWEGS Finn und Rey sind zwei der neuen Helden – und hier auf der Flucht.

ALTE BEKANNTE Echte Sturmtruppler grinsen nie. Also auch nicht hier.

SIEG ODER NIEDERLAGE? So richtig besiegt wirkt das Imperium angesichts dieses Aufmarsches nicht.

6 NEUER SITH?

Ein anderes Gerücht besagt, dass Luke noch immer einer der Guten ist und der neue Sith-Lord Kylo Ren von Schauspieler Adam Driver verkörpert wird, der zum



Zeitpunkt von Darth Vaders Tod noch nicht einmal geboren war. Weil die Macht stets Gut und Böse braucht, bekam er als Baby schon seine außergewöhnlichen Kräfte und wurde zum Sith.

7 IMPERIUM?

Das Imperium ist doch gemeinsam mit dem Imperator gefallen – oder etwa nicht? Nach der Meinung vieler Fans existiert das Imperium nach wie vor und wird nun statt von einem Sith-Lord von einem hohen General geführt, der gar nicht daran denkt, wieder eine Republik zu installieren. Er soll sich zwar der Macht der Sith bedienen, aber keiner von ihnen sein und auch keine Befehle von ihnen entgegennehmen. Der neue Gegner ist also ganz der alte, allerdings mit einer neuen Strategie: Er setzt nur noch auf Soldaten und Raumschiffe statt auf die Macht!

8 NABOO?

Die Trailer zeigen eine Luftschlacht zwischen X-Wings und Tie-Fightern auf der Oberfläche eines richtig grünen und obendrein wasserreichen Planeten. Nicht we-



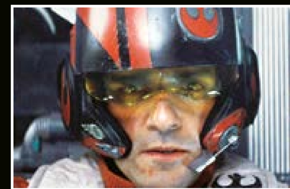
nige Fans sind sich sicher: Das muss Naboo sein! Viele Fans haben deshalb auch Angst, dass ihnen Jar Jar Binks auch im neuen Film wieder tierisch auf die Nerven gehen könnte.

9 NEUE JEDI?

Alle Experten des „Star Wars“-Universums sind sich einig, dass es im neuen Film auch neue Jedi geben wird. Sie sind aber noch uneins, wer das sein wird. In einem Trailer sieht man Finn, der ein Lichtschwert in den Händen hält, in einer anderen Szene wird einer weiblichen Hand ein Lichtschwert übergeben. Fans meinen, dass diese Hand nur zu Rey gehören kann, was auch gut zu Gerücht Nummer fünf passen würde. Ist die junge Überlebenskünstlerin tatsächlich ein Jedi? Andere Gerüchte besagen, dass Leia mittlerweile die Kräfte der Jedi erlernt hat.

10 WER IST POE?

Während sich das Internet bei Spekulationen um die Herkunft von Finn und Rey förmlich überschlägt, sind Gerüchte über den Charakter Dameron Poe weitaus selte-



ner – doch es gibt ein paar. Am häufigsten wird spekuliert, dass Poe entweder gar keinen Bezug zu den alten Filmen hat oder der Sohn von Wedge Antilles sein könnte.



BLIZZCON 2015

Von Orcs und Menschen

TRICKREICHE TECHNIK
Mithilfe von CGI wurden im „Warcraft“-Film echte Schauspieler in furchteinflößende Orcs verwandelt.



DUNCAN JONES

Nach dem Absprung von Sam Raimi wurde der Brite Duncan Jones als Regisseur verpflichtet. Der Sohn David Bowies hat mit „Moon“ (2009) und „Source Code“ (2011) bereits zwei erfolgreiche SF-Filme abgeliefert. Das Fan-Echo auf den „Warcraft“-Trailer hingegen war durchwachsen. Viele Fans kritisierten einen zu starken Einsatz computergenerierter Figuren und Landschaften (CGI). Jones verteidigte den CGI-Einsatz mit der Feststellung, dass dies ein genauso zulässiges Filmwerkzeug sei wie jede andere Technik.

***MESSE**BERICHT* **„Warcraft“-Film, „WoW“- und „Hearthstone“-Add-on, „Overwatch“-Update: Auf der BLIZZCON hat COMPUTER BILD SPIELE in die Zukunft der Orc-Bändiger geblinzelt.**

Rund 25 000 Besucher erlebten auf der BlizzCon im kalifornischen Anaheim zwei Tage lang Vorträge und eSport-Turniere, Anspiel- und Einkaufsgelegenheiten, Menschen in Kostümen und Rocker auf Bühnen. Die minutiös durchorganisierte Veranstaltung fühlte sich an wie eine Mischung aus Fanmesse und Familientreffen. Und dieses Jahr kam noch ein Hauch Filmfestival dazu.

Das Debüt des Trailers für den „Warcraft“-Kinofilm bejubelten die Besucher angemessen. Regisseur Duncan Jones und fünf Schauspieler ließen sich kurz auf der Hauptbühne blicken und schritten dann zur Pressekonferenz – dort hakte COMPUTER BILD SPIELE nach.

„Warcraft“ kommt ins Kino

Seit 2006 arbeitet Blizzard mit Legendary Pictures an einer Verfilmung der „Warcraft“-Spiele. Diverse Drehbuchanläufe und einen verschlissenen Regisseur (Sam Raimi) später ist der Film endlich fertig und soll im Juni anlaufen.

Die Story greift die Ereignisse des allerersten „Warcraft“-Echtzeitstrategiespiels „Orcs & Humans“ auf, ist also drei Jahrzehnte vor der Handlung von „World of Warcraft“ angesiedelt. Die kriegerischen Orcs verlassen ihre sterbende Heimat Draenor und gelangen durch ein geheimnisvolles Portal in die Welt Azeroth, wo sie auf Menschen treffen. Ein Krieg scheint vorprogrammiert. Können den die Anführer der beiden Völker verhindern? Und welche Rolle spielt der Magier Medivh? „Warcraft“-Fans ahnen, wie die Geschichte weitergeht.

Allerdings deutet Chris Metzen von Blizzard an, dass im Drehbuch manches anders sei: „Wir haben uns entschieden, einige Dinge zu vereinfachen, damit die Geschichte als Film funktioniert. Es ist die ultimative Version von ‚Warcraft 1‘, mit den größten Momenten und den richtigen Charakteren, aber besser, straffer und schlauer.“

Der auf der BlizzCon uraufgeführte Trailer geizt nicht mit Spezialeffekten und bekannten Schauplätzen. Auch den Rüstungen und der Umgebung sieht man die Liebe zum Detail an. Am meisten Eindruck machten die digitalen Orcs, die die Trickwerkstatt ILM („Star Wars“) auf Basis von Schauspielerdarbietungen verblüffend realistisch renderte.

In der Pressekonferenz hat Regisseur Jones die dringendsten Fragen zum Film so beantwortet:

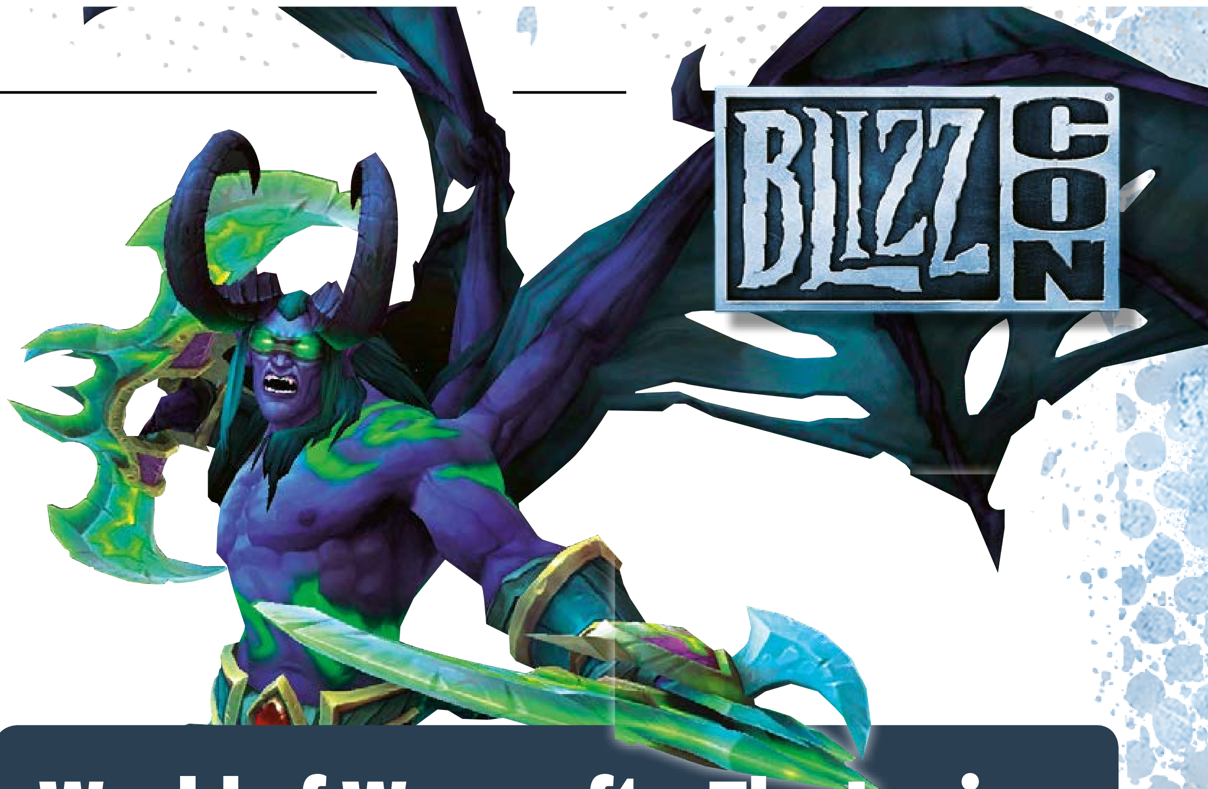
Regisseur Duncan Jones über …

… Zugänglichkeit: „Auch wenn du die ‚Warcraft‘-Spiele nicht kennst, kannst du den Film als fantastische Geschichte genießen. Aber wenn du Spieler bist, dann wirst du zusätzlich eine Menge toller Easter Eggs entdecken.“

… Ausgewogenheit: „Als ich vor drei Jahren an Bord kam, fühlte sich das Projekt an wie: Die Menschen (im Film) sind gut, alle anderen (Völker) sind böse. Mein Pitch war: Ich liebe an ‚Warcraft‘, dass ich die Gelegenheit habe – unabhängig von der gewählten Rasse –, der Held zu sein. Für den Film ist es wichtig, dass die Geschichte des Orc-Helden Durotan mit genauso viel Einfühlungsvermögen und Sorgfalt erzählt wird wie Lothars Geschichte auf der Seite der Menschen.“

… Orc-Technologie: „Wir hatten vor Drehbeginn Techniktests gemacht, aber noch keinen fertigen Orc gesehen. Es dauerte ein paar Wochen, bis die erste Szene von ILM zurückkam. Sie zeigte Rob Kazinsky als Orgrim. Das war eine Riesenerleichterung – vor allem für die Schauspieler, die nicht wie ein Cartoon aussehen wollten.“

… Spielerfahrung: „Ich hatte früher bei ‚Ultima Online‘ eine Gilde; wir sind gemeinsam zu ‚World of Warcraft‘ abgewandert. In der Gilde hatte ich Freunde und Leute, die in Texas, Schottland oder Deutschland spielten. Wir waren über die Welt verteilt, und es fühlte sich wie eine Familie an. Du hast dabei dieses Gefühl der Loyalität und sagst: Ich werde da sein und zur vereinbarten Zeit mit euch spielen.“ *[bl]*



World of Warcraft – The Legion

***ROLLEN*SPIEL** PC **Die neue dynamische Heldenklasse DÄMONENJÄGER ist angetreten, um Azeroth im nächsten Add-on mächtig einzuheizen.**

Der Dämonenjäger steigt gleich auf Level 98 ins Spiel ein. Dort geht's los in der neuen düsteren Zone Mardum, wo Sie auf Geheiß des obersten Dämonenjägers Illidan Sturmgrimm verschiedenen Verbündeten helfen. Die Missionen sind mit kurzen Storydialogen gelungen, bieten spielerisch aber altbekannte „WoW“-Routine: hier eine bestimmte Anzahl Dämonen vertrimmen, da Gefangene befreien, dort Portale aktivieren.

Grund zum Gähnen? Nö! Zum einen hat die neue Heldenklasse einen unbestreitbaren Badass-Faktor, zum anderen macht die Fortbewegung erstaunlich viel Spaß. Per Doppelsprung begibt sich ein Dämonenjäger in die Luft und breitet dann seine Flügel aus, um zu schweben. Und beeilen muss er sich auch, um in den Kampf einzusteigen: Mit der Fähigkeit „Fel Rush“ flitzt er zum Feind und richtet zur Begrüßung gleich etwas Schaden an, ähnlich wie das die Krieger anstellen.

Um sich aus dem Staub zu machen, ist „Vengeful Retreat“ nützlich: Das verlangsamt die Feinde in der Nähe, solange der Dämonenjäger aus der Gefahrenzone springt. Bereits in der ersten Stunde mit dem Dämonenjäger wird klar, dass die neue Heldenklasse von Kopf bis Fuß auf Nahkampf eingestellt ist.

Und nach wenigen Missionen gibt's dann einen schnittigen Dienstwagen: Das Reittier Fel Saber sieht ähnlich furchterregend aus wie sein Herrchen beziehungsweise Frauchen.

PROGNOSE: Die Auftaktmissionen der neuen Heldenklasse sind nicht übertrieben originell, aber durchaus stimmungsvoll. Bleibt zu hoffen, dass der überaus agile Lederrüstungsträger auch als Tank besteht.



DÜSTERES PAAR
Eine schwer bewaffnete Dämonenjägerin mit ihrem Fel-Saber-Reittier.

ANGESPIELT

Computer Bild Spiele zu Besuch auf der BlizzCon



Den Autor und überzeugten Priester-Spieler Heinrich Lenhardt führte nach über einem Jahr „WoW“-Abstinenz der Dämonenjäger in Nahkampfversuchung.

Was gespielt	Preview-Version
Wo gespielt	Anaheim
Wann gespielt	6. November
Level	Startmission
Spielzeit	ca. eine Stunde

Die Teilnahme an der Reise wurde von Blizzard unterstützt. Unsere Standards der Transparenz und journalistischen Unabhängigkeit finden Sie unter www.axelspringer.de/unabhaengigkeit.



HEARTHSTONE – DIE FORSCHERLIGA

Verwegenes Entdeckerquartett

KARTENSPIEL PC Android iOS Erforschen Sie SAGENHAFTE RELIKTE DER „WARCRAFT"-SPIELWELT. COMPUTER BILD SPIELE hat die „Hearthstone"-Erweiterung angespielt und bei Produzent Hamilton Chu nachgefragt.



GLÜCK UND STRATEGIE
Einige Neuzugänge haben den Effekt „Entdecken". Damit können Sie eine von drei zufälligen Karten auswählen.



GOLDENER AFFE
Die neue Affenkarte verwandelt gesammelte Karten in zufällige legendäre Diener.

Man nehme die Fantasy-Welt von „Warcraft", rühre ein leicht zu erlernendes Sammelkarten-Strategiespiel ein und lasse das Ganze mit viel Humor köcheln. Das köstliche Menü nennt sich „Hearthstone" – und ist wohl der überraschendste Hit, den Blizzard je produziert hat. Und die Zeichen stehen weiter auf Expansion.

Bei der neuesten Erweiterung „Die Forscherliga" bereisen Sie auf der Suche nach dem Stab des Ursprungs vier Schauplätze in Azeroth und duellieren sich mit Computergegnern. Wer alle vier Kapitel und Klassenherausforderungen meistert, kassiert 45 neue Karten, die zu Deck-Tüfteleien ermuntern.

Turbulente Tempelflucht

Eine Mission konnte COMPUTER BILD SPIELE vorab auf der BlizzCon 2015 ausprobieren. Bei der Flucht aus dem kollabierenden Tempel von Orsis müssen Sie nicht die Lebenspunkte eines Gegners reduzieren, sondern „nur" zehn Runden lang überleben. Aber das ist nicht ohne. Auf der Flucht tauchen immer wieder neue Feinde auf – zum Beispiel ein rollender Felsen, der alle Diener zu seiner Linken plattmacht. Das Geschehen wird durch Ereigniskarten aufgelockert, bei denen Sie zwischen zwei Aktionen wählen dürfen: etwa durch eine Falle kriechen und dabei fünf Punkte Schaden nehmen oder lieber versuchen, sie mit einem kühnen Schwung zu überwinden. Dann entscheidet der Zufall, ob Ihr Held unbeschadet bleibt oder abstürzt und zehn Lebenspunkte verliert.

Zur Abenteuerstimmung passen die kessen Sprüche von Reno Jackson, einem der vier Forscher, die Sie beim neuen „Hearthstone"-Abenteuer begleiten.

Obwohl Blizzard Entertainment hier das Grundprinzip des taktisch überlegten Kartenausspielens nicht geändert hat, wirkt diese Expedition frisch und ganz vergnüglich.

Coole neue Karten

Sind alle Kartenduelle in Orsis, Uldaman, der Zerstörten Stadt und der Halle der Forscher gemeistert, winken 45 neue Karten. Im Gegensatz zu den Karten-Packs der letzten Erweiterung „Das große Turnier" müssen Sie nicht auf den Zufall hoffen, denn jede Aufgabe ist mit konkreten Kartenpreisen verbunden. Und da sind einige Schätze dabei, die Einsteiger und Veteranen gleichermaßen zu neuen Strategien anregen.

Hamilton Chu ergeht es da nicht anders: „Ich finde Karten besonders reizvoll, bei deren Anblick ich mir denke: Oooh, ich werde ein ganzes Deck drumherum bauen, und das wird erstaunlich sein!", grinst der Executive Producer von Blizzard. „Brann Bronzebart kostet gerade mal drei Mana, aber er löst die Kampfschreie meiner anderen Karten doppelt aus – was man damit alles anstellen könnte!" Chu nennt auch einige Beispiele, warum Bronzebart seine neue Lieblingskarte ist: „Dadurch erhöht Loatheb die Zauberkosten deines Gegners um zehn statt um fünf, oder der Ruchlose Unteroffizier sorgt auf einmal für +4-Schaden. Das alles regt meine Fantasie an." Besonders bemerkenswert findet Chu die neue Karte Reno Jackson: „Sein Kampfschrei heilt deinen Helden komplett, wenn dein Deck keine Karten mehrfach enthält. Das ist supermächtig. Aber um die Chancen zu erhöhen, dass diese Fähigkeit ausgelöst wird, musst du dein Deck vielleicht etwas schwächen. Auch das ist eine sehr interessante Entscheidung."

Prognose: Blizzard liefert eine solide Erweiterung, deren witzige Aufmachung auch Einsteiger anspricht. „Die Forscherliga" wirkt frischer und munterer als die beiden vorherigen Abenteuer-Add-ons. Die 45 neuen Karten dürften die Spielgewohnheiten kaum auf den Kopf stellen, bieten aber doch genug Anreize zum Deck-Umbau. Der Preis ist fair, zumal sparsame Stammspieler der Liga auch gegen Goldspende beitreten dürfen. Leider fehlt weiterhin der erhoffte Koop-Modus. *[bl]*

INFO
START: ab sofort als Download
PREIS: 18 bis 20 Euro
HERSTELLER: Blizzard Entertainment
www.battle.net





OVERWATCH

Perfektionistisch veranlagt

***ACTION**SPIEL* PC PS4 XONE

Blizzard geht neue Wege und hetzt KAMPFSTARKE SUPERHELDEN in einer Sci-Fi-Welt aufeinander.

Was lange währt, wird endlich gut – seit 17 Jahren ist „Overwatch" die erste neue Spielemarke von Blizzard. Auch wenn sich das Studio in jüngster Zeit etwa mit „Hearthstone" oder „Heroes of the Storm" neuen Spielkonzepten widmete, waren doch stets bekannte Spielwelten und Charaktere der Aufmacher. Mit „Overwatch" bringt Blizzard nicht nur zum ersten Mal einen Multiplayer-Shooter, sondern führt auch ein völlig neues Universum ein: Ein furchtbarer Krieg tobt in der futuristischen Spielwelt, nur die internationale Eingreiftruppe „Overwatch" kann da noch helfen.

Erst mal gaaaaaanz langsam

Das Tutorial der Gangart „Das sind die WASD-Tasten" führt selbst blutige Anfänger ganz sanft in die Spielmechanik ein. Nach kaum zehn Minuten ist das Prinzip verstanden, die ersten hitzigen Gefechte zwischen zwei sechsköpfigen Teams sind angezettelt. Dabei ist keineswegs nur stumpfes Geballere angesagt. Im Modus „Frachtbeförderung" etwa muss ein Team einen Gütertransport bis zu einem Kontrollpunkt schieben, während das gegnerische versucht, genau das zu verhindern.

Die großartig gestalteten Karten in Cartoon-Optik haben die richtige Größe, um sich schnell einzuprägen, bieten aber auch genügend Spielraum für eigene Entdeckungen und alternative Routen.

Das Team im Team-Shooter

Der Pool von 21 spielbaren Charakteren scheint zunächst überwältigend groß. Doch in der Aufwärmrunde macht „Overwatch" es seinen Spielern einfach und setzt ihnen mit offensiven Soldaten die gängigste Charakterklasse vor.

Nach der Übungsphase darf der Spieler jederzeit in die Rolle anderer Charaktere wechseln. Für Neulinge bieten sich Klassen an, die primär anderen Spielern mit Heilung und Stärkung zur Seite stehen und selbst nicht auf Konfrontation aus sind. Durch die stark variierenden Fähigkeiten ist Zusammenhalt im Team gefragt: Wer seine Fähigkeiten klug aufeinander abstimmt, hat einen klaren Vorteil und letztendlich weit mehr Spaß als Einzelgänger.

Prognose: Vom leichten Einstieg bis zum flinken, spaßigen Spielablauf wirkt die Teamballerei schon sehr ausgereift. Am Gleichgewicht der Charaktere muss Blizzard aber noch etwas feilen – und auch für mehr spielerische Abwechslung sorgen. Gelingt das, sollte „Overwatch" ein großer Mehrspielerspaß werden. *[st]*

ANGESPIELT

Computer Bild Spiele **hat an der geschlossenen Beta teilgenommen.**



COMPUTER BILD SPIELE nahm an der geschlossenen PC-Beta teil. Das Spiel macht bereits einen recht ausgereiften Eindruck, wird aber inhaltlich noch erweitert.

Was gespielt	PC-Beta
Wo gespielt	Hamburg
Wann gespielt	19. November 2015
Level	20
Spielzeit	4 Stunden

INFO
START: 21. Juni 2016
PREIS: 60 Euro (PC), 70 Euro (PS4, Xone)
HERSTELLER: Blizzard Entertainment
www.battle.net





MÄCHTIG TALENTIERT
Praktisch für offensive Kämpfer: Das Visier von Soldier.76 sucht seine Ziele automatisch.



SCHUTZ IM KAMPF
Als Tank können Sie mit Ihrem Schild im Kugelhagel selbst an vorderster Front bestehen.

Dhalsim
Feuerspucker und Gummimann

KEN MIT SCHWUNG
Der Karatekämpfer Ken zeigt Nash seinen gefürchteten Shoryuken-Uppercut.

STREET FIGHTER 5

HARTES HANDWERK

***PRÜGEL**SPIEL* PC PS4

Die Großmeister des Freestyle-Straßenkampfs stehen vor einem MÄCHTIGEN COMEBACK und sehen dabei besser aus als je zuvor.

Es geht Schlag auf Schlag: Mitte Februar erscheint endlich der fünfte Teil der „Street Fighter"-Reihe. Die Kämpfer sind mittlerweile fast alle bekannt – COMPUTER BILD SPIELE konnte die Truppe und die Kampfarenen bereits testen.

Ein Rahmen im Auswahlmenü ist allerdings noch frei. Welcher Straßenkämpfer sich dahinter versteckt, will Entwickler Capcom erst Ende des Jahres verraten. Die anderen 15 Kämpfer wurden im Laufe des Jahres im Wochentakt enthüllt. Es spricht viel für einen weiteren Neuling im Ring, denn deren Fraktion ist bisher am kleinsten. Zu den drei Neuzugängen gehören der animalische Wrestler Necalli, der extrem wendige Wüstensohn Rashid und die brasilianische Jiu-Jitsu-Kämpferin Laura. Gesetzt sind zudem die vier Rückkehrer Birdie (Debüt im ersten „Street Fighter"), Nash (SF Alpha Warrior Dreams), R. Mika und Karin (beide SF Alpha 3) .

Frischzellenkur für alte Haudegen

Die andere Hälfte der Kämpferriege besteht aus alten Bekannten. Sie wurden genau wie die Rückkehrer einer kräftigen Frischzellenkur unterzogen und machen jetzt eine zeitgemäße Figur. Vorbei also die Zeiten, in denen sich die beiden Karatemeister Ryu und Ken wie eineiige Zwillinge verhalten. Der Japaner hat an seinen Schlagcombos und Feuerbällen gearbeitet, der Amerikaner an seinen Tritten.

Auch optisch hauen die Neuerungen hin: Dhalsim tritt als cooler Bart- und Turbanträger an, der Arme und Beine wie Gummibänder in alle Richtungen dehnen und miteinander verschlingen kann, was eine Reihe neuer spektakulärer Moves ermöglicht. Alle Kämpfer und Kulissen wirken sehr detailliert ausgearbeitet und geschmeidig animiert.

Einsteiger willkommen

Die Kampfspielserie hat sich in den vergangenen 20 Jahren zu einem wichtigen Turnierspiel entwickelt. Capcom wagt den Epic Split und möchte mit dem fünften Teil gleichermaßen diese professionelle Klientel wie Neueinsteiger ansprechen, was auch gut funktioniert. So wurden die Spezialangriffe nicht komplizierter, sondern auf einfache Vierteilkreis- und Tastenfolgen beschränkt. Es kommt aufs präzise Timing an, nicht auf Fingerverrenkungen und auswendig gelernte Tastenkombinationen. Fortgeschrittene setzen die Vorteile der beiden Powerbalken gezielt ein, die sich durch eigene und gegnerische Treffer füllen und stärkere Attacken erlauben. Profis prägen sich die Frames jeder Animation ein, um den richtigen Zeitpunkt für Konter und Überraschungsangriffe abzupassen.

Schluss mit Hyper

Capcom verspricht, dass der einmalige Kauf des Spiels ausreicht, um alle Inhalte zu erhalten. Die sechs



BÄREN IM GEHEGE
Mit Zangief (links) und M. Bison treffen zwei richtige Schwergewichte aufeinander.

ZWEI KNALLERFRAUEN
Karin (links) und Chun-Li sind deutlich schneller als ihre männlichen Kollegen.

nach Release angekündigten Kämpfer lassen sich zwar per Mikrotransaktion kaufen, aber ebenso auch freispielen. Die berüchtigten Sondereditionen soll es nicht mehr geben.

Prognose: Die Mischung stimmt: Das Gameplay ist sehr präzise und kommt ohne Schnickschnack aus. Die Grafik präsentiert sich spektakulär, lenkt aber nicht vom Kampfgetümmel ab. Teil 5 könnte das perfekte Turnierspiel werden. Stellt sich nur die Frage, ob wirklich viele Fans bereit sind, für 16 beziehungsweise später 22 Kämpfer und eine Handvoll interessant gestalteter Kulissen den Vollpreis eines „FIFA 16" oder „Fallout 4" zu zahlen. *[mc]*

INFO
START: 16. Februar 2016
PREIS: ca. 70 Euro (PS4), ca. 50 Euro (PC)
HERSTELLER: Capcom
www.streetfighter.com

ANGESPIELT

Capcom zu Besuch bei





COMPUTER BILD SPIELE hat eine Playstation-4-Version gespielt, in der bereits 15 der 16 finale Kämpfer und alle Kampfarenen freigeschaltet waren. Das Spiel machte schon einen sehr ausgereiften Eindruck.

Was gespielt	PS4 Beta
Wo gespielt	Hamburg
Wann gespielt	10. November 2015
Kämpfe	20
Spielzeit	1 Stunde

TOTAL WAR – WARHAMMER

STRATEGIESPIEL PC Römer gegen Germanen, das war gestern. Jetzt treten **ZWERGE GEGEN ORKS** an: Die renommierte Strategiespiel-Reihe verlässt die historischen Pfade und sprengt die Genregrenze Richtung Rollenspiel.

Chaos im Anmarsch

GRIMGORK EISENPELZ

Das grünhäutige Großmaul, auch „Da Obaboss“ genannt, ist einer der größten Waaaghbosse der Orks. In „Total War – Warhammer“ ist er einer der beiden spielbaren Anführer der Grünhäute.

Eine monströse Ork-Armee belagert die Zwergenfestung Karak Kadrin. Aber selbst die massiven, trutzigen Mauern nutzen nicht, die Verteidiger haben der Wut der Grünhäute nichts entgegenzusetzen. Sie sind in der Unterzahl und kurz vor dem Verhungern. Ein kleiner zarter Mausklick besiegelt das Schicksal der Zwerge …

Erstmals präsentierte Entwickler Creative Assembly die Kampagnenkarte von „Total War – Warhammer“. COMPUTER BILD SPIELE war in München live dabei.

Große Welt mit viel Charakter

Als Karak Kadrin fällt, passiert zweierlei, was symptomatisch für die Auswirkungen der „Warhammer“-Lizenz auf das Strategiespiel ist: Zum einen erhält der erfolgreiche Ork-General Beute und Erfahrungspunkte. Jede der vier Fraktionen – Menschen, Zwerge, Vampire und Grünhäute – verfügt über zwei legendäre Lords, die wie ein Rollenspiel-Charakter um 30 Stufen aufsteigen, neue Skills lernen und Ausrüstung anlegen. Zum anderen ändert sich das Aussehen der wehrhaften Stadt, als die Grünhäute sie einnehmen. Sie wird „orkifiziert“ und trägt nun deutliche Anzeichen der Besatzer. Die Kampagnenkarte ist nicht nur die größte, die je für ein „Total War“-Spiel entworfen wurde, sie ist auch dynamisch.

Verschiedene Wertesysteme

Die vier Fraktionen spielen sich extrem unterschiedlich. In den historischen „Total War“-Games gab es nur Menschen, die trotz verschie-



AZHAG, DER VERNICHTER
Der legendäre Lord der Grünhäute reitet gerne auf seinem Lindwurm Schädlbeißa in die Schlachten.

GOBLINS: HER MIT DER KOHLE
Der Goblin-Lord hat ein Raid-Camp errichtet, das zusätzliches Einkommen generiert. Außerdem kann er dort Truppen rekrutieren.


THORGRIM GROLLBART
Der Hochkönig der Zwerge notiert im Dammaz Kron, dem großen Buch des Grolls, penibelst jedes Unrecht, das seinem stolzen Volk widerfährt.

dener Kulturen ähnliche Ziele verfolgt haben. Das „Warhammer“-Universum aber, so Autor Andy Hall, gebe den Entwicklern die Möglichkeit, ganz differenzierte Wertesysteme zu erschaffen. Die Zwerge etwa sind getrieben von der Gier nach Vergeltung. Immer wenn ihnen ein Unrecht widerfährt, notiert ihr König das genauestens in seinem „Buch des Grolls“. Erst wenn jedes Unrecht gesühnt ist, können die Zwerge das Spiel gewinnen.

Die Grünhäute haben den sogenannten Fightiness-Wert. Um ihn hochzuhalten, müssen die Orks immerzu Krieg führen – wenn sie keinen Gegner finden, kämpfen sie halt untereinander.

Auch die Technologiebäume und Agenten variieren: Orks haben die Schamanen, die Zwerge rekrutieren Ingenieure, die in Städten die Forschung oder in einer Armee das Kriegsgerät verbessern.

Das große Chaos naht

Angesiedelt ist „Warhammer“ in der Alten Welt, dem Sitz des Imperiums der Menschen. Im Osten begrenzt das Weltrandgebirge die Karte, dort haben die Zwerge ihre Festungen in den Fels gebaut. Im Süden erstrecken sich die Düsterlande, eine karge Wüstenlandschaft, die Heimat der Grünhäute. Im Norden liegt das Land des Chaos. Von dort wird im Laufe einer Partie ein großes Übel über die Alte Welt hereinbrechen.

Prognose: Über 100 Stunden Spielzeit pro Fraktion, vier Fraktionen, die so unterschiedlich sind, dass jede von ihnen ein ganz eigenes Spielerlebnis verspricht: Wenn die Entwickler diese ambitionierten Pläne in die Tat umsetzen, wird „Total War – Warhammer“ gleichermaßen ein Fest für Strategiespieler und für Fantasy-Fans. Beim Anspielen waren nur die Orks in Aktion zu sehen, deren einzigartige „Fightiness“-Mechanik sieht sehr vielversprechend aus. Auch die Kampagnenkarte erzeugte bereits beste „Warhammer“-Atmosphäre. So könnte das Spiel nicht nur „Warhammer“-Fans für „Total War“ begeistern, sondern, andersherum, auch „Total War“-Spielern eine großartige Gelegenheit bieten, das elaborierte „Warhammer“-Universum kennenzulernen. *[pax]*

INFO
START: 28. April 2016
PREIS: ca. 60 Euro
HERSTELLER: Koch Media
www.totalwar.com



In Ruhe ausprobieren:
1 MONAT TESTEN



Expertenrat? Jederzeit:
1 ANRUF GENÜGT



Defekt? Morgen neu!
1 TAG AUSTAUSCH VOR ORT



Start der Beta am
4. DEZEMBER*

*Voraussetzung zur Teilnahme an der Mehrspieler-Beta ist der Besitz von „Uncharted – The Nathan Drake Collection" und eine PlayStation-Plus-Mitgliedschaft.

ÜBERRASCHUNG VON OBEN
Per Enterhaken können Sie sich in die Luft katapultieren und Gegner von oben angreifen.

SCHARFSCHÜTZEN IM VORTEIL
Die mehrstöckig angelegten Kampfarenen bieten Scharfschützen ideale Schusspositionen mit gutem Überblick.

UNCHARTED 4 – A THIE
DIEB IM

***ACTION**SPIEL* PS4 **Liebe, Gags und Indiana-Jones-Feeling: „Uncharted" definierte sich bislang vor allem über die Story. Das könnte sich mit dem vierten Teil und einem STARKEN MEHRSPIELERMODUS ändern.**

Der Multiplayer-Teil von „Uncharted" wirkte bisher wie das fünfte Rad am Wagen. Das soll sich nun ändern: Der Team-Death-Modus von „Uncharted 4" präsentierte sich auf der Paris Games Week überraschend kreativ. Entwickler Naughty Dog bettet die Klettereinlagen, das Schwingen über Abgründe mit dem Lasso-Enterhaken und die harten Faustschläge aus dem Einspielermodus auf smarte Art in eine Multiplayer-Karte auf Madagaskar ein.

Deutlich mehr Dynamik

Shooter tendieren dazu, immer schneller und wilder zu werden. „Call of Duty – Advanced Warfare" trieb diesen Trend letztes Jahr auf die Spitze. Auch „Uncharted 4" ist rasanter als sein direkter Vorgänger, schafft das aber nicht durch reine Spielgeschwindigkeit, sondern dank der cleveren Verknüpfung unterschiedlicher Gameplay-Elemente.

Sie schießen nicht mehr nur oder gehen in Deckung, laden nach und drücken wieder ab, sondern erklettern intuitiv Mauern, um sich in eine bessere Schussposition zu begeben. Von dort werfen Sie den Enterhaken aus und schwingen seitlich am eigentlichen Kampffeld vorbei. Durch diese eher vertikale Ausrichtung rennen nicht permanent alle Spieler durch offene Kampfzonen, und es ergeben sich mehr Möglichkeiten für Hinterhalte.

Sie wählen einen Gegner im Rücken? Klar, Sie könnten nun umdrehen und das Feuer eröffnen, doch dürfte der Feind meist schneller sein als Sie. Effektiver ist es, sich mit dem Enterhaken in die Luft zu schwingen, den Gegenspieler zu überraschen und sich im Flug auf ihn zu stürzen – mit der Faust voran! Sie dürfen nämlich jetzt alle aus der Kampagne bekannten Nahkampfangriffe auch auf den acht zum Start des Spiels verfügbaren Multiplayer-Karten einsetzen.

Vorbild „The Last of Us"

Naughty Dog übernimmt viele Elemente aus dem Mehrspielerteil seines Horrorhits „The Last of Us", beispielsweise die Sidekicks. Das sind KI-Soldaten, die sich im Ingame-Shop für im Spiel verdiente Goldmünzen anheuern lassen und Ihnen den Action-Alltag vereinfachen. Der „Savior" heilt und wirft Ihnen Munition vor die Füße, der „Sniper" deckt Sie von erhöhter Position, und der „Hunter" stürzt sich auf Gegner, nimmt diese in den Schwitzkasten und erleichtert Ihnen das Zielen oder den K. o. per Faustschlag. Der „Brute" schließlich bringt dank schwerem Maschinengewehr massive Feuerkraft mit und trägt

INFO
START: 18. März 2016
PREIS: ca. 70 Euro
HERSTELLER: Sony
www.playstation.de

F'S END

VISIER

eine Kevlarweste, die jede Menge Blei einsteckt.

Für Münzen können Sie zudem stärkere Waffen und mächtige magische Artefakte erstehen. Bislang sind drei dieser mystischen Fähigkeiten bekannt. Der El-Dorado-Sarkophag stammt aus „Uncharted – Drakes Schicksal". Er richtet für kurze Zeit starken Umgebungsschaden an und bringt die Gegner in seinem Wirkungskreis dazu, sich zurückzuziehen. Mit dem Cintamani-Stein aus „Uncharted 2" beleben Sie hingegen auf Knopfdruck alle am Boden liegenden Mitspieler wieder. Praktisch: Werden Sie mit aktiviertem Stein ausgeknockt, können Sie sich auch selbst heilen. Und der Geist des Dschinn verbessert Ihren Nahkampfschaden und macht Sie rasend schnell.

Technik und Geld

Robert Cogburn, Lead Game Designer bei Naughty Dog, hat während der Präsentation in Paris einige interessante technische Details verraten. So läuft die Einzelspielerkampagne in Full-HD-Auflösung mit 1080p und 30 Bildern pro Sekunde; der Multiplayer-Modus hingegen bekommt lediglich eine Auflösung von 900p spendiert, bietet dafür aber 60 Bilder pro Sekunde. „Im Multiplayer wollen wir hektische, schnelle Action bieten. Dafür braucht man eine hohe Bildwiederholrate", erklärt der Entwickler. „Der Singleplayer soll eher wie ein Film inszeniert sein und läuft daher etwas langsamer."

Darüber hinaus sprach er das Thema Mikrotransaktionen an. Man werde Waffen, Werkzeuge und Upgrades nicht nur mit der erspielten Ingame-Währung kaufen können, auch der Einsatz echten Geldes soll möglich sein. „Zum Release des Spiels werden Mikrotransaktionen verfügbar sein. Aber wir haben keinerlei Gameplay-Items im Spiel, die hinter einer Bezahlschranke liegen", betont Cogburn.

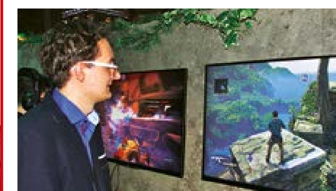
Prognose: „Uncharted 4 – A Thief's End" spielt sich so dynamisch wie kaum ein anderer Multiplayer-Shooter, denn die Macher integrieren auf ganz clevere Art und Weise Single-Player-Elemente: Der Spieler rutscht Hänge hinunter, um dem Feindfeuer zu entkommen, stürzt sich in den Faustkampf oder schwingt sich per Enterhaken über Abgründe. Das Begleitersystem und die mystischen Fähigkeiten sind ebenfalls willkommene taktische Neuerungen. Und der Mehrspielermodus dürfte die Story-Kampagne gebührend abrunden. *(bpf/bk)*



HELDEN IN DER ARENA
Fast alle Charaktere der einzelnen „Uncharted"-Teile sind im Mehrspielermodus spielbar.

ANGESPIELT

Computer Bild Spiele zu Besuch bei Sony



Im Parc des Expositions im Herzen von Paris spielte Autor Benjamin Kratsch den Multiplayer-Modus von „Uncharted 4 – A Thief's End". Besonders beeindruckt haben ihn die stark gesteigerte Dynamik und das neue Begleitersystem.

Was gespielt	Preview-Version
Wo gespielt	Paris
Wann gespielt	28. Oktober 2015
Spielzeit	ca. zwei Stunden

Die Teilnahme an der Reise wurde von Sony unterstützt. Unsere Standards der Transparenz und journalistischen Unabhängigkeit finden Sie unter www.axelspringer.de/unabhaengigkeit.



… und viele festliche Vorteile sichern!







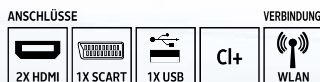
Bis zu 100 € Gutschein geschenkt – so geht's:
Bis zum **31.12.2015** diesen Artikel bestellen und einmalig einen bis zu 100 €-Gutschein (49" + 55" = 50 €/65" = 100 €) sichern. Den Gutschein erhalten Sie für nicht stornierte oder retournierte Artikel in Form eines Gutschein-Codes **Anfang Februar 2016** per Brief oder E-Mail.



- **4K-Ultra-HD-TV** – 4-fach höhere Auflösung als Full-HD
- 1000 Picture Mastering Index für sehr hohe Bewegungsschärfe
- HD Triple-Tuner (DVB-T/C/S2)
- SMART-TV und USB-HDD-Recording

ab **60,83** monatlich bei 12 Monatsraten

ANSCHLÜSSE / VERBINDUNG



4 | 24 | LG | LG: »49UF6809«
- Energieeffizienzklasse: A+4)
- Stromverbrauch (Betrieb/jährlich): 68 W/99 kWh
- Bilddiagonale **123 cm**/49"
- Maße5) (B/H/T): ca. 110/65–70/5,7–24 cm

24 Mon. gesetzliche Gewährleistung
519 402 96 UVP € 899,– **€ 729,99**
48 Mon. Gar. **519 402 91** **€ 789,98**

»55UF6809« wie zuvor, jedoch:
- Energieeffizienzklasse: A+4)
- Stromverbrauch (Betrieb/jährlich): 82 W/120 kWh
- Bilddiagonale **139 cm**/55"
- Maße5) (B/H/T): ca. 124/72–78/5,7–24 cm

24 Mon. gesetzliche Gewährleistung
515 326 95 UVP € 999,– **€ 829,99**
48 Mon. Gar. **515 326 70** **€ 897,98**

»65UF6809« wie zuvor, jedoch:
- Energieeffizienzklasse: A+4)
- Stromverbrauch (Betrieb/jährlich): 86 W/126 kWh
- Bilddiagonale **164 cm**/65"
- Maße5) (B/H/T): ca. 146/85–90/5,9–26 cm

24 Mon. gesetzliche Gewährleistung
851 691 95 UVP € 2199,– **€ 1699,99**
48 Mon. Gar. **851 691 80** **€ 1819,98**

ZUBEHÖR FÜR ABB. 1, 2 + 4 BITTE GLEICH MITBESTELLEN:
Ext. Festplatte 1 TB, 2,5" für USB-Recording **696 670 Y** **€ 56,99**
TV-Wandhalterungen fix 37"– 63" **613 146 Y** **€ 34,99**
neigbar 37"– 63" **836 716 Y** **€ 49,99**
HDMI-Kabel Standard 1,5 m **865 289 Y** **€ 12,99**

UVP ab **899.-**
4 | LG: 4K-Ultra-HD-Smart-TV ab
729,99
Sie sparen bis zu 499.01

4) Ausführliche Erklärungen zu den Energieeffizienzklassen auf www.otto.de 5) Ohne/mit Standfuß



2.1-Soundplate mit integr. Subwoofer und Bluetooth



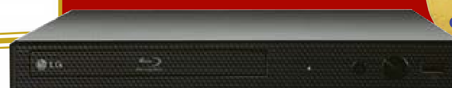
5 | LG: 2.1-Soundplate ab
199,99

ANSCHLÜSSE / VERBINDUNG



ab **16,67** monatlich bei 12 Monatsraten

Gratis dazu!3)
Blu-ray-Player »BP255« mit Smart-TV-Funktion im Wert von **€ 79.99**





5 | 24 | LG | LG: »LAD350H«
- 2.1-Lautsprechersystem mit integriertem Subwoofer
- LG Wireless Sound Sync (TV Ton drahtlos zur Soundbar streamen)
- 100 Watt RMS Ausgangsleistung
- Zur Klangoptimierung Ihres TVs
- Maße (B/H/T): ca. 53/6/35 cm

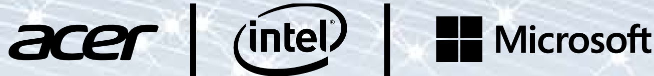
24 Mon. gesetzliche Gewährleistung
461 341 79 **€ 199,99**
48 Monate Garantie
461 341 81 **€ 222,98**

1) Bonität vorausgesetzt. Dieses Angebot ist gültig bis zum 28.12.2015 bei Kauf auf 12 Monatsraten, wenn die Ratenzahlung bei der Bestellung angegeben wurde. Gilt für das gesamte OTTO-Sortiment, jedoch nicht für Artikel anderer Verkäufer auf www.otto.de. Das Angebot gilt im Aktionszeitraum auch bei Küche&Co beim Kauf einer frei geplanten Einbauküche ab einem Wert von 2500€, bis 3 Monate nach Aktionsende, jedoch nicht in Verbindung mit anderen Aktionen von Küche&Co.
2) Gilt für Neukäufe aus diesem Katalog für besonders gekennzeichnete Artikel im Zeitraum vom 24.11. bis 31.12.2015. Pro Kunde wird nur ein Gutschein – unabhängig von der Anzahl der gekauften Artikel – versendet. Sie erhalten den Gutschein für nicht stornierte oder retournierte Artikel in Form eines Gutscheincodes Anfang Februar 2016 per Brief oder E-Mail. Der Gutschein gilt einmalig bei einer Bestellung bis zum 31. März 2016. Es gilt ein Mindestbestellwert in Höhe des Gutscheinbetrags. Der Gutschein gilt nicht für Artikel anderer Verkäufer auf www.otto.de, nicht für den Kauf von OTTO-Geschenkgutscheinen, nicht in Verbindung mit anderen Aktionen, nicht für sonstige Lieferaufschläge oder rückwirkend. Der Gutschein ist nicht übertragbar. Der Gutschein wird automatisch von Ihrer Rechnung abgezogen, wenn der Gutscheincode bei der Bestellung angegeben wurde. Eine Barauszahlung ist nicht möglich. Im Falle einer vollständigen Retoure verfällt der Gutscheinwert. Mitarbeiter der Otto Group sind von der Aktion ausgeschlossen.
3) Bei Nichtgefallen beinhaltet die Rückgabe das Gesamtangebot.

che zinslos günstig erfüllen![1)]

1)Näheres auf Seite 2.





Kaufen Sie ein Aspire Switch 10 E.
Erhalten Sie Windows 10 kostenlos.[2)]

25,65/10,1" Convertible

3 24 LG ACER: »Aspire Switch 10 E«
- Windows® 8.1 inkl. kostenlosem Upgrade auf Windows® 10
- Intel® Atom™ Z3735G Quad-Core™ Prozessor
- **25,65 cm**/10,1" HD-Display mit IPS-Technologie
- 32 GB eMMC Flash-Speicher und 1 GB RAM
- Inkl.3) Tastatur Dockingstation mit USB 2.0
- Inkl.3) »Office 365 Personal« für 1 Jahr
- Inkl.3) passendem Cover
- Inkl.3) 6 Monate maxdome Monatspaket

24 Monate gesetzliche Gewährleistung
weiß **254 489 B** lila **832 160 J**
shark gray **738 119 T** UVP € 398,89 je **€ 279,99**
36 Monate Garantie
weiß **254 489 H** lila **832 160 U**
shark gray **738 119 D** je **€ 299,98**

lila



shark gray



weiß

UVP 398.89
3|ACER: Tablet ab
279,99
Sie sparen 118.90

2in1 ENTERTAINMENT EDITION
Inklusive3): 6 Mon. maxdome Monatspaket, 7TV & Deezer

INKL. 6 MONATE UNBEGRENZTES ENTERTAINMENT 7TV maxdome DEEZER
Danach autom. Verlängerung und monatlich 7,99 € (maxdome), 2,99 € (7TV) und 9,99 € (Deezer). Neuvertragsschluss mit dem Anbieter des jeweiligen Service erforderlich. maxdome Monatspaket auch separat buchbar über maxdome.de für 7,99 €/Monat. Abo monatlich kündbar. Gutschein gültig bis 31.12.2016.

ab **23,33** monatlich bei 12 Monatsraten



Windows 10





Gratis dazu!3)
»Office 365 Personal«
im Wert von **€ 69.-**
Nutzbar für einen PC oder Mac sowie ein Windows-Tablet oder iPad für 1 Jahr.

GRATIS DAZU GESCHENKE!3)

Gratis dazu!3)
Tasche im Wert von **€ 29.90**

3) Näheres auf S. 2

2) Bildschirmabbildung beispielhaft. Änderungen vorbehalten. Apps separat erhältlich. Das Windows 10 Upgrade-Angebot gilt nur für qualifizierte Neu- und Bestandsgeräte mit Windows 7 oder Windows 8.1 und muss innerhalb eines Jahres nach der Verfügbarkeit von Windows 10 Upgrade in Anspruch genommen werden. Weitere Informationen unter windows.com/windows10upgrade.

Microsoft Surface

Tablet und Laptop in einem.

4 24 LG MICROSOFT:
Surface Pro 4
- Betriebssystem: Windows 10 Pro
- 12,3 Zoll PixelSense™-Display
- Auflösung: 2.736 x 1.824 (267 ppi)
- Seitenverhältnis: 3:2
- Toucheingabe: 10-Punkt-Multitouch
- Maße (B/T/H): 29,21/20,14/08,4 cm

Surface Pro 4 - 4 GB/128 GB M
24 Monate gesetzliche Gewährleistung
257 698 81 **€ 999,99**
36 Mon. Garantie **257 698 94** **€ 1059,98**

Surface Pro 4 - 4 GB/128 GB i5
24 Monate gesetzliche Gewährleistung
423 584 74 **€ 1099,99**
36 Mon. Garantie **423 584 84** **€ 1169,98**

Surface Pro 4 - 8 GB/256 GB i5
24 Monate gesetzliche Gewährleistung
321 802 88 **€ 1449,99**
36 Mon. Garantie **321 802 95** **€ 1519,98**

Surface Pro 4 - 8 GB/256 GB i7
24 Monate gesetzliche Gewährleistung
468 339 88 **€ 1799,99**
36 Mon. Garantie **468 339 90** **€ 1869,98**

- 31,24 cm/12,3" PixelSense™-Display
- Surface-Stift: Schreiben, Malen und Zeichnen direkt auf dem Display
- Klappständer mit mehreren Aufstellpositionen

Surface Pro 4

4|MICROSOFT:
Surface Pro 4 ab
999,99



50€ GUTSCHEIN GESCHENKT!4)

Passendes Type-Cover gleich mitbestellen – Wählen Sie Ihre Lieblingsfarbe!

ab **83,33** monatlich bei 12 Monatsraten

Zubehör bitte gleich mitbestellen:



Surface Pro 4 Type Cover

schwarz	**562 585 78**	**€ 149,99**
hellblau	**598 933 78**	**€ 149,99**
blau	**559 575 77**	**€ 149,99**
rot	**712 519 79**	**€ 149,99**
petrol	**819 698 73**	**€ 149,99**
MICROSOFT Surface Dock	**272 535 91**	**€ 229,99**

50€ Gutschein geschenkt – so geht's:
Bis zum **31.12.2015** diesen Artikel bestellen und einmalig einen 50€-Gutschein sichern. Den Gutschein erhalten Sie für nicht stornierte oder retournierte Artikel in Form eines Gutschein-Codes **Anfang Februar 2016** per Brief oder E-Mail.

4) Näheres auf S. 2.



Wer kennt sich mit Multimedia aus?
Die Produktberatung!



Unsere Experten beantworten gern Ihre Fragen:
per Telefon unter 01806-21 22 81* oder
per E-Mail an multimedia@otto.de
*Festnetz 20 Cent/Anruf, Mobilfunk max. 60 Cent/Anruf

che zinslos günstig erfüllen![1]

1)Näheres auf Seite 2.

3 Jahre Garantie inklusive[4]

SONY

XPERIA Z5
Premium

- 4K-Ultra-HD-Smartphone mit brillantem **13,9 cm**/5,5" 4K-Display
- Bilder und Videos in 4K für noch mehr Schärfe und lebendige Farben
- Bis zu 2 Tage Akkulaufzeit mit Schnellladefunktion – für mehr Freiheit
- Premium-Design für sehr hohe Staub- und Wasser-dichtigkeit IP 65/68)
- LTE für Highspeed-Internet mit bis zu 300 Mbit/s

3|SONY:
Smartphone je
799,99



goldfarben

je **66,67** monatlich bei 12 Monatsraten

0% FINANZIERUNG AUF ALLES[1]



schwarz

chromfarben



3 24 LG SONY: Smartphone »Xperia™ Z5 Premium«
- 13,9 cm/5,5" 4K-Ultra-HD-Display mit 3840 x 2160 Pixeln
- 32 GB interner Speicher, erweiterbar mit microSD auf bis zu 200 GB
- Mit Fingerabdrucksensor
- 3430 mAh-Akku für bis zu 2 Tage Akkulaufzeit
- DLNA für einfaches und schnelles Datenstreaming
- NFC zum kabellosen Datenaustausch
- 3 Jahre Garantie inklusive[4]

goldfarben	731 294 79	€ 799,99
schwarz	461 117 91	€ 799,99
chromfarben	700 772 85	€ 799,99

4) 3 Jahre Garantie inklusive. Nähere Informationen zur OTTO-Langzeitgarantie finden Sie unter www.otto.de/service

Und wenn ich's eilig habe?
Wir liefern gern schon morgen!

24

Über alle vorrätigen Artikel mit dem Zeichen 24 können Sie sich schon am nächsten Werktag freuen – mit unserer 24-Stunden-Lieferung*! Bitte beachten Sie alle Details zu Bestellung und Lieferung unter: www.otto.de/24stundenlieferung

*gegen Aufschlag





ENTSCHEIDEN SIE SICH!

In „Fallout 4" treffen Sie viele folgenschwere Entscheidungen, die zum Teil Auswirkungen auf Ihr Spielerlebnis und die verfügbaren Quests haben. Möchten Sie alle Bereiche des Commonwealth und die meisten Aufträge der vier Fraktionen durchspielen, dann lassen Sie die Hauptmissionen zwischendurch ruhen. Schauen Sie sich um, erledigen Sie Quests der Bruderschaft und der Railroad – und speichern Sie Ihr Spiel häufig ab, um gegebenenfalls noch einmal zurückkehren zu können. Ähnlich wie bei der Entscheidung rund um „Nuketown" in „Fallout 3" kommt auch in „Fallout 4" irgendwann der Punkt, an dem Sie nicht mehr umkehren oder sich umentscheiden können – und eine diplomatische Lösung gibt es nicht. Besonders Spieler, die gerne alle Erfolge und Trophäen mitnehmen möchten, sollten vor jeder Spielentscheidung speichern.

FALLOUT 4

WILLKOMMEN ZU HAUSE!

***ROLLEN**SPIEL* PC PS4 XONE Ein Vault, eine Handvoll Kakerlaken, ein Überlebender: Sie. **IM JAHR 2077** bricht eine **ATOMKATASTROPHE** über Ihre Vorstadtidylle herein. Eine unglaubliche Hetzjagd nimmt ihren Lauf.

Sie treten aus Vault 111 heraus, werfen einen bitteren Blick auf das zerstörte Land. Von nun an sind Sie ganz sich selbst überlassen, können tun und lassen, was Sie wollen. „Fallout 4" gibt Ihnen zwar ein, zwei Quests an die Hand, und natürlich steht Ihr Ziel fest, Ihre Familie wiederzufinden. Dennoch, Sie sind vollkommen frei in Ihren Entscheidungen. Idealerweise führt Sie Ihr erster Weg zurück in Ihr Heimatdorf Sanctuary. Dort treffen Sie auf Ihren Hausroboter Codsworth und bekommen einen ersten Überblick über die Geschehnisse der vergangenen 200 Jahre.

Begrenztes Tutorial

Es bleiben aber erschreckend viele Fragen offen – und zwar nicht in puncto Story. Angefangen bei „Wie ziehe ich die Power-Rüstung wieder aus?" bis hin zu „Wie baue ich ein Bett für meine Siedler?" – das Spiel lässt Sie mit vielem im Regen stehen. Das Tutorial ist stark begrenzt, es wirft mehr Fragen auf, als es beantwortet. Sie brauchen Stunden, um die wichtigsten Abläufe zu erlernen. Aber gerade das macht im weiteren Spielverlauf den Reiz aus:

FETTE BEUTE
Neben Maulwurfsratten und Raidern treffen Sie auf deutlich größere und stärkere Monster im Ödland.

ZIEL-HILFE
Das V.A.T.S. aktivieren Sie im Kampf – es verlangsamt die Zeit und hilft Ihnen beim Zielen auf Gegner.

Die Aha-Momente sind so motivierend, dass der Ärger über die offenen Fragen verfliegt.

So viel zu tun ...

Langeweile kommt also sicher nicht auf: Wenn Sie nicht gerade rumziehen und neue Orte erkunden, erledigen Sie Nebenaufträge, sammeln Gegenstände, bauen Ihre Siedlung aus. Sie können auch Ihre Rüstung modifizieren und an Ihrem Pip-Boy spielen. Hilfreich ist es, wenn Sie die Beziehung zu Ihrem Begleiter verbessern, bei der Verteidigung von Siedlungen helfen und Versorgungsrouten einrichten.

Und dann gibt es ja auch noch die Hauptstory. Die Suche nach Ihrem Sohn Shaun ist darin nur ein Element. Auf Ihrem Weg treffen Sie auf etliche Fraktionen und Gruppierungen, einige davon kennen Sie aus den Vorgängern. Die Minutemen sind Ihre ersten Verbündeten, die stählerne Bruderschaft und die Railroad folgen im Spielverlauf. Eine vierte Fraktion sowie Glaubensgemeinschaften oder Nachbarschaften können Sie als Verbündete oder Feinde behandeln. Aber Achtung: Jede Entscheidung hat Konsequenzen. Und wer „Fallout 3" gespielt hat, weiß, dass es keine Kompromisse gibt. Wählen Sie also Ihre Verbündeten mit Bedacht – und speichern Sie häufig den Spielstand.

Abzüge in der B-Note

Leider glänzt nicht alles im Commonwealth: Grafisch sitzt „Fallout 4" jedenfalls nicht auf dem Next-Gen-Thron. Quests und Personen wirken wie aus den Vorgängern recycelt, ebenso die Musik aus dem Pip-Boy. Kontrahenten, die durch den Boden fallen, oder Begleiter, die verschwinden, sind ärgerlich – ebenso das häufige Neustarten bei Quests, die sich nicht abgeben lassen. Aber all diese Mankos trüben den Spielspaß im Ödland keineswegs nachhaltig. Im Gegenteil.

Urteil: „Fallout 4" nimmt Sie nicht an die Hand, bettet Sie in kein weiches Tutorial. Wer spielen will, muss sich mühsam einarbeiten – wird dafür aber belohnt. Schnell geraten Sie in einen Sog perfekt abgestimmter Vielfalt, kein Spieler erlebt das Gleiche. „Fallout 4" ist daher die Spieleempfehlung des Jahres! *[lin]*

ENDZEIT-FLAIR
Heruntergekommen und schäbig, aber voller Charme: Die Städte und Siedlungen im Commonwealth haben eine tolle Atmosphäre.

TESTERGEBNISSE

PS4

FALLOUT 4

Hersteller: Bethesda
Auch für: PC XONE
USK: ab 18 Jahren
Preis: 69,00 Euro **Erhältlich:** im Handel
Voraussetzung: –
Unterstützt: –

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Das Tutorial lässt den Spieler mit vielen Fragen allein – Kampf und Steuerung werden erklärt.	2,00
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Grafisch kein Highlight – Sound und Synchronisation machen das aber wett.	1,50
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Am PC individualisierbar, aber auch auf Konsolen sehr intuitiv und schnell einprägsam.	1,00
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 50,00% Im Ödland wird es nie langweilig, es gibt unendlich viel zu entdecken, und alles macht Spaß!	1,00
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 0,00% Kein Mehrspieler-Modus verfügbar.	-
Läuft das Spiel einwandfrei? Ladezeiten werden stetig länger, sind aber auch nach über 100 Spielstunden akzeptabel.	0,00
Auf-/Abwertung	
Computer Bild Spiele TESTERGEBNIS	sehr gut 1,28



Test FAKTEN

Siedlungen bauen
Das Housing in „Fallout 4" ist eigentlich ein Spiel für sich: Im Bau-Modus gestalten Sie Siedlungen komplett um, bauen Verteidigungsanlagen und riesige Festungen.

Kein Maximallevel
Anders als beispielsweise in „Skyrim" gibt es kein Maximallevel für das Ödland. Wer will, kann also unendlich lange weiterspielen.

Riesige Spielwelt
Auf den ersten Blick mag die Karte des Commonwealth klein aussehen. Aber: Fast jede Markierung ist ein eigener Dungeon mit mehreren Ebenen, Gegnern und Geschichten. Ihnen wird garantiert nicht so schnell langweilig.



Fallout 3, Witcher 3, The Elder Scrolls: Skyrim









QR-Code scannen und Video anschauen.
www.cbspiele.de/21694



Linda Schult
Redakteurin

„Fallout 4' ist genau das, worauf ich nach ‚Skyrim' so lange gewartet habe."

Folgen Sie der Redakteurin auf Twitter unter: @CBS_linda

FALLOUT 4

DIE 100 BE

ACTIONSPIEL PC PS4 XONE Das Ödland ist voll **TÖDLICHER GEFAHREN**. Mit diesen Tricks meistern Sie die Tücken der Postapokalypse garantiert.

EINSTIEGS-TIPPS

DIE WICHTIGSTEN **TALENTE ZUM START**

Diese Perks und Fähigkeiten sollten Sie schon zu Beginn Ihres Abenteuers draufhaben.



1 **Schloss knacken:** Den letzten Punkt in „Schlossknacker" können Sie sich sparen – die vier davor sind aber wichtig, um in vielen Quests schneller ans Ziel zu gelangen und jede Menge eingeschlossener Waffen und einen großen Munitionsvorrat zu ergattern. Lernen Sie also unbedingt „Schlossknacker".



2 **Hacken:** Hier gilt das Gleiche wie bei „Schlossknacker": Sie sollten Zugang zu allen Terminals haben, um verschlossene Räume zu öffnen und an Sammelgegenstände, Questziele und gute Rüstung zu kommen. Auch hier gilt: Der letzte Talentpunkt in „Hacker" ist nicht notwendig – sparen Sie ihn für andere Talente auf.



3 **Wissenschaft:** Investieren Sie so früh wie möglich in „Wissenschaft". Dieser Perk ist nicht nur zum Modifizieren von Waffen notwendig, sondern Sie brauchen ihn auch, wenn Sie in Ihrer Siedlung große Generatoren bauen wollen. Und im weiteren Storyverlauf geht ohne „Wissenschaft" auch nichts.

STEN TRICKS

DIE WICHTIGSTEN **BEFEHLE**

4 Taschenlampe: Halten Sie B (Xbox One), Kreis (PS4) oder TAB (PC) gedrückt.

5 Möbel drehen: Um Möbel im „Werkstatt"-Modus zu drehen, nutzen Sie die Schulter- oder Maustasten.

6 Power-Rüstung ausziehen: Halten Sie X (PS4), A (Xbox One) oder E (PC) gedrückt.

7 Perspektive: Wechseln Sie zwischen Ego- und Third-Person-Modus durch das Touchpad (PS4), RT (Xbox One) oder das Mausrad (PC).

8 Schnellzugriff: Öffnen Sie Ihren Pip-Boy, und wechseln Sie in das „STAT"-Menü. Per Tastendruck nehmen Sie hier sofort ein Stimpack oder Radaway zu sich.

9 Favoriten anwählen: Legen Sie im Inventar Favoriten fest. Über die Zahlen (PC) oder das Steuerkreuz (Konsolen) nutzen Sie die Gegenstände im Kampf, ohne den Pip-Boy zu öffnen.

10 Inventar sortieren: Bei jedem Händler können Sie (wie im Pip-Boy) durch die Inventarkategorien schalten.

11 Gegenstände lagern: Mit Viereck (PS4), X (Xbox One) oder R (PC) transferieren Sie Gegenstände in Ihre Werkbank.

12 Waffe wegstecken: Mit Viereck (PS4), X (Xbox One) oder R (PC) stecken Sie Ihre Waffe weg, um schneller laufen zu können.


Die wertvollsten Gegenstände finden Sie in Krankenhäusern und Fabriken.

13. BRAUCHE **ICH DAS?**

Die folgenden Gegenstände nehmen Sie am besten immer mit:
Telefone: Sie enthalten unter anderem Kupfer, was Sie für Stromleitungen benötigen.
Wecker: Darin finden Sie nukleares Material und Aluminium.
Kameras: In Kameras ist Kristall verbaut – ein wichtiger Rohstoff für den Hausbau.
Kleber: Jegliche Arten von Kleber benötigen Sie später für Waffen-Modifikationen.

PROFI-TIPP

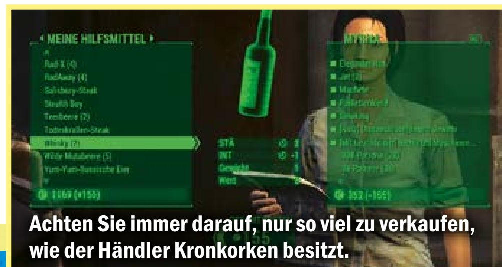
SCHNELL **GELD VERDIENEN**

Kronkorken-Mangel? So kommen Sie schnell zu Geld:

14 Munition verkaufen: Entscheiden Sie sich für eine oder zwei Waffen, und verkaufen Sie nicht benötigte Munition. Vorteil: Munition wiegt nichts, Sie können also unendlich viel davon tragen.

15 Begleiter-Lager: Stellen Sie Gegenstände bei Ihrem Begleiter ab, um mehr zu sammeln.

16 Geschäfte aufmachen: Lernen Sie möglichst früh „Lokaler Anführer", und stellen Sie Geschäfte in Ihrer Hauptsiedlung auf.



Achten Sie immer darauf, nur so viel zu verkaufen, wie der Händler Kronkorken besitzt.

DIE WICHTIGSTEN **STARTER-TIPPS**

17. Wo finde ich den ersten Händler?
Auf den ersten Händler treffen Sie in Diamond City. Mit etwas Glück geraten Sie zuvor an eine Handelskarawane.

18. Kann ich immer schnell reisen?
Ja, außer: Es sind Feinde in der Nähe, Sie tragen zu viele Gegenstände, oder Sie befinden sich in einem Gebäude.

19. Aus der Deckung schießen
Gehen Sie nahe an eine Kante heran, etwa eine Mauer, und halten Sie die Zielen-Taste gedrückt. Das klappt aber nur im First-Person-Modus.

20. Siedlung ausbauen
Den Ausbau einer eigenen Siedlung können Sie anfangs außer Acht lassen. Sammeln Sie erst mal Material, und steigen Sie im Level auf.

21. Wofür brauche ich Charisma?
Charisma erhöht die Chance, Personen zu überreden und bessere Preise beim Handeln zu erzielen.

22. Welchen Begleiter?
Sie wählen unter 13 Begleitern. Anfangs sind Dogmeat, Codsworth oder Paladin Danse sinnvoll.

23. Wann speichern?
Speichern Sie idealerweise vor jeder Entscheidung, jeder schwierigen Quest und jeder Dialogentscheidung.

24. Vorsicht, Wasser!
Halten Sie sich von Wasser fern, besonders am Anfang: Im nassen Element werden Sie schnell stark verstrahlt.

25. Diebstahl
Vorsicht beim Klauen in Städten: Erwischen die Wachen Sie, trachten sie Ihnen nach dem Leben. In Häusern sind Sie meistens sicher.



KAMPF-TIPPS



WELCHE **WAFFE?**

Die Wahl der Waffe ist Ihnen überlassen. In den meisten Fällen ist es sinnvoll, Waffen nach ihrem Schadensausstoß auszuwählen. Aber es gibt noch mehr Kriterien, auf die Sie achten sollten:

26 **Präzision und Handhabung:** Haben Sie immer eine Waffe für den Fern- und den Nahkampf dabei. Mit einem Sniper-Gewehr etwa lassen sich Guhle und Hunde nur schwer erledigen, das geht mit einem Baseballschläger besser.

27 **Feuerrate:** Nicht jede Waffe ist „schlecht“, nur weil Sie lediglich 50 Schaden macht. Achten Sie bei automatischen Waffen auf die Feuerrate – ist die sehr hoch, ist das auch der Schadensausstoß.



Super Waffe, aber: Munition dafür zu finden, ist sowohl teuer als auch umständlich.



Je mehr Aktionspunkte Sie haben, desto öfter schießen Sie auf ein Ziel.

SO GEHT **V.A.T.S.**

Das Hilfssystem zum Zielen kann viel mehr, als nur gezielt gegnerische Körperteile anvisieren:

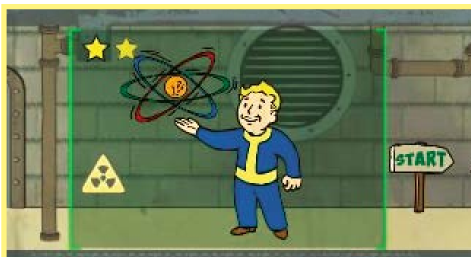
28 **Richtig auswählen:** Wählen Sie den Zielpunkt immer nach der höchsten Zahl aus. Aber Achtung: Gegner bewegen sich, und die Chance auf einen Treffer sinkt oder schwindet ganz, wenn sich Ihr Ziel hinter einem Hindernis versteckt.

29 **Kritisch treffen:** Vergessen Sie niemals Ihre kritischen Treffer! Ist die Leiste aufgefüllt, drücken Sie den Abzug und sofort Viereck (PS4), X (Xbox One) oder R (PC). Kritische Treffer verursachen ein Vielfaches des normalen Schadens.

30 **Minen aufdecken:** Aktivieren Sie V.A.T.S., um in der Nähe versteckte Minen zu erkennen.

DIE WICHTIGSTEN **KAMPFTALENTE**

Welche Talente sind für den Kampf nützlich – welche unbedingt notwendig? So verteilen Sie Ihre ersten Punkte:



31 **Die Art der Waffen:** Wenn Sie sich sicher genug fühlen, um sich für eine Waffenart zu entscheiden, investieren Sie in den zugehörigen Perk. Etwa in „Nuklearphysiker“, falls Strahlungswaffen es Ihnen angetan haben.



32 **Mehr Aktionspunkte:** Sie helfen in vielerlei Hinsicht: Sie rennen schneller, länger und schießen im V.A.T.S. häufiger. Beides erleichtert Ihr Ödland-Leben enorm; Punkte in Beweglichkeit sind also immer eine gute Wahl!



33 **Schadensresistenz:** Guhle und Supermutanten sind bald chancenlos: Wenn Sie zu oft zu viele Lebenspunkte im Kampf verlieren, investieren Sie in „Härte“. Die Punkte im „Ausdauer“-Baum sind es in jedem Fall wert.

TOP-**WAFFEN**

Es gibt unzählige gute Waffen in „Fallout 4“. Drei davon sind folgende:

34 **Alien-Blaster:** Den Alien-Blaster finden Sie in einer Höhle nahe einer UFO-Absturzstelle östlich der Oberland-Station, nachdem Sie mindestens Level 14 erreicht haben.

35 **Kyrowaffe:** In Vault 111 ist eine Kyrowaffe versteckt. Gehen Sie zurück, sobald Sie das (Meister-)Schloss knacken können, oder: **Geben Sie Dogmeat den Befehl, die Waffe zu holen.**

36 **Railroad-Waffe:** Nicht nur die Zusammenarbeit mit der Bruderschaft lohnt sich: Nach Abschluss der Railroad-Quest „Verdeckt im Untergrund“ gibt es eine sehr gute Waffe.

37. BEGLEITER **AUSRÜSTEN**

Werfen Sie nicht gleich alles weg, was Sie selbst nicht gebrauchen können: Möglicherweise macht es Ihren Begleiter stärker. Sprechen Sie ihn an, und wählen Sie „Handeln“. Nun schieben Sie Rüstung oder Waffen in sein Inventar, wählen es dort an und setzen bei „Ausrüsten“ einen Haken.

Vorsicht: Wasser jeglicher Art verstrahlt Sie sehr schnell.

VOLL **VERSTRAHLT**

Radioaktive Strahlung dürfen Sie in „Fallout 4“ nicht einfach ignorieren. Sie zieht Ihnen Lebenspunkte ab – und führt im schlimmsten Fall zum virtuellen Tod. So schützen Sie Ihren Charakter:

38 **Vault-Anzug behalten:** Eine Rüstung mit Strahlungsschutz ist nicht nur etwas für Angsthasen: Behalten Sie deshalb im Idealfall Ihren Vault-Anzug. Er bietet Schutz gegen normale Strahlung, etwa von Guhlen oder Fässern in der Umgebung.

39 **Schutzanzug kaufen:** Bevor Sie sich auf den Weg in stark verstrahltes Gebiet machen, etwa ins Leuchtende Meer, legen Sie sich einen Schutzanzug zu. Den können Sie etwa in Diamond City im Keller von Fallons erwerben.

POWER-**ARMOR**

40 **Rüstung reparieren:** An einer Power-Rüstungs-Station reparieren Sie die Einzelteile der Rüstung – das kostet Sie Stahl.

41 **Rüstung wiederfinden:** Ihre Power-Rüstung wird auf der Karte mit einem Symbol angezeigt. Stellen Sie alle Rüstungen in einer Siedlung ab.

42 **Was braucht die Rüstung?** Die Batterien der Rüstung leeren sich – sie benötigt Fusionskerne, um zu funktionieren. Die finden Sie auf Ihren Streifzügen später sehr häufig.

43 **Rüstung modden:** Um Ihre Rüstung zu verbessern, suchen Sie eine Power-Rüstungs-Station auf. Ziehen Sie die Rüstung davor aus, wählen Sie „Herstellen“ und dann die gewünschte Modifikation.



DIE WICHTIGSTEN **ENTDECKER-TIPPS**

44. Schloss knacken

Auf den Konsolen wählen Sie eine Richtung mit dem linken Stick und drehen mit dem rechten, bis das Schloss aufgeht. Am PC bewegen Sie die Maus in Position und drücken A oder D für die Richtungen.

45. Hacken

Beim „Hacken“ wählen Sie eines der auf dem Bildschirm angezeigten Worte, um das Passwort herauszufinden. Wählen Sie falsch, wird Ihnen eine Trefferzahl angezeigt. Sie zeigt, wie viele Buchstaben des Passworts im gewählten Wort waren.

46. Hacken, die Zweite

Suchen Sie bei schweren Terminals im Hack-Kauderwelsch nach einer geschlossenen Klammernfolge: (), {}, [] oder <>. Markieren Sie die erste Klammer, wird die Zeichenfolge bis zur schließenden Klammer wie ein Lösungswort hervorgehoben. Führen Sie jetzt einen Hackversuch durch, werden falsche Lösungswörter entfernt oder Sie erhalten die volle Anzahl an Hackversuchen zurück. Äußerst praktisch!

47. Wofür sind die Lunchboxen?

Vault-Tec-Lunchboxen können Sie einsammeln und dann zu Kronkorken-Minen umbauen. Einen weiteren Nutzen haben sie nicht.

48. Wie viele Level?

Es gibt derzeit kein bekanntes Maximallevel in „Fallout 4“.

49. Der Hundetrick

Der Perk „Einsamer Umherziehender“ (Charisma-Zweig) ist praktisch. Blöd nur, dass Sie dafür keine Begleiter an Ihrer Seite haben dürfen, richtig? Falsch: Dogmeat können Sie weiterhin mitnehmen!

50. Richtig schleichen

Die Schleichanzeige verrät Ihnen, wie gut versteckt Sie sind: Je weiter die Klammern um das Wort auseinanderklaffen, desto sicherer sind Sie.



CRAFTING-TIPPS





Achten Sie bei jedem Mod darauf, welche Werte Ihrer Waffe er verändert.

SO MODDEN SIE **IHRE WAFFEN**

Zum Modifizieren benötigen Sie eine Waffen-Werkbank, die Perks „Waffenfreak“ und „Wissenschaft“.

51 **So geht's:** Um Waffen zu modifizieren, suchen Sie sich eine Hauptsiedlung. Dort lagern Sie in der Werkbank allen Schrott und alle Teile ein, die Sie finden und nicht mehr brauchen. Die stehen Ihnen nun immer zur Verfügung – auch beim Waffen-Modden. Haben Sie die nötigen Talente, bringen Sie jetzt die gewünschten Modifikationen an.

52 **Modifikationen tauschen:** Modifikationen können Sie jederzeit wieder entfernen und dann weiterverwenden: Schrauben Sie eine Mod bei einer Waffe ab, können Sie sie an einer anderen passenden Waffe wieder anbringen.



Mehr Taschen oder mehr Schutz? Keine einfache Entscheidung ...

SO MODDEN SIE **RÜSTUNG**

Zum Modifizieren benötigen Sie eine Rüstungs-Werkbank, die Perks „Rüstmeister“ und „Wissenschaft“.

53 **So geht's:** Um Rüstungsteile zu modifizieren, suchen Sie sich am besten eine Hauptsiedlung. Dort lagern Sie in der Werkbank allen Schrott und alle Teile ein, die Sie finden und nicht mehr brauchen. Diese stehen Ihnen nun immer zur Verfügung und werden automatisch zerlegt. Haben Sie die nötigen Talente, bringen Sie jetzt die gewünschten Modifikationen an.

54 **Das können Sie modden:** Mit Modifikationen an Ihrer Rüstung verbessern Sie den abgehaltenen Schaden aus unterschiedlichen Quellen. Sie können auch mehr Taschen anbringen oder die Rüstung leichter machen, damit Sie mehr tragen können.

55 **Strahlungsschutz:** Schutz gegen Strahlung ist nicht zwingend notwendig. Für stark verstrahlte Gebiete kaufen Sie sich einen Extra-Anzug. Sonst aber reicht Ihr Vault-Anzug, den Sie unter der Rüstung tragen.

SO GEHT **KOCHEN & BRAUEN**

Im Ödland finden Sie regelmäßig Koch- und Laborstationen. Hier stellen Sie Verwertbares her.

56 **Das sammeln Sie:** Dem einen oder anderen fällt es auf seinen Streifzügen kaum auf, aber: Im Ödland finden Sie diverse Blumen und Pilze, die Sie mitnehmen können. Auch Fleisch aller Art (vor allem Todeskrallen und Mirelurk-Innereien) packen Sie am besten immer ein, wenn Sie es finden. Denn:

57 **Kochen lohnt sich:** Besuchen Sie regelmäßig eine Kochstation, und braten Sie das gesammelte Fleisch. Nach der Verarbeitung stellt es deutlich mehr Lebenspunkte wieder her, bietet Boni aller Art und ist weniger verstrahlt als rohes Fleisch.

58 **Brauen lohnt sich:** Chems können im Kampf helfen. Aber vor allem Stimpacks und Radaway sollten Sie an Laborstationen günstig herstellen.



Immer genug Stimpacks dabei: An Laborstationen brauen Sie Heilmittel und Chems.





HOUSING-TIPPS





HAUS BAUEN

Was gilt als Haus? Wie baue ich eines? Dies sind die Grundlagen:

59 **Ressourcen sammeln:** Für alles, was Sie bauen, brauchen Sie Rohstoffe. Im „Werkstatt"-Modus nehmen Sie Gegenstände in der Umgebung auseinander. Die gewonnenen Rohstoffe lagern Sie in Ihrer Werkbank ein.

60 **Unterkunft bauen:** Um ein befestigtes Haus zu bauen, verlegen Sie einen Boden, setzen Außenwände (einen Türauslass nicht vergessen) und ziehen eine Decke ein. Ein zweites, drittes oder viertes Stockwerk lässt sich leicht mit dem Einbau von Treppen umsetzen.

SIEDLUNGEN VERBINDEN

So viel Stahl – nur nicht da, wo Sie ihn brauchen. Kein Problem, richten Sie Versorgungsrouten ein:

61 **Versorgungsrouten einrichten:** Um Siedlungen miteinander zu verbinden, benötigen Sie den Perk „Lokaler Anführer" im Charisma-Baum. Anschließend wechseln Sie in Ihrer Siedlung in den „Werkstatt"-Modus, wählen einen Siedler an und die Option „Versorgungsroute". Jetzt schicken Sie ihn zu einer beliebigen Siedlung und haben sofort Zugriff auf die dort eingelagerten Rohstoffe.

62 **Routen verwalten:** Ihre Routen können Sie sich auf der Weltkarte anzeigen lassen und so prüfen, wo noch Versorgungsbedarf ist.

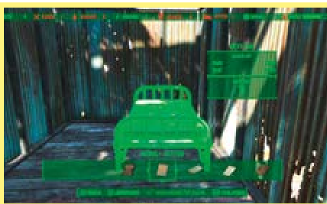


PROFI-TIPP

Keine Ahnung, wo Ihre Siedler sind? Stellen Sie die Glocke auf! Läuten Sie sie, strömen die Bewohner zusammen.

DAS BRAUCHEN SIEDLER

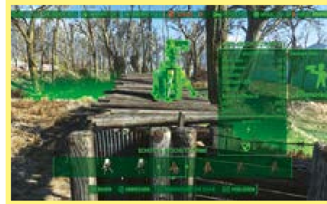
Um die Bewohner Ihrer Siedlung zufriedenzustellen, müssen Sie ihre Grundbedürfnisse bedienen:



63 **Schlafplätze:** Bewohner brauchen Betten. Um die höchste Moral zu erreichen, stellen Sie die Betten in befestigten Häusern mit Dach und Türen auf.



64 **Wasser und Nahrung:** Bauen Sie Wasserpumpen oder Wasseraufbereitungsanlagen, und pflanzen Sie Gemüse an, um Grundbedürfnisse zu erfüllen.



65 **Schutz:** Verteidigungsanlagen besetzen Sie mit Siedlern (Siedler im „Werkstatt"-Modus befehligen). Geschütztürme sind teuer, schaffen aber weiteren Schutz.

DIE WICHTIGSTEN SIEDLUNGS-TIPPS

66. Strom verlegen
Wählen Sie im „Werkstatt"-Modus einen Generator an, drücken Sie die Taste für „Kabel verlegen", und führen Sie das Kabel zum gewünschten Objekt.

67. Strom weiter legen
Um Kabel zu entfernten Objekten zu legen, setzen Sie Energiepylonen (unter „Energie" -> „Stecker und Schalter") oder bringen Stromleitungen an Hauswänden an. Beides verbinden Sie per Kabel mit einem Generator.

68. Comics ausstellen
Unter „Möbel" -> „Regale" finden Sie ein Zeitschriftenregal. Per „Transfer" können Sie Ihre Comics ausstellen. Boni verlieren Sie dadurch nicht!

69. Schnellreise
Unter „Ressourcen" -> „Sonstiges" gibt es eine Schnellreise-Matte. Platzieren Sie sie dort, wo Sie bei der Schnellreise in Ihrer Siedlung ankommen möchten.

70. Fernseher & Radio
Fernseher und Radios können Sie mit Strom versorgen. Leider ist das Fernsehprogramm etwas eintönig.

71. Wackelköpfe
Unter „Möbel" -> „Sonstiges" finden Sie den Wackelpuppen-Ständer. Per „Transfer" platzieren Sie hier Ihre gesammelten Puppen. Die Boni gehen dadurch nicht verloren!

72. Siedler beschäftigen
Wählen Sie Siedler im „Werkstatt"-Modus an, und weisen Sie sie einer Aufgabe zu. Das erhöht die Zufriedenheit.

73. Stationen
Unter „Herstellung" finden Sie alle verfügbaren Werkbanken.

74. Material kaufen
Besuchen Sie regelmäßig Händler: Sie verkaufen Materialien wie Kupfer oder Kristall in rauen Mengen.

75. Material markieren
Sie sind auf der Suche nach Aluminium? Dann gehen Sie in Ihr Pip-Boy-Inventar und markieren Aluminium.





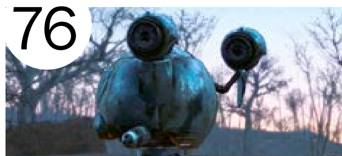
BEGLEITER-TIPPS



ALLE BEGLEITER UND VORLIEBEN

Begleiter lieben oder hassen die Dinge, die Sie tun. Erreichen Sie die höchste Beziehungsstufe, erhalten Sie einen dauerhaften Bonus.

76



Codsworth: 10 % Schaden-Resistenz (Roboter/Energie)

 **Mag:** freundliches Verhalten, Items spenden, Rüstungen und Waffen modifizieren

 **Mag nicht:** Chem-Nutzung und -Abhängigkeit, Diebstahl, Unschuldige töten, fremde Schlösser knacken

77

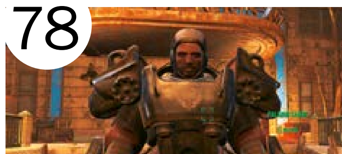


Nick Valentine: Extraversuch + reduzierte Wartezeit beim Hacken

 **Mag:** Terminals hacken, Items spenden, Hund heilen

 **Mag nicht:** Diebstahl, Unschuldige töten, fremde Schlösser knacken

78

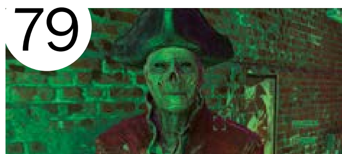


Paladin Danse: 20 % mehr Schaden gegen Guhle, Roboter & Synths

 **Mag:** Waffen und Rüstung modifizieren, Power-Rüstung anziehen, in Verti-Bird einsteigen

 **Mag nicht:** Chem-Nutzung, Diebstahl, Unschuldige töten, fremde Schlösser knacken

79



Hancock: 20 % mehr kritische Treffer bei Strahlenbelastung über 250

 **Mag:** Items spenden, Chem-Nutzung

 **Mag nicht:** Diebstahl, Unschuldige töten, Nacktheit

80

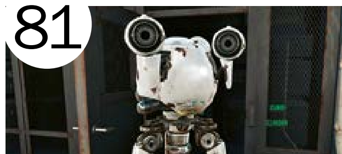


MacCready: 20 % mehr Kopfschussgenauigkeit im VATS

 **Mag:** Diebstahl, fremde Schlösser knacken, erfolgreich um Kronkorken handeln

 **Mag nicht:** Items spenden, Unschuldige töten, Chem-Abhängigkeit

81

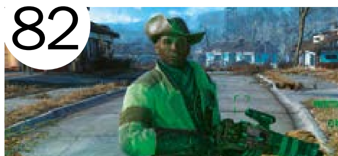


Curie: Heilt 100 TP bei unter 10 % Lebenspunkten

 **Mag:** Hund heilen, Items spenden.

 **Mag nicht:** Chem-Abhängigkeit, Unschuldige töten, Diebstahl

82

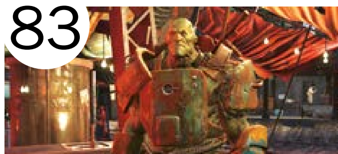


Preston Garvey: 20 % mehr Schaden & Resistenz bei 3+-Gegnern

 **Mag:** Waffen modifizieren, Siedler-Quests erledigen, Freundlichkeit

 **Mag nicht:** Chem-Nutzung und -Abhängigkeit, Diebstahl, Unschuldige töten, Kannibalismus

83

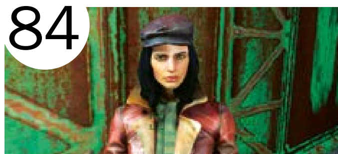


Strong: +20 % Schaden durch Nahkampf unter 25 % TP

 **Mag:** Unschuldige töten, Kannibalismus

 **Mag nicht:** Power-Rüstung anziehen, in Verti-Bird einsteigen, fremde Schlösser knacken, Hund heilen

84



Piper: +XP bei Entdecken und Dialogentscheidungen

 **Mag:** Hund heilen, Items spenden, Schlösser knacken

 **Mag nicht:** Diebstahl, Unschuldige töten, Kannibalismus, fremde Schlösser knacken

85



Deacon: Boni auf Schleichen und Stealth-Boy

 **Mag:** Items spenden, Hund heilen, fremde Schlösser knacken, Terminals hacken

 **Mag nicht:** Chem-Nutzung und -Abhängigkeit, Unschuldige töten, Kannibalismus

86



Dait: Schnellere AP-Regeneration unter 25 % Lebenspunkten (TP)

 **Mag:** Diebstahl, fremde Schlösser knacken, Nacktheit, Alkohol

 **Mag nicht:** Unschuldige töten, Kannibalismus

87



X6-88: +20 % Resistenz gegen Energieschaden

 **Mag:** Terminals hacken, Power-Rüstung anziehen, Rüstung und Waffen modifizieren

 **Mag nicht:** Chem-Nutzung, -Abhängigkeit, in Verti-Bird einsteigen, Nacktheit, Items spenden, Hund heilen



BEGLEITER-TIPPS





Paladin Danse kämpft mit Energiewaffen und ist ein perfekter Fernkämpfer.



MIT **IHREM BEGLEITER** IM KAMPF

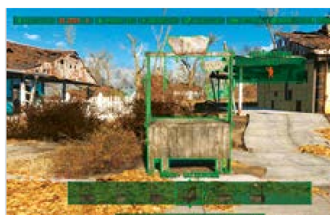
88 **Dogmeat:** Entscheiden Sie sich für Dogmeat, bringt das durchaus Vorteile: Er lässt sich ebenfalls ausrüsten, trägt Gegenstände, kann Gegner festhalten und zählt nicht für den Perk „Einsamer Umherziehender“.

89 **Begleiter-Fähigkeiten:** Begleiter haben Stärken und Schwächen: Codsworth und Cait sind Nahkämpfer, Danse und Preston eignen sich auch für den Fernkampf.

90 **Gegenstände erhalten:** Sprechen Sie oft mit Ihrem Begleiter. Sie bekommen immer wieder kleine Geschenke wie Munition oder andere Hilfsmittel.

91 **Dauerhafte Boni:** Erreichen Sie die höchste Beziehungsstufe, erhalten Sie vom jeweiligen Begleiter einen dauerhaften Bonus, beispielsweise mehr Resistenz gegen Energieschaden.

SOZIALE TIPPS

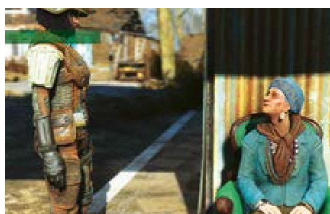


92 **Geschäfte eröffnen:** Stellen Sie Läden in Ihrer Siedlung auf, um Kronkorken zu verdienen. Eingenommenes Geld finden Sie, wenn Sie Ihre Werkbank mit „Transfer“ öffnen und unter „Diverses“ nach Kronkorken schauen.



93 **Begleiter-Romanze:** Haben Sie die höchste Stufe mit Ihrem Begleiter erreicht, erhalten Sie nach einer gemeinsamen Nacht in einem Hotel einen Erfahrungsbonus.

94 **Hundehütte:** Mit der Hundehütte und Dogmeat in Ihrer Siedlung sorgen Sie für höhere Zufriedenheit!



95 **Mama Murphy:** Sprechen Sie regelmäßig mit Mama Murphy – Sie gibt wichtige Tipps!

96 **Nett sein:** Rauben Sie bloß keinen Händler aus, denn dann können Sie nicht mehr mit ihm handeln.



Mithilfe des Jet-Packs erklimmen Sie ohne Probleme hohe Brückenstützpunkte von Raidern.

MEHR SPASS **IM ÖDLAND**

97 **Dogmeat und sein Bär:** Finden Sie einen Teddybären, und legen Sie ihn ins Inventar von Dogmeat. Er wird ausgiebig damit spielen.

98 **Mehr Spaß mit Bier:** Begeben Sie sich in den Keller des Schankhauses Shamrock, und befreien Sie den Roboter: Bier und schlechte Witze gehen in Ihrer Siedlung ab sofort aufs Haus!

99 **Auch Sie wollen es, das Jet-Pack:** Das Jet-Pack ist teuer in der Herstellung und braucht je vier Punkte in „Wissenschaft“ und „Rüstmeister“. Aber es bringt unsagbar viel Spaß!

100 **Farbliche Neugestaltung:** Im Spielmenü ändern Sie auf Wunsch die Farbe Ihres Pip-Boys, der Taschenlampe sowie Ihres Spielmenüs.







KEIN TUNING
Tuning gibt's nur für ausgewählte Autos. Bei diesem Ferrari geht fast nichts.



ECHT RUTSCHIG
Drifts machen viel Spaß, aber nur allein driften ist keine allzu große Herausforderung.

NEED FOR SPEED

AUSGEBREMSTER RASER

***RENN**SPIEL* PS4 XONE Drift-**AKROBATIK**, **RENNACTION** und **TUNING SATT**: Nach einem zweijährigen Boxenstopp kehrt die „Need for Speed"-Reihe mit dem gleichnamigen Reboot zurück. So geht's mit Vollgas zum Test.

Alles noch mal auf Anfang: Ob mit „Spider-Man" in der Kino- oder „Lara Croft" in der Spiele-Welt – Reboots liegen im Trend. Nach diesem Muster soll der „Need for Speed"-Neuanfang an die erfolgreiche „Underground"-Ära anknüpfen. Ein Plan, der nicht so recht aufgeht. Sie heizen als wortkarger Nobody in der Ich-Perspektive durch die offenen und frei befahrbaren Straßen von Ventura Bay. Für die fiktive Raser-Stadt diente die US-Metropole Los Angeles als Vorbild.

Nach einer ersten Verfolgungsjagd mit der Polizei treffen Sie Strahlemann Dave. Begeistert von Ihrem Bleifuß, nimmt er Sie mit auf eine Party mit lauter PS-Freaks – darunter auch Motorsport- und YouTube-Star Ken Block. Ab sofort gehören Sie zur rasenden Gang.

Kein echtes Gefühl

Diese Mitgliedschaft werden Sie womöglich schnell bereuen. Denn um sich einen Namen zu machen, nehmen Sie jeden Auftrag an, der Ihnen aufs virtuelle Smartphone kommt. Immer wieder klingeln die neuen Bekanntschaften bei Ihnen mit Rennvorschlägen durch, teilweise vibriert es im Sekundentakt. Ein Driftduell hier, ein Kopf-an-Kopf-Rennen da oder ein Mix aus beiden Spielvarianten am anderen Ende der weitläufigen Stadt – schnell fühlen Sie sich als Renn-Animateur für gelangweilte High-Society-Freunde.

Echtes Renngefühl gibt's dabei leider nicht, das verhindert der nervtötende Gummiband-Effekt: Fahren Sie in einem Moment noch mit Überschuss an den Kontrahenten vorbei, holt die Meute Sie wenig später mit gefühlter Lichtgeschwindigkeit wieder ein und zieht ohne Probleme vorbei.

Pimp my Kraftfahrzeug

Auch die Fahrphysik ist wenig hilfreich: Der Großteil der 51 Boliden liegt ab Werk so schwerfällig wie ein Traktor auf der Straße. So bringen die Autos zu keinem Zeitpunkt ein angemessenes Geschwindigkeitsgefühl rüber. Zudem brechen die Boliden schon beim seichtesten Tritt auf die Bremse in den ganz wilden Drift-Wahn aus. Das nervöse Fahrverhalten macht ein präzises Lenken unmöglich und bremst den Spielspaß merklich aus.

Doch Rettung naht in der heimischen Garage! Dort verändern Sie auch die zunächst ausbalancierten Fahrstile nach eigenen Wünschen in Richtung „Grip" (liegt ruhiger auf dem Asphalt) oder „Drift" (noch nervöser). Gerade die „Grip"-Einstellung bringt ein deutlich angenehmeres Fahrgefühl und sei frustrierten Traktor-Fahrern wärmstens ans Herz gelegt.

Zwölf Jahre nach „Need for Speed – Underground" versprachen die Entwickler das „authentischste Tuning in der Geschichte" der Reihe. Ob PS-Upgrades dank neuer Turbolader, ein mit Stickern vollgeklebter Traum in pink-metallic oder breitere Seitenschweller – auf den ersten

TESTERGEBNISSE

PS4

NEED FOR SPEED

Hersteller: Electronic Arts
Auch für: XONE
USK: ab 12 Jahren
Preis: 69,99 Euro **Erhältlich:** im Handel
Voraussetzung: –
Unterstützt: –

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Sie sind mittendrin, toben sich nach ersten Zwischensequenzen in „Underground"-Manier aus.	2,00
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Tolle Lichteffekte, Hochglanz-Autos und Wasserspiegelungen – die Grafik ist das Prunkstück.	1,50
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Die zunächst schwerfälligen Autos steuern sich viel zu sensibel. Präzises Lenken ist unmöglich.	3,50
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 37,50% Die Story wirkt aufgesetzt, die Events gleichen einer Beschäftigungstherapie nach Schema F.	4,00
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 12,50% Andere Racer fahren ohne Interaktionsmöglichkeiten umher – oder direkt in Ihren Wagen rein!	4,50
Läuft das Spiel einwandfrei? Framerate-Probleme und Pop-ups stören den Spielfluss.	
Abwertung wegen technischer Probleme	+0,25
Computer Spiele **TESTERGEBNIS**	**befriedigend 3,34**

TEMPO WEG
Framerate-Einbrüche und Pop-ups bremsen das Geschwindigkeitsgefühl aus.

Blick lassen die Modifizierungs-Möglichkeiten keine Racer-Wünsche offen. Allerdings dürfen Sie nicht an jedem Auto so unbeschwert rumbasteln. Während Sie bei den fernöstlichen Subarus und Toyotas aus dem Vollen schöpfen, sind bei den Ferraris leichte Farbänderungen bereits das höchste der Gefühle. Alles andere als eine Enttäuschung ist die Grafik: Sowohl Fahrzeuge als auch das stets regnerische, nächtliche Ventura Bay sind visuell sehr beeindruckend.

Urteil: Der Schritt zurück in die „Underground"-Ära glückt dem „Need for Speed"-Reboot nicht. Von der gelungenen Präsentation abgesehen, bleiben zu viele essenzielle Rennspiel-Eigenschaften auf der Strecke. Das vorab eingestellte Fahrverhalten ist unpräzise und raubt einem ohne manuelle Korrekturen in der Garage jeden Spielspaß.

Die Tuning-Möglichkeiten sehen zunächst vielversprechend aus, erweisen sich aber als Mogelpackung. Dazu sind die Online-Funktionen noch ein Störenfried, wenn Sie in eigenen Rennen Ihre Runden drehen. Solange diese Schwachstellen nicht behoben sind, ist „Need for Speed" ein Fall für die Generalüberholung in der Werkstatt. *[rob]*



Test FAKTEN

Raser sind doof
Online-Lobbys für Freunde gibt's nicht. Stattdessen tummeln sich unbekannte Konsolenraser in Ihrer Stadt, die Sie herausfordern können. Problem: Zufällig tauchen die vor Ihnen auf und machen hart erkämpfte Bestzeiten durch einen Frontalcrash kurzerhand zunichte – selbst, wenn sie nicht mit Ihnen am Rennen teilnehmen.

Wenig Musik drin
So schön der Sound der Boliden aus den Lautsprechern hämmert: Wer bei der musikalischen Renn-Untermalung auf ein ähnliches Hit-Potenzial wie bei den beiden „Underground"-Teilen hofft, dürfte enttäuscht sein: Bei den öden Techno- und Rock-Songs bleibt das Radio besser aus.

Tolle Optik
Mit gelungenen Lichteffekten und den detailreichen Rennmaschinen erklimmt „Need for Speed" spielend leicht das Grafik-Podium, noch vor den ebenfalls sehr hübschen Konkurrenten „DriveClub" und „Forza Motorsport 6".



Forza Horizon 2, Race-driver Grid, DriveClub





Robert Berg
Redakteur

> **Optisch ist der Reboot ein Hingucker.**
> Tuning, Steuerung und Story enttäuschen.

Folgen Sie der Redaktion auf Twitter unter: @CBSpiele



JUST CAUSE 3

VOLL DURCH-GEKNALLT

ACTIONSPIEL PC PS4 XONE Ein Mann gegen eine ganze Armee: **GREIFHAKEN** und Wingsuit machen's möglich.

Nach langen Jahren voller Abenteuer kehrt Rico Rodriguez in seine Heimat Medici zurück. Leider muss der Hitzkopf feststellen, dass inzwischen Diktator Sebastiano Di Ravello über den Inselstaat herrscht. Rico reagiert gewohnt rabiat: mit nackter Gewalt!

Das von Avalanche Studios („Mad Max“) entwickelte Open-World-Actionspiel „Just Cause 3“ verdient vielleicht keinen Preis für die originellste Geschichte. Dafür protzt es mit einer riesigen Spielwelt und den verrücktesten Action-Einlagen unter den aktuellen Spieletiteln.

Rico, der Extremsportler

Medici ist für Rico eine gigantische Spielwiese: In den 25 Hauptmissionen und 130 zu erobernden Städten und Stützpunkten hat er jede Menge Arbeit vor sich. Sein wichtigstes Werkzeug im Kampf gegen Di Ravellos Militärs: sein Greifhaken. Mit ihm zieht er sich an Fahrzeuge, Feinde oder Gebäude heran, kann aber auch Objekte miteinander verknüpfen.

Kombinieren Sie den Greifhaken mit Wingsuit und Fallschirm, ergeben sich halsbrecherische Möglichkeiten. Eine Mission spielt sogar auf einer gerade gestarteten Rakete. Allerdings ist die Steuerung des Spiels ziemlich komplex. Deshalb wird es etwas dauern, bis Sie wirklich filmreife Stunts abliefern.

Rico, der Feuerwerksmeister

Dieses Spiel nimmt sich selbst nicht allzu ernst. Deshalb steht bei „Just Cause 3“ – noch mehr als beim Konkurrenten „GTA 5“ – die Action klar im Mittelpunkt. Beim Zurückerobern der drei Hauptinseln legen Sie mit Bazooka und Granatwerfer feindliche Lager in Schutt und Asche. Wenn Gebäude einstürzen und Benzintanks explodieren, dann ist das zwar nicht immer übersichtlich, aber trotzdem ein großer Spaß. Rico Rodriguez ist ein Ein-Mann-Abrisskommando – und seine Gewalttaten sind spektakulär wie selten in Szene gesetzt.

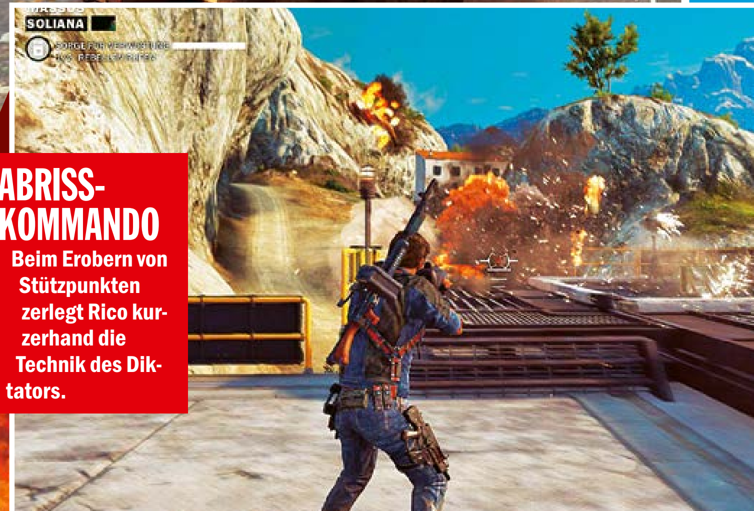
Fortbewegungsmittel wie Helikopter, Panzer oder Jeeps kapern Sie auf Tastendruck oder lassen sie sich per Rebellenabwurf liefern. Positiv: Die Handhabung der Vehikel ist im Vergleich zu Spielen wie „Battlefield 4“ weitaus einfacher gehalten, sodass auch Einsteiger problemlos mit Hubschraubern klarkommen werden.

Urteil: „Just Cause 3“ ist ein Spiel gewordener Actionfilm, begeistert mit starker Technik und zahllosen verrückten Ideen. Platte Story und Fließband-Eroberungen – geschenkt. Feuer frei! *[bpf]*



FURIOSE FEUERKRAFT
Rico geht nicht gerade umsichtig zu Werke, sondern lässt es so richtig krachen.





ABRISS-KOMMANDO
Beim Erobern von Stützpunkten zerlegt Rico kurzerhand die Technik des Diktators.



HALS ÜBER KOPF
Wenn es sein muss, nimmt Rico auch kopfüber baumelnd einen Hubschrauber aufs Korn.

TESTERGEBNISSE

PC

JUST CAUSE 3

Hersteller: Square Enix
Auch für: PS4 XONE
USK: ab 18 Jahren
Preis: 49,99 Euro **Erhältlich:** im Handel
Voraussetzung: Core i7 (3,4 GHz), 8 GB RAM, Grafikkarte mit 3 GB, Windows 7 (vorläufige Empfehlungen)

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Rico gibt gleich Vollgas und stellt Neueinsteiger damit auf eine harte Probe.	2,50
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Schöne Landschaften und gewaltige Explosionen: Highend-Grafik in feinster Hollywood-Manier.	1,50
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Die komplexe Tastenbelegung und die schnelle Action sind eine interessante Herausforderung.	2,00
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 50,00% Trotz platter Story motiviert das Spiel mit großen Freiheiten und gewaltigem Umfang.	2,00
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 0,00% Kein Mehrspieler-Modus.	-
Läuft das Spiel einwandfrei? Keine technischen Probleme.	
Auf-/Abwertung	0,00
Computer Bild Spiele TESTERGEBNIS	gut 1,96



Test FAKTEN

Ein „Mods"-Spaß
Meistern Sie Herausforderungen in acht Kategorien, schalten Sie Modifikationen für Ricos Arsenal und Fähigkeiten frei – etwa eine Raketen-Mod für die Sprengladungen.

Care-Pakete
Benötigen Sie eine Panzerfaust oder einen Düsenjet? Ordern Sie im Optionsmenü einen Rebellenabwurf – und schon fällt der Container mit der bestellten Ausrüstung vom Himmel.

Bekannte Stimme
Hauptcharakter Rico wird von Schauspieler Moritz Bleibtreu („Lammbock", „Der Baader Meinhof Komplex") gesprochen. Sein Organ passt gut zum südamerikanischen Actionhelden.



Grand Theft Auto, Assassin's Creed, Batman





QR-Code scannen und Video anschauen. **www.cbspiele.de/21699**



Benedikt Plass-Fleßenkämper
Autor

„Härter als Colt Seavers und Rambo zusammen!

Ein Spiel für echte Actionfans."

Folgen Sie der Redaktion auf Twitter unter: @CBSpiele



KABOOOM!
Action schreibt „Rise of the Tomb Raider“ ganz groß – Sie rätseln in den Gräbern aber auch.

RISE OF THE TOMB RAIDER

Popcorn-Kino

***ACTION**SPIEL* XONE Lara Crofts neuestes Survival-Abenteuer ist erneut **POPCORN-KINO ZUM SELBERSPIELEN** – das manchmal die Leinwand sprengt!

Verlust, Isolation, Massenmord: Nach den Ereignissen in „Tomb Raider“ ist Lara Croft ein Schatten ihrer selbst, da ist jede Ablenkung recht – und das Vermächtnis ihres verstorbenen Vaters verspricht die innere Leere der traumatisierten Archäologin zu füllen: Sein ganzes Leben suchte Richard Croft nach der verlorenen Stadt Kitesch, die der Legende nach die Unsterblichkeit birgt – vergeblich.

So bricht Lara nach Sibirien auf – um sich selbst und die Ehre ihres großen Vorbilds zu retten. Doch der mächtige Trinity-Orden unter Führung des machthungrigen Konstantin verfolgt jeden ihrer Schritte …

Survival light

Sie begleiten Lara auf ihrer Suche, die nach einem kurzen Ausflug ins staubig-sonnige Syrien schließlich ins felsige, meist verschneite Sibirien führt. Das menschenfeindliche Setting hat Entwickler Crystal Dynamics natürlich nicht ohne Grund gewählt, denn erneut spielen Survival-Elemente eine große Rolle, eine größere als je zuvor: Sie jagen mit Pfeil und Bogen – oder der AK, wenn Ihnen danach ist – alles von Kaninchen bis Hirsch, schießen Nester von den Bäumen, hacken mit der Axt Erz aus dem Gestein und Bäume kurz und klein oder sammeln einfach nur friedlich Beeren.

Recycling mal anders

Das macht „Rise of the Tomb Raider“ noch nicht zur echten Überlebenssimulation, vielmehr dienen erbeutete Ressourcen immer der Action: Felle verbessern Kleidung, aus Erz basteln Sie Schrotflintenmunition, Holz und Fliegenpilz verbinden sich zum Giftpfeil. Craften können Sie entweder an Feuerstellen oder direkt im Kampf.

So sind Sie stets gut gerüstet – und das müssen Sie sein, denn Trinitys Truppen sind zahlreich und immer schwerer bewaffnet.

Durch die vielen Waffen und Gadgets kämpfen Sie auf Wunsch variantenreich, und das hört mit Splittergranaten, Molotow-Cocktails oder herumstehenden Explosivfässern nicht auf: Spätere Upgrades erlauben

VATERKOMPLEX

In „Rise of the Tomb Raider" ist Laras Vater Richard Croft ständig im Auftrag der Archäologie unterwegs und hat kaum Zeit für seine Kleine. Rückblenden an Lagerfeuern erzählen von der Vater/Tochter-Beziehung. Das war nicht immer so! Tatsächlich haben viele „Tomb Raider"-Entwickler von Core Design bis Crystal Dynamics regelmäßig an der Biografie herumgeschraubt, damit sie zum jeweiligen Spiel passt. Im Original etwa – in dem Papa noch Lord Henshingley Croft heißt – ist er nicht Schatzjäger, sondern edler Aristokrat, der seine Tochter entsprechend aufzieht. Dementsprechend lebt Lara – offensichtlich allein – in einem riesigen Anwesen, das dort als Trainingslevel fungiert.

perfidere Taktiken. So legen Sie etwa Annäherungsminen oder verstauen gar Giftkapseln in Leichen, sodass der Untersuchende gleich über seinem Kumpel zusammenbricht.

Stealth vs. Action

Doch kreative Action hin oder her: In der Mitte des Spiels häufen sich die Ballereinlagen doch etwas stark, sodass „Rise of the Tomb Raider" insgesamt nicht ganz so kompakt und gut ausbalanciert wirkt wie der direkte Vorgänger.

Gut, dass Schleichen fast immer eine echte Option ist: Sie tapsen an Wachposten vorbei, locken sie wie in „The Last of Us" mit Flaschen in dunkle Ecken und schalten sie brutal von hinten oder per geräuschlosem Pfeil aus der Ferne aus. Auch neu ist der von „Assassin's Creed" gemopste Trick, Gegner in einen Busch oder Abgrund zu zerren.

Echte Highlights sind die spektakulär inszenierten Filmsequenzen zwischen den einzelnen Spielarealen. Diese spinnen den etwas ausgelutschten Rache-und-Unsterblichkeits-Plot weiter, verbinden aber elegant die verschiedenen Schauplätze miteinander. Die erfahrenen amerikanischen Spielentwickler haben die Technik der Microsoft-Konsole stets fest im Griff und sorgen jederzeit für eine cineastisch einwandfreie Inszenierung: Egal, ob Lara im ewigen Eis der Boden unter den Füßen wegbricht, nach einer Helikopterhetzjagd atemlos unter brennenden Öllachen auf dem Wasser auftaucht oder durch einen kollabierenden Minenstollen hechtet – es sieht immer gut aus.



LICHT IM DUNKEL
Praktisch: Betritt Lara düstere Ecken, zückt sie automatisch einen Leuchtstab.



NICHT AUSRUTSCHEN!
Die Herausforderungsgräber sind knifflig. Hier nutzen Sie ein vereistes Schiff als Sprungbrett.

Test FAKTEN



Schnellreise

Lagerfeuer dienen erneut als Schnellreisepunkte in der riesigen Welt. Leider zeigt diese Map keine Icons für Missionen oder Collectibles, was das Erkunden unnötig kompliziert.

Viel für Trophäenjäger

Exkurse abseits der Hauptroute lohnen sich übrigens: Vom Forscherrucksack bis zu uralten Münzen, die Sie bei Händlern eintauschen – nie gab es mehr Collectibles in „Tomb Raider". Durch Wandgemälde und Schriftrollen lernt Lara Sprachen wie Griechisch (!), mit deren Hilfe sie versteckte Monolithen entschlüsselt, die Sie zu weiteren Orten führen. Durch diese Verknüpfungen wird „Rise of the Tomb Raider" beinahe schon zum Mini-„Zelda"!



Far Cry 4, Uncharted-Collection, Assassin's Creed





QR-Code scannen für noch mehr Infos zum Spiel.
www.cbspiele.de/21693



Pavel Girard
Autor

Groß was Neues? Mitnichten!

Großen Spaß macht ‚Rise of the Tomb Raider' dennoch!



Folgen Sie der Redaktion auf Twitter unter: @CBSpiele

Ungewohnte Zufluchtsorte

Aber nicht immer punkten die Locations: Zwar schaut Sibirien mit seinen nebligen Gipfeln, frostigen Wäldern und hochgelegenen Dörfern nett aus, doch einzigartige Hingucker wie die Schiffswrack-Bucht aus „Tomb Raider" sind eher die Ausnahme. Ein hübscher Einfall ist das Geothermale Tal, ein fruchtbarer und belebter Ort mit dampfenden Quellen, Wasserrädern und Wildwuchs, an dem Sie Eingeborenen allerlei optionale Gefallen erfüllen. Hier gewinnt „Rise of the Tomb Raider" optisch und spielerisch einen Hauch „The Elder Scrolls"!

Auch die teils gut versteckten Herausforderungsgräber fallen aus dem Rahmen – in zweierlei Hinsicht. Durch überflutete Badehäuser oder gigantische Grotten optisch durchaus hervorgehoben, macht hier die Action Pause und Platz für die gewohnten Knobeleinlagen: Mithilfe neuer Gadgets wie der Hakenaxt lösen Sie Physikrätsel und waghalsige Kletterpartien, bis Ihnen schließlich ein gefundenes Relikt Zusatzfähigkeiten fürs Weiterspielen verleiht. Schade nur, dass die kniffligen Gräber allzu kompakt sind: Etwas mehr Old-school-"Tomb Raider"-Gefühl – etwa durch verzweigte Untergrundlabyrinthe – hätte hier nicht geschadet!

VIEL ZU **VERPASSEN!**



„Rise of the Tomb Raider" motiviert Sie ständig, die umfangreiche Spielwelt zu erforschen – allein schon durch die zahlreichen reizvollen Icons auf der Karte. Bestimmte Entdeckungen machen das Spiel deutlich facettenreicher – so bekommen Sie etwa den Dietrich nur, wenn Sie eine bestimmte Nebenmission erfüllen. Auch besonders: Im optionalen Herausforderungsgrab „Katakomben der heiligen Gewässer" winkt zur Belohnung die neue Fähigkeit Anatomiekenntnisse. Dann sieht Lara mit dem aus dem Vorgänger bekannten Überlebensinstinkt vitale Organe von Tieren. Und treffen Sie zum Beispiel einen Bären mitten ins Herz, bleibt Ihnen ein langer und sehr gefährlicher Kampf erspart!

Urteil: Etwas weniger Krawall und ein kleines bisschen mehr Umgebungsreichtum hätten Laras neuestem Abenteuer „Rise of the Tomb Raider" gut getan – denn im Dauerfeuer von Sibirien geht die Spielbalance ein wenig verloren. Verabschieden Sie sich jedoch endgültig vom klassischen „Tomb Raider"-Prinzip, dann zocken Sie ein zu großen Teilen fantastisch inszeniertes sowie intuitives Actionspiel, das sich in der Mitte etwas verliert, sich in einem starken Endteil aber wieder fängt und im New Game Plus zur Hochform aufläuft. Denn erst mit allen Items erreichen Sie wirklich alle versteckten Orte! *[pg]*





TEMPERATURSTURZ
Sie starten im sonnigen Syrien. Doch ziehen Sie sich warm an – es geht nach Sibirien!



BÖSE KAPUZE
Entwickler Crystal Dynamics inszeniert die junge Croft etwas klischeehaft als Rebellin.

TESTERGEBNISSE

XONE

RISE OF THE TOMB RAIDER

Hersteller: Microsoft
Auch für: X360
USK: ab 16 Jahren
Preis: 69,99 Euro **Erhältlich:** im Handel
Voraussetzung: –
Unterstützt: –

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Das Spiel teilt Ihnen jedes Spielelement zuverlässig beim ersten Nutzen mit.	1,50
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Schicke Optik und toller Soundtrack bei null Rucklern. Manche Umgebungen sind eintönig.	1,50
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Das Schießen ist präzise, beim Klettern kommt es manchmal zu Genauigkeitsproblemen.	2,00
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 50,00% Die Action ist variantenreich, die Gräber sind knifflig. Etwas zu viel Geballer in der Mitte.	2,00
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 0,00% Kein wirklicher Mehrspieler-Modus.	–
Läuft das Spiel einwandfrei? Keine Probleme.	
Auf-/Abwertung	0,00
Computer Spiele **TESTERGEBNIS**	**gut 1,80**



BOUNTY TRAIN

DEAD OR ALIVE



***STRATEGIE**SPIEL* **PC** Hier ist voller Einsatz gefragt: Als Manager, Lokführer, Revolverheld, Psychologe, Händler, Politiker und noch viel mehr wollen Sie **AMERIKA AUF SCHIENEN EROBERN.** Rechnen Sie mit erbitterter Gegenwehr von Banditen und Indianern!

Alkohol für Detroit, Tabak nach Portland, Lebensmittel nach Boston – und zwischendurch heißt es: „Wanted! Tot oder lebendig!“ Denn Sie jagen auch noch den gesuchten Cullen Baker.

Der Strategie-, Management- und Rollenspiel-Mix „Bounty Train“ von Corbie Games und Daedalic verlangt viel mehr, als mit dem Zug Aufträge abzufahren und schnelles Geld zu verdienen. Sie nehmen Jobs in verschiedenen Städten entgegen, sprechen mit Menschen, kümmern sich im Depot um Ihren Zug und kaufen und verkaufen auf dem Markt Waren.

Dampf machen

Haben Sie das erledigt, rattern Sie mit Ihrer Dampflok los und erobern das Amerika um 1860/70 von Ost nach West. Dummerweise haben es auch durstige Indianer auf Ihr Feuerwasser abgesehen, brandgefährliche Banditen sind hinter Ihrem Kraut her. Okay, Sie können versuchen, die Angreifer mit ein paar Dollar milde zu stimmen. Nur ist das ein Fass ohne Boden, die Revolverhelden halten immer wieder die Hand auf.

Das Leben im Wilden Westen war kein Zuckerschlecken – und auch „Bounty Train“ ist nichts für Zartbesaitete. Schon das erste Gespräch mit dem schmierigen Anwalt kann das letzte sein. Planen Sie Ausgaben falsch und geht das Geld aus, ist unweigerlich Endstation. Und wenn Sie in den anspruchsvollen Gefechten mit den gut besohlten Gegnern draufgehen, weil Sie mit Löschen, Ballern und Befehlen überfordert waren, beginnen Sie ebenfalls neu.

Urteil: Die Atmosphäre stimmt – freuen Sie sich auf leicht antiquierte Grafik, coole Western-Mucke und eine nette Story vom armen Sohn reicher Eltern. „Bounty Train“ ist anspruchsvoll, vielleicht sogar zu sehr. Aber wer vom Kohleschaufeln bis zum Perken der Charaktere für alles zuständig sein will und gegen Frust resistent ist, den fasziniert diese Zugfahrt. Sobald er dieses Amerika erst einmal so richtig verstanden hat. *[stm]*



COOLE KARTE
Im geografischen Überblick fahren Sie freigeschaltete Strecken ab.



GLEICHE STÄDTE
Ob Boston oder New York, die Städte sehen identisch aus und bestehen aus Bahnsteig, Depot, City Hall und Markt.

INFO
START: Anfang 2016
PREIS: ab 25 Euro (Early Access)
HERSTELLER: Daedalic
www.daedalic.de/de/game/Bounty_Train

VORSERIEN-TEST



Überfall! Gegen angreifende Banditen und Indianer helfen auch Geld und gute Worte. Redakteur Stefan Mehmke, der Lokomotivführer, versuchte es aber mit blauen Bohnen. Das misslang häufig. Er fuhr sozusagen Zug und Spiel an die Wand.

Geeignet für	Fortgeschrittene
Spielspaß	gut
Steuerung	befriedigend
Grafik	befriedigend
Sound	gut
Prognose	gut





ACHTBEINIGER TOD
Bossgegner wie die Riesenspinne Rhylfang gehören zu den Höhepunkten der Kampagne.

HÖFLICHKEIT SIEGT
Geschickte Helden erfreuen den Koch, indem sie vortäuschen, sein Gebräu zu trinken.

SWORD COAST LEGENDS

DIGITALISIERTES BRETTSPIEL

***ROLLEN**SPIEL* PC Die Atmosphäre eines realen **DUNGEONS&DRAGONS-SPIELS** in eine digitale Spielwelt zu retten ist keine leichte Aufgabe – und gelingt hier auch nur bedingt.

Es beginnt mit einem Albtraum. Der Held muss im Schlaf mit ansehen, wie seine Gildenhalle von mysteriösen Feinden in Schutt und Asche gelegt wird. Bevor die Gildenkumpels noch nach dem Rechten sehen können, sind sie schon in ein großes Abenteuer verstrickt. Höchste Zeit, aufzuwachen und an der Schwertküste ordentlich aufzuräumen.

Vereinfachtes D&D-Regelwerk

„Sword Coast Legends“ ist ein klassisches PC-Rollenspiel, in dem Sie eine Gruppe von bis zu vier Streitern durch isometrisch dargestellte Gebiete steuern. Obwohl es auf die klassischen Regeln des Pen-&-Paper-Rollenspiels „Dungeons&Dragons“ setzt, fühlt es sich mehr wie ein modernes „Dragon Age“ an.

Das liegt vor allem an dem actionreichen Echtzeitkampf-System: Die Gefechte lassen sich zwar jederzeit pausieren, doch ist das auf den ersten beiden der drei Schwierigkeitsgrade nur selten nötig. Die Mitstreiter-KI leistet ordentliche Arbeit, heilt angeschlagene Kollegen und nutzt selbstständig ihr Zauberarsenal.

Auch das Charaktersystem fällt einfach aus. Es gibt sechs Klassen und fünf Völker, wobei Sie die Spielwiese des Diebs gedanklich streichen können, da jeder Charakter mit der richtigen Talentwahl Schlösser knacken und versteckte Fallen sowie Schätze und Geheimräume entdecken kann.

Blasse Gefährten, solide Kampagne

Recht früh im Spiel schließen sich die Klerikerin Illydia, der Dieb Larethar und der Magier Hommet Shaw dem Trupp an. Sie bestimmen ab jetzt, welche Figuren an Ihrer Seite kämpfen sollen und wer das Lager bewacht. Aber: Handfeste Reibereien unter den Gefährten gibt es nicht, abwesende Kämpfer können sich jederzeit via magischem Nachrichtenstein in Multiple-Choice-Gespräche einklinken. Daher spielt’s eigentlich keine Rolle, wen Sie mitnehmen. Jeder Gefährte bringt zudem seine eigene Quest-Reihe mit, und auch sonst gibt es eine Menge zu tun.

Keine Brettspiel-Alternative

Die mit einer Spielzeit von etwa 35 bis 40 Stunden (inklusive Nebenquests) recht umfangreiche Kampagne bestreiten Sie auf Wunsch mit bis zu drei Freunden. Zudem gibt es einen einfach zu bedienenden Editor, in dem sich theoretisch unzählige neue Abenteuer basteln lassen. Dabei stoßen Sie allerdings schnell an Grenzen, weil Sie weder komplexe Quests noch völlig neue Dungeons kreieren können und auch keine einzigartigen Geschichten möglich sind.

Urteil: „Sword Coast Legends“ dürfte eingefleischte D&D-Fans aufgrund des vereinfachten Regelwerks und des eingeschränkten Editors enttäuschen. Gelegenheits-Rollenspieler bekommen aber eine solide Kampagne. *[ks/bpf]*

TESTERGEBNISSE

PC

SWORD COAST LEGENDS

Hersteller: Digital Extremes
Auch für: PS4 XONE (ab 1. Quartal 2016)
USK: ab 16 Jahren
Preis: ab 39,99 Euro **Erhältlich:** als Download
Voraussetzung: Dual Core 2,66 GHz, 4 GB RAM, Grafikkarte mit 512 MB, Windows 7

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Aufgrund der vereinfachten D&D-Regeln gelingt der Einstieg relativ problemlos.	1,50
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Großartiger Soundtrack. Die Grafik ist bis auf die hübschen Zaubereffekte allenfalls Mittelmaß.	2,50
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Bis auf das fummelige Inventar ist die Steuerung recht übersichtlich und gut beherrschbar.	2,00
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 37,50% Die Kampagne bietet für etwa 35 bis 40 Stunden gute Unterhaltung für Einzelspieler.	2,50
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 12,50% Wer Mitspieler zur Hand hat, ist mit der Tabletop-Variante von D&D besser bedient.	3,50
Läuft das Spiel einwandfrei? Recht lange Ladezeiten im Mehrspieler-Modus.	
Auf-/Abwertung	0,00
Computer Spiele TESTERGEBNIS	gut 2,43

RFACTOR 2



***RENN**SPIEL* PC
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 0 Jahren
Hersteller: Image Space Inc.
Erhältlich : als Download
Preis: 30 Euro
www.rfactor.net/web/rf2

Um Missverständnissen gleich vorzubeugen: In Sachen Spielmodi, Grafik und Benutzerführung ist „rFactor 2“ völlig anachronistisch. Legt man die herkömmlichen Maßstäbe an, ist es kaum als Spiel zu bezeichnen und schon gar nicht als gutes. Aber wenn Sie erst mal hinter dem Lenkrad sitzen …

Referenz-Fahrphysik

…dann erleben Sie etwas, von dem „Forza“- und „Gran Turismo“- Spieler nur träumen können. Angesichts des extrem realitätsnahen „rFactor 2“ ist es kaum zu glauben, dass diese Spiele sich ebenfalls Simulation nennen dürfen. „rFactor 2“ berechnet – kein Spaß! – sogar, welchen Einfluss die Dicke einer Fahrbahnbemalung auf den Grip hat! Und weil die Force-Feedback-Effekte zahlreiche physikalische Details so feinfühlig rüberbringen, entsteht zwischen Ihnen, dem Asphalt und dem Boliden eine Verbindung, die ihresgleichen sucht. Vor allem bei wilden Klassikern wie dem 1966er Brabham-Repco BT20 ist der Unterschied zur Konkurrenz überdeutlich. Einziges Authentizitätsmanko: Die Rennstrecken basieren nicht auf exakten Laserscans wie bei „Assetto Corsa“.

Urteil: Nehmen Sie das Urteil als Mittel aus zwei Extremen: Als Rennspiel ist „rFactor 2“ nahezu unbrauchbar, als Simulation nahezu unübertroffen. Und dann wäre nur noch zu klären, ob Sie ein echter Racer sind … *[rk]*



Computer Spiele TESTERGEBNIS **befriedigend 2,50**

DER KOMPLETTE TEST → www.cbspiele.de/21696

Im Internet finden Sie weiterführende Informationen und zusätzliche Bilder zum Spiel.

STASIS



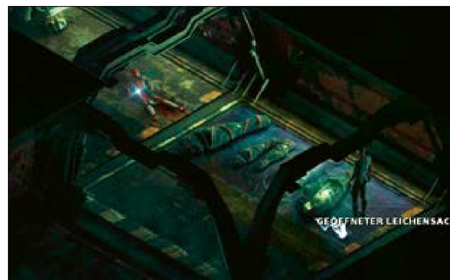
***ABENTEUER**SPIEL* PC
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 18 Jahren
Hersteller: Daedalic Entertainment
Erhältlich: im Handel
Preis: 20 Euro
www.daedalic.de

Ohnmacht, Tod, Verderben: Was John Maracheck beim Erwachen auf einem Raumschiff erlebt, wünscht man nicht mal seinem schlimmsten Feind zum Frühstück. Indes: Das ist nur der Auftakt zum absoluten Horrortrip. „Stasis“ ist ein total altmodisches Point-and-Click-Abenteuer ohne Hotspots, Hilfen oder ähnliches Schnickgedöns. Dafür macht das Spiel mit Iso-Perspektive und simpler Grafik umso mehr Angst. Das liegt nicht zuletzt am Retro-Gameplay. Generell gilt es, Objekte zu kombinieren, mit Computern zu arbeiten, Schalterrätsel zu lösen – alles in absolut ekliger Atmosphäre.

Arm ab, Spaß rauf?

So irrt der dem Tod gerade noch von der Schippe gesprungene John über die Decks des Raumschiffs, injiziert sich selbst seine Medikamente, klaubt ein Handtuch aus einer vollgesauten Toilette, fingert in modrigen Leichensäcken rum und trennt eine Hand vom Arm eines Toten ab – mehr dystopische Atmosphäre geht schwerlich.

Urteil: Die Aufgaben sind ein Fest für Retro-Abenteurer, die Atmosphäre eine obskure Mischung aus Enterprise, Alien und Splatter-Horror. Diese Stimmung hält aber nicht über die gesamte Spielzeit. Die Rätsel sind zum Teil hanebüchen und nur mit Rumprobieren zu lösen. Dennoch siegt die Neugierde – bis zum (eigenen) Ende? *[stm]*

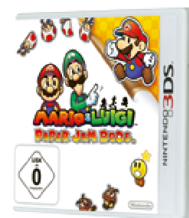


Computer Spiele TESTERGEBNIS **gut 2,45**

DER KOMPLETTE TEST → www.cbspiele.de/21697

Im Internet finden Sie weiterführende Informationen und zusätzliche Bilder zum Spiel.

MARIO & LUIGI
Paper Jam Bros.



***ROLLEN**SPIEL* 3DS
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 0 Jahren
Hersteller: Nintendo
Erhältlich ab: 4. Dezember
Preis: 40 Euro
www.nintendo.de

Der Name ist Programm im fünften Teil der Action-Rollenspiel-Reihe: Durch ein Missgeschick von Luigi strömen Hunderte Figuren aus der flachen Papierwelt von „Paper Mario“ in die plastische 3D-Welt, wie man sie aus aktuellen „Mario“-Spielen kennt. Mit dabei: die Papierversion von Oberbösewicht Bowser. Selbstredend schließt der sich schon bald mit seinem Gegenstück aus dem 3D-Pilzkönigreich zusammen – doppeltes Chaos ist also vorprogrammiert.

Schnauzbart-Trio gegen Bowser-Duo

Ausbügeln müssen den Schlamassel einmal mehr die schnauzbärtigen Klempnerbrüder. Allerdings nicht im Alleingang, sondern mit tatkräftiger Unterstützung von Paper Mario, der sich im rundenbasierten Kampf zum Beispiel zu einem Papierflieger zusammenfaltet oder in der Rollenspiel-Oberwelt elegant durch enge Felsspalten schlüpft.

Urteil: Die eher einfallslose „Bowser entführt Prinzessin“-Story kaschiert „Mario & Luigi – Paper Jam Bros.“ mit viel Wortwitz, herausfordernden Kämpfen, amüsanten Puzzles und überaus sehenswerten Slapstick-Animationen. Sinnvoll sind die Hilfsfunktionen, die jeder nach eigenem Gusto dosieren darf. Das familienfreundliche, hervorragend ins Deutsche übertragene 3DS-Abenteuer macht üppige 15 Spielstunden lang Spaß. *[soe/bpf]*



Computer Spiele TESTERGEBNIS **sehr gut 1,45**

DER KOMPLETTE TEST → www.cbspiele.de/21698

Im Internet finden Sie weiterführende Informationen und zusätzliche Bilder zum Spiel.

ZOCKER

4K-MONITORE
SEITE 80

GAMING-PCs
SEITE 72

PROZESSOREN
SEITE 78



HEADSETS
SEITE 80

PARADIES

Widersacher erledigen, Schlachten schlagen, Bestzeiten in den Asphalt brennen: **FÜRS ZOCKEN IST VERNÜNFTIGES EQUIPMENT NÖTIG**. COMPUTER BILD SPIELE hat 50 Geräte getestet, von Notebooks über Headsets bis zu Grafikkarten.

NOTEBOOKS
SEITE 68

GRAFIKKARTEN
SEITE 76

Schon das ganze Jahr 2015 ist ein Fest für Zocker: Nicht nur die Entwicklerstudios geben mit tollen Spielen mächtig Gas, auch die Hardwarehersteller legen sich so richtig ins Zeug. Nach dem Start der Konsolen Sony PlayStation 4 und Microsoft Xbox One Ende 2013 hatten viele den PC als Spieleplattform abgeschrieben, aber dann kam's ganz anders: Hersteller wie Acer, Asus, Medion oder Schenker haben ihre Umsätze im Gaming-Bereich im Vergleich zum Vorjahr um 50 Prozent gesteigert.

Das wichtige Weihnachtsgeschäft ist da noch nicht mitgerechnet, und gerade hier geben die Unternehmen noch mal richtig Gas mit neuen Geräten in allen wichtigen Kategorien. COMPUTER BILD SPIELE hat auf den folgenden Seiten je fünf speziell für Zocker gefertigte PCs, Notebooks, Tastaturen, Mäuse, Monitore und Headsets getestet, ebenso je zehn Prozessoren und Grafikkarten.

Die heißen Tipps der Profis

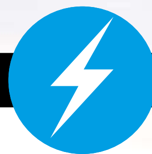
Natürlich müssen alle Testkandidaten mit Tempo, Verarbeitungsqualität, Ausstattung und einfacher Bedienung punkten, um im Test ganz vorn zu landen. Aber worauf legen eigentlich die Profis unter den Zockern großen Wert? Was ist für sie wichtig, und worauf können sie verzichten? Um das herauszufinden, haben die beiden Profispieler Henning Will und Philip Müller (siehe unten) diesen Test begleitet und einige überraschende Antworten gegeben.

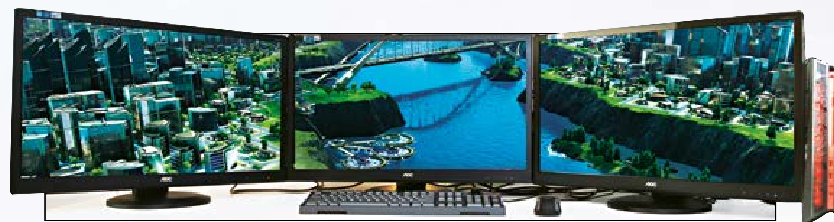
PHILIP MÜLLER
„FIFA"-Profi

HENNING WILL
„Call of Duty"-Profi

PROFI-SPIELER

Die Profispieler Henning Will (27) und Philip Müller (23) begleiteten diesen Test. Henning ist gelernter Koch, aktuell Student bei der Bundeswehr, Mitarbeiter einer Werbeagentur und Chef des Spieler-Clans „Hamburger Hänger". Philip Müller zählt zu den 15 besten „FIFA"-Spielern in Deutschland, ist Student der Fachrichtungen Sport und Wirtschaft auf Lehramt.





Großes Spielfeld: Zocken auf drei Monitoren erfordert einen dicken Geldbeutel und einen richtig starken Computer – macht aber riesig viel Spaß.

Zocken in Generationen

Neben den Profis zockt aber auch die Masse: Satte 34,3 Millionen Deutsche spielen regelmäßig! Interessant: In der Generation 50+ ist ihr Anteil in den letzten 24 Monaten um 18 Prozent auf 7,9 Millionen geklettert[1]. Es gibt aber noch mehr Gründe für das riesige Umsatzwachstum der Branche: Vor den Marktstarts der Konsolen PS4 und Xbox One gab's kaum Neuerungen für PC-Spieler. Denn bis 2013 haben die Hersteller viele Spiele auf der technischen Basis der bis dahin aktuellen Konsolen Xbox 360 und PS3 entwickelt und daraus dann PC-Versionen erstellt. Diese Konsolen hatten aber schon sieben Jahre auf dem Buckel – die grafische Umsetzung stellte keine allzu hohen Anforderungen an die deutlich stärkere PC-Hardware. PS4 und Xbox One sind dagegen deutlich potenter, grafisch opulente Spiele gibt's inzwischen en masse – auch entsprechend liebevoll gestaltete PC-Umsetzungen.

„Die erste Anschaffung in unserer neuen WG: ein superschneller Internetanschluss. Erst danach haben wir uns Möbel gekauft."

Philip Müller
„FIFA"-Experte



Zocken jetzt auch extrascharf

Frischen Wind brachten auch die gleichzeitigen Marktstarts von Windows 10 und DirectX 12 als leistungsfähige Schnittstelle zwischen Grafikkarte und Spiel. Das ist extrem wichtig für kommende Spiele wie „Deus Ex – Mankind Divided", die mehr Effekte bieten, aber die Hardware weniger beanspruchen.

Einen weiteren Schub bringt die Möglichkeit, Spiele extrascharf in 4K zu zocken – ein Test neuer 4K-Monitore steht auf Seite 80.

Um knapp 8,3 Millionen Pixel mindestens 40-mal pro Sekunde neu zu berechnen, brauchen Zocker einen schnellen Prozessor (Seite 78) und eine flinke Grafikkarte (Seite 76). Hier jedoch stößt die Technik noch an ihre Grenzen: Im Test zeigte nur eine 790 Euro teure Grafikkarte 4K-Spiele bei voller Detailwiedergabe flüssig.

Tüchtig aus der Puste kommt altersschwache Hardware aber auch beim Zocken in Full HD mit 1920 x 1080 Bildpunkten. Titel wie „The Witcher 3" verlangen für eine flüssige Darstellung ebenfalls neue, potente Hardware.

Schneller Internetanschluss

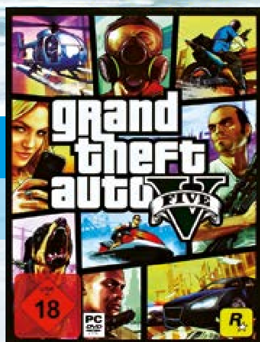
Ambitionierte Zocker macht ein schneller PC allein allerdings noch nicht glücklich, Profis sowieso nicht: Bei Philip Müller stand beispielsweise beim Einzug in eine WG nicht die Anschaffung neuer Möbel auf dem Programm, sondern ein rasanter Internetanschluss. Dabei zählte für ihn nicht nur das gern beworbene Download-Tempo, sondern auch die Upload-Geschwindigkeit. Ebenfalls wichtig: der zeitliche Versatz, mit dem Spielszenen auf dem Monitor erscheinen. Diese sogenannten Ping-Zeiten sollten Internetanschluss, Router und Netzwerkkarte im Idealfall bei unter zehn Millisekunden halten – das gilt für den PC genauso wie für Konsolen. Denn geringe Ping-Zeiten entscheiden bei Profis wie bei Amateuren über Sieg oder Niederlage.

Werkzeug für feine Finger

Nur mit einem schnellen Internetanschluss und einem flinken PC gewinnen Zocker noch lange keine Schlacht. Dazu brauchen sie auch hochwertige Eingabegeräte: Echte Zocker schwören beispielsweise auf Tastaturen mit mechanischen Schaltern



DIE 10 INTENSIVSTEN SPIELE



1 Auf einem leistungsstarken PC erstrahlt das Gangsterepos in seiner größten Pracht: 4K-Grafik mit 60 Bildern pro Sekunde!

Computer Spiele Testergebnis sehr gut 1,13



2 Egal ob spannende Sci-Fi-Story, kooperative Einsätze oder Mehrspielerduelle – das Actionspiel bietet viel für jeden Geschmack.

Computer Spiele Testergebnis gut 1,53



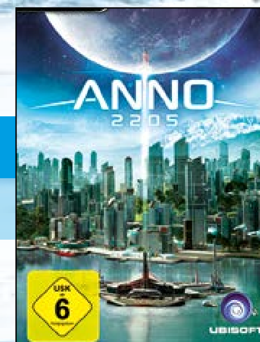
3 Fast so schön wie im Kino: Die Kämpfe zwischen Rebellen und imperialen Truppen lassen Sie voll in den Sternenkrieg eintauchen.

Computer Spiele Testergebnis gut 1,63



4 Grafisch zwar keine Bombe, aber eine der komplexesten Spielwelten, die Gamer auf einem PC zum Leben erwecken können.

Computer Spiele Testergebnis sehr gut 1,28



5 Erobern Sie die Arktis und sogar den Mond! Hier können Sie Ihre taktischen Talente beim Wirtschaftsaufbau beweisen.

Computer Spiele Testergebnis gut 1,88

[1]Quellen: BIU, GfK

GAMING MOUSE + SPEAKER SET GRATIS

JETZT COMPUTER BILD SPIELE GOLD BESTELLEN







GAMING MOUSE

- Präzise 2000 dpi-Gamer-Maus mit 7 Tasten und praktischer One-Click-Doppelfeuertaste Funktionen

TRUST SPEAKER SET

- 2.0-Lautsprecherset mit einer Gesamtausgangsleistung von 6 Watt RMS
- Einfach zugänglicher Anschluss für den Kopfhörer und Lautstärkeregelung an der Vorderseite
- Kompaktes und platzsparendes Design

IHRE VORTEILE:

- ✔ 12x COMPUTER BILD SPIELE GOLD lesen
- ✔ Gaming Mouse + Speaker Set GRATIS
- ✔ Zzt. nur 5,80 € pro Heft inkl. Zustellung
- ✔ 1 Heft Gratis bei Bankeinzug



JETZT BESTELLEN:


CBSPIELE.de/abo/angebot


01806/636663

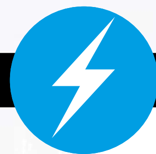
0,20 € /Anruf aus dem dt. Festnetz, Mobilfunk max. 0,60 € /Anruf

10142347 + 48

Bitte bei der Bestellung angeben



Ich bestelle COMPUTER BILD Spiele Gold mit 2 DVDs in jedem Heft zum Preis von zzt. 5,80 € pro Heft ab der nächsterreichbaren Ausgabe. Bei Bankeinzug lese ich zusätzlich 1 Heft GRATIS! Nach Ablauf des ersten Jahres kann ich jederzeit kündigen und erhalte zu viel gezahltes Geld zurück. Das Angebot gilt nur in Deutschland und solange der Vorrat reicht. Ich kann der Nutzung meiner Daten zu Werbezwecken jederzeit beim Verlag widersprechen. COMPUTER BILD Spiele erscheint im Verlag Axel Springer SE, Axel-Springer-Platz 1, 20355 Hamburg, vertreten durch den Vorstand, Amtsgericht Charlottenburg, HRB 154517 B. Alle Informationen über Ihr gesetzliches Widerrufsrecht und die Widerrufsbelehrung finden Sie unter http://www.lesershop24.de/widerruf/axel-springer-se



KONSOLEN MIT MEHRWERT

Für Zocker, die lieber mit der Konsole als mit dem PC spielen und die Anschaffung einer PlayStation 4 oder Xbox One planen, gibt's im Handel ganz besondere Modelle. Denn wer will schon eine Konsole in langweiligem Schwarz im Wohnzimmer stehen haben? Modelle wie die Xbox One im „Halo 5"-Design oder der „Call of Duty"-PlayStation 4 bringen Abwechslung in die Stube. Obendrein ist der Controller farblich angepasst und das jeweilige Spiel im Paket. Das Beste: Die Mehrkosten für diese speziellen Konsolen halten sich im Rahmen.



STAR WARS – BATTLEFRONT

Sony bietet die PlayStation 4 mit 1 Terabyte Speicher in einer „Star Wars – Battlefront"-Edition. Zusammen mit dem Spiel kostet die Sony-Konsole 500 Euro.



HALO 5

Microsofts Xbox One gibt's mit 1 Terabyte Speicher in einer schicken „Halo 5"-Version mit farblich abgesetzten Flächen. Kostenpunkt: 500 Euro.



CALL OF DUTY – BLACK OPS 3

Optisch ans Spiel „Call of Duty – Black Ops 3" hat Sony diese PS4 angepasst. Zusammen mit dem Spiel und einer 1-Terabyte-Festplatte kostet sie 450 Euro.



RISE OF THE TOMB RAIDER

Die Xbox One gibt's auch als „Tomb Raider"-Edition. Zusammen mit dem Spiel und einer 1-Terabyte-Festplatte ist sie für rund 450 Euro zu haben.

(siehe Seite 75), großem Tastenhub und einem richtigen Anschlag. „So lässt sich eine Aktion präzise auslösen, und ich erhalte ein Feedback", erklärt Henning Will. „Mit billigen Membrantastaturen klappt das nicht."

Ebenso wichtig ist eine hochwertige Maus (siehe Seite 71). Philip und Henning sind hier Verarbeitung und Präzision wichtiger als überfrachtete Modelle mit 1000 Tasten. Für ebenfalls unsinnig halten beide eine gigantisch hohe Abtasttiefe: „Stellen Sie die auf über 2000 dpi ein, können Sie eh nicht mehr vernünftig zocken, weil sich bei der kleinsten Bewegung die Blickrichtung komplett verändert", so Philip.

Exakte Feinortung per Headset

Essenziell ist für die Profis ein gutes Headset (siehe Seite 80): „Ich muss den Gegner nicht nur hören, ich muss auch exakt orten können, wo er sich befindet." Nur mit einem perfekten Headset kann der Gamer ermitteln, wo genau ein neuer Angriff startet, das gemeinsame Vorgehen absprechen und die aufwendige Soundkulisse genießen.

Urteil: Aufrüsten oder neu kaufen? Darüber entscheiden das Alter des vorhandenen Computers und das verfügbare Budget. Denn starke PCs und Notebooks wie die getesteten Modelle sind keine Schnäppchen. Aber sie garantieren Spielspaß und bieten Dampf für künftige Games. Wer Geld sparen und lieber aufrüsten will, findet auf den folgenden Seiten die schnellsten Prozessoren und Grafikkarten. Und natürlich hat COMPUTER BILD SPIELE auch die schärfsten Monitore sowie die besten Headsets, Tastaturen und Mäuse getestet. *[il]*

DIE 10 INTENSIVSTEN SPIELE



6 Fußball in seiner schönsten Form: dynamisch, spannend, spektakulär. Erstmals kicken auch Frauenteams mit.

Computer Spiele Testergebnis gut 1,75



7 Im Reich des Hexenmeisters Geralt erleben Sie fantastische Abenteuer, atemberaubende Landschaften – und tödliche Feinde.

Computer Spiele Testergebnis gut 1,55



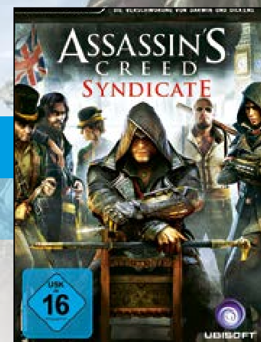
8 Terraner, Zerg und Protoss kämpfen um Ressourcen und die Vorherrschaft auf verschiedenen Planeten – ein echter eSport-Hit.

Computer Spiele Testergebnis gut 1,52



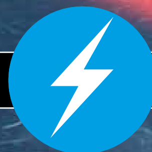
9 Die perfekte Mischung aus Realismus und Fahrspaß und zudem ein Augenschmaus dank extrem detaillierter Fahrzeuge.

Computer Spiele Testergebnis sehr gut 1,28



10 Im 19. Jahrhundert kämpfen Banden um die Macht auf Londons Straßen – ein spannender historischer Ausflug.

Computer Spiele Testergebnis gut 1,98



GAMING-NOTEBOOKS

KEINE KOMPRO

Aufrüsten? Kaum möglich. Wer ein Gaming-Notebook kauft, darf deshalb keine Kompromisse machen. Welche Modelle **AKTUELLE SPIELE-KNALLER RASANT UND SCHARF AUF DEN SCHIRM** bringen, zeigt der Test.

SSD UND FESTPLATTE

Ein Muss für viel Tempo ist eine schnelle SSD mit Windows. Für speicherfressende Spiele sollte zudem eine dicke Extra-Festplatte an Bord sein.

CALL OF DUTY BLACK OPS III

AKTUELLER PROZESSOR

Es muss kein Core i7 sein – ein Core i5 tut's auch. Zocker sollten aber darauf achten, dass ein Modell der neuen Intel-Baureihe „Skylake" im Notebook steckt.



Beim Acer Predator lässt sich für eine bessere Hardware-Kühlung der DVD-Brenner gegen einen Lüfter tauschen.



Einen etwas besseren Klang bieten zusätzlich eingebaute Lautsprecher – wie hier beim MSI GT72S.

MISSE!

SCHARFES, SCHNELLES DISPLAY

Vergessen Sie ein 4K-Display, das drückt nur das Tempo. Besser: Ein guter Full-HD-Schirm, der den Bildaufbau in unter 20 Millisekunden garantiert.

STARKER GRAFIKCHIP

Ein separater Grafikchip ist Pflicht – und zwar einer mit richtig Dampf. Empfehlenswert sind etwa die Nvidia-Modelle GeForce GTX 970M oder GTX 980M.

Nicht alle sind klobig – das Medion ist sogar vergleichsweise dünn. Ein Laufwerk passte deshalb nicht mehr rein.

Ein Notebook fürs Zocken? Im direkten Vergleich mit einem Gaming-PC hatten die mobilen Rechner bisher das Nachsehen: Sie hatten die schlechtere Ausstattung, waren langsamer, aber trotzdem viel teurer. Billig sind Zocker-Notebooks nach wie vor nicht, aber ob's jetzt mehr Tempo, Bildqualität und Ausstattung gibt, das verrät der COMPUTER BILD SPIELE-Test.

Auf den Tisch statt in die Tasche

Am grundsätzlichen Problem für die Hersteller hat sich nichts geändert: Sie müssen starke Hardware auf kleinstem Raum unterbringen. Aber leistungsstarke Prozessoren und pfeilschnelle Grafikchips brauchen genug Raum und Luft zum Atmen, da sie sonst den Hitzetod sterben.

Die Testkandidaten sind daher keine leichten, schicken Geräte, sondern bis zu 6 Zentimeter dicke und 4,16 Kilogramm schwere Wuchtbrummen. Zum ständigen mobilen Begleiter taugen die Dinger also nicht – wohl aber als Ersatz für den klassischen PC auf dem Schreibtisch.

Prächtige Bildschirme mit 17 Zoll

Dort stört auch nicht das üppige Format – mit Ausnahme des Schenker (15,7 Zoll) haben alle Testkandidaten ein opulentes 17,3-Zoll-Display (44 Zentimeter) und sind damit etwa so groß wie ein DIN-A3-Blatt. Diese Modelle sind bei Profi-Zockern beliebt (siehe unten), stehen aber auch bei Amateuren und Gelegenheitsspielern hoch im Kurs. Aber nur, wenn der Bildschirm Spiele in Full HD mit 1920 x 1080 Bildpunkten gestochen scharf zeigt – so wie es den Testkandidaten gelingt.

Es gibt zwar auch Notebooks, die Spiele schon in 4K darstellen (3840 x 2160 Bildpunkte), aber selbst mit einer potenten Prozessor-Grafikchip-Kombi bricht das Tempo bei aufwendigen Spielen drastisch ein. Ein Notebook mit gutem Full-HD-Display ist daher (noch) die bessere und günstigere Wahl.

Reserven für künftige Top-Titel

Damit ein Gamer-Notebook wirklich rasant zur Sache geht, müssen all seine Komponenten perfekt harmonieren. Und das war beim Asus G751 der Fall: Mit seinem bärenstarken Core-i7-Prozessor, Nvidias Top-Grafikchip GTX 980M und einer schnellen SSD absolvierte es alle Prüfungen mit Bravour. Selbst fordernde Spiele des Kalibers „GTA 5" brachte es bei voller Detailwiedergabe noch mit 113 Bildern pro Sekunde auf den Schirm. Damit hat Asus auch genügend Reserven für künftige, noch anspruchsvollere Titel. Denn eine flüssige Wiedergabe ist bereits ab 45 Bildern pro Sekunde gewährleistet.

Keine Langläufer

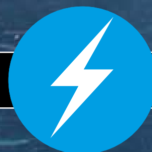
Apropos Reserven: Wie sieht es eigentlich mit der Aufrüstung der Testkandidaten aus? Bauartbedingt nicht allzu rosig, bei allen Testkandidaten lässt sich aber immerhin der Arbeitsspeicher erweitern. Klasse: Trotz ihrer vergleichsweise dünnen Gehäuse bieten die Geräte von Medion und Schenker noch Platz für eine nachrüstbare Festplatte oder SSD im 2,5-Zoll-Format. Zudem ist noch Platz für eine SSD im Steckkartenformat m.2. Andererseits haben beide Geräte kein DVD-Laufwerk – Spiele lassen sich also nur per Download aufs Notebook installieren.

Und wie sieht's mit der Akkulaufzeit aus? Die reicht von 3 Stunden und 19 Minuten (Acer) bis zu 2 Stunden und 16 Minuten (MSI). Für Gamer-Notebooks sind das ordentliche Werte, für Standardmodelle eher mäßige – die schaffen heute sechs Stunden und mehr ohne Steckdose.

Urteil: Einen dicken Patzer leistete sich keiner der Testkandidaten – alle sind rasend schnell, top ausgestattet und bieten einen brillanten Bildschirm. Weil die Endnoten so nah beieinander liegen, sind auch alle uneingeschränkt empfehlenswert. Der Testsieger setzt aber noch eins drauf: Das Asus G751 holte als erstes Notebook in allen Tempo-Prüfungen ein glatte 1,00, ist aber mit 2199 Euro auch verdammt teuer. Zwar kein Schnäppchen, aber deutlich günstiger ist der Preis-Leistungs-Sieger Erazer X7843 von Medion für 1899 Euro. *[il]*

„Ein 17-Zoll-Display mit Full-HD-Auflösung ist für mich Pflicht – auf kleineren Bildschirmen verliere ich sonst schnell den Überblick."

Henning Will
Profi-Zocker



PRO GAMER







1 ASUS G751JY-T7335H

Preis: 2199 Euro

Das Asus erreichte in allen Tempoprüfungen die Traumnote 1,00 – das gab's noch nie in einem COMPUTER BILD SPIELE-Test! Der 4,2 Kilogramm schwere Brocken, dessen Netzteil noch einmal ein knappes Kilo wiegt, war dabei selbst unter Volllast vergleichsweise leise. Ebenfalls klasse: Das 17,3-Zoll-Display ist brillant und schnell – der Bildwechsel erfolgt in nur 11,1 Millisekunden.

VERDAMMT SCHNELL

2 MEDION ERAZER X7843 (MD 99557)

Preis: 1899 Euro

Mit 3,5 Zentimetern und 3,5 Kilogramm ist das Erazer vergleichsweise dünn und leicht. Schade, dass ein Laufwerk fehlt und das Medion beim Spielen viel Krach macht. Im Test bestach es aber mit einem tollen Display und sehr hohem Spiele-Tempo. Und damit der Gamer was zu gucken hat, erstrahlt die Tastatur nach dem Start in Blau.

OHNE DVD-LAUFWERK

3 ACER PREDATOR 17 G9-791-72VU

Preis: 2199 Euro

Beim Acer lässt sich das Laufwerk gegen einen Lüfter tauschen, der die Hardware besser kühlt. Das ohnehin flinke Notebook arbeitet dann noch etwas schneller. Prima: An der Unterseite gibt's einen Subwoofer; Touchpad und Windows-Taste sind per Knopfdruck abschaltbar und die Zusatztasten mit Befehlsfolgen („Makros") programmierbar.

MIT ZUSATZ-LÜFTER

TESTERGEBNISSE KOMPAKT

		Asus		Medion		Acer	
		Prozessor: Intel Core i7-4720HQ, Haswell, 2,6 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GTX 980M mit 4096 MB **Display:** 17,3 Zoll, entspiegelt, 1920 x 1080 Pixel **Speicher:** 256 GB SSD und 1000 GB HDD		**Prozessor:** Intel Core i7-6700HQ, Skylake-H, 2,6 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GeForce GTX 980M mit 4096 MB **Display:** 17,3 Zoll, entspiegelt, 1920 x 1080 Pixel **Speicher:** 128 GB SSD und 1000 GB HDD		**Prozessor:** Intel Core i7-6700HQ, Skylake-H, 2,6 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GeForce GTX 980M mit 4096 MB **Display:** 17,3 Zoll, entspiegelt, 1920 x 1080 Pixel **Speicher:** 256 GB SSD und 1000 GB HDD	
Wie hoch ist das Tempo?	**24,00%**	**Schnellstes Notebook im Test**	**1,00**	**Sehr hohes Arbeits- und Spieletempo**	**1,18**	**Sehr hohes Arbeits- und Spieletempo**	**1,04**
Arbeitstempo: Office / Videobearb. / Festplattenzugriff	16,00%	**sehr schnell** (98,93% / 145,90% / 126,52%)	1,00	**sehr schnell** (94,54% / 76,30%) / 71,68%)	1,16	**sehr schnell** (98,28% / 83,29% / 92,05%)	1,06
Spieletempo (1920 x 1080): DX-9- / -10- / -11-Spiele	2,50%	**sehr flüssig** (98 / 113 / 113 Bilder / Sek.)	1,00	**sehr flüssig** (103 / 104 / 111 Bilder / Sek.)	1,00	**sehr flüssig** (101 / 102 / 109 Bilder / Sek.)	1,00
Spieletempo (1366 x 768): DX-9- / -10- / -11-Spiele	2,50%	sehr flüssig (151 / 162 / 168 Bilder / Sek.)	1,00	sehr flüssig (136 / 136) / 150 Bilder / Sek.)	1,00	sehr flüssig (134 / 132 / 145 Bilder / Sek.)	1,00
USB-Tempo: ext. Festplatte / Notebook; Notebook / ext. Festplatte	3,00%	USB 3.0: sehr schnell (320 / 223 MB / Sek.); Thunderbolt: sehr schnell (270) / 320 MB / Sek.)	1,00	USB 3.0: schnell (171 / 183 MB / Sek.) USB: 2.0: nicht vorhanden	1,58	USB 3.0: sehr schnell (284 /183 MB / Sek.) USB: 2.0: nicht vorhanden	1,00
Wie gut sind Bild und Ton?	**19,00%**	**Hohe Farbtreue, beste Reaktionszeit im Test**	**1,99**	**Hohe Farbtreue, schneller Bildwechsel**	**2,15**	**Hohe Farbtreue, schneller Bildwechsel**	**2,12**
Farbdarstellung (Genauigkeit) / Bildkontrast / Helligkeitsverteilung / Reaktionszeit	5,00%	**hoch** (86,30%) / sehr hoch (100,00%) / etwas gering (Abw.: 16,80%) / gering (11,10 ms)	2,16	**hoch** (87,20%) / sehr hoch (100,00%) / etwas gering (Abw.: 16,00%) / gering (11,50 ms)	2,13	**hoch** (85,50%) / sehr hoch (100,00%) / hoch (Abw.: 14,50%) / gering (12,00 ms)	2,19
Helligkeitsverl. bei seitl. Betrachtung / Entspiegelung	4,00%	etwas hoch / gering	3,57	etwas hoch / gering	3,77	hoch / gering	3,87
Verhältnis Bildschirmgröße zur Pixelanzahl pro Zoll	4,00%	sehr hoch (127,3 dpi bei 1920 x 1080 Pixeln)	1,01	sehr hoch (127,3 dpi bei 1920 x 1080 Pixeln)	1,01	sehr hoch (127,3 dpi bei 1920 x 1080 Pixeln)	1,01
Bildqualität Display (Sichttest)	3,00%	**sehr hoch (minimal zu viel Kontrast)**	1,46	**sehr hoch (minimal zu viel Kontrast)**	1,39	**sehr hoch (minimal zu viel Kontrast)**	1,26
Bildqualität digitaler / analoger Videoausgang	1,00%	sehr hoch / sehr hoch (keine Verfälschungen)	1,00	sehr hoch / nicht vorhanden	2,00	sehr hoch / nicht vorhanden	2,00
Tonausgang (Frequenzabw. / Rauschen / Verzerrungen)	2,00%	gut (0,15% / 91,29 dB / 0,005%)	1,64	gut (0,46% / 75,14 dB / 0,035%)	2,43	gut (0,73% / 84,50 dB / 0,031%)	2,05
Wie gut lässt es sich unterwegs einsetzen?	**24,00%**	**Akkulaufzeit okay, schwerstes Notebook**	**3,00**	**Akkulaufzeit okay, beim Spielen sehr laut**	**3,33**	**Akkulaufzeit okay, sehr hohes Gewicht**	**3,27**
Akkulaufzeit (Arbeiten / Spiele / Ladedauer)	10,00%	**noch lang** (2:50 Std. / 2:40 Std. / 2:55 Std.)	3,06	**noch lang** (3:04 Std. / 2:45 Std. / 2:12 Std.)	2,86	**noch lang** (3:07 Std. / 3:19 Std. / 3:57 Std.)	3,02
Lärmpegel (Office / Video / Volllast / Spiele)	6,00%	**leise** (0,3 / 0,5 / 1,1 / 1,1 Sone)	1,76	**leise** (0,3 / 0,3 / 2,6 / 3,7 Sone)	2,42	**etwas laut** (0,6 / 0,1 / 2,1 / 1,6 Sone)	2,50
Temperaturanstieg nach 2 Std. unten / hinten	3,00%	gering (11,0 Grad) / hoch (25,7 Grad)	1,95	etwas hoch (23,9 Grad) / sehr hoch (34,1 Grad)	3,91	gering (18,9 Grad) / sehr hoch (30,1 Grad)	3,03
Gewicht (Notebook mit Akku / Netzteil mit Kabel)	5,00%	**sehr hoch** (4164 Gramm / 986 Gramm)	5,00	**sehr hoch** (3539 Gramm / 1016 Gramm)	5,00	**sehr hoch** (4149 Gramm / 763 Gramm)	4,86
Ist alles dabei, was man braucht?	**21,00%**	**Mäßige Erweiterungsmöglichkeiten**	**2,21**	**Viele Erweiterungsmöglichkeiten**	**1,94**	**Etwas wenige Erweiterungsmöglichkeiten**	**2,13**
Arbeitsspeicher eingebaut / auf max. erweiterbar	2,00%	**sehr viel** (16 Gigabyte; 2 x 8 GB) / 32 GB	1,00	**sehr viel** (16 Gigabyte; 2 x 8 GB) / 32 GB	1,00	**sehr viel** (16 Gigabyte; 2 x 8 GB) / 32 GB	1,00
Festplatte: tatsächl. Speicherplatz / Typ / Modell **SSD: tatsächl. Speicherplatz** / Typ / Modell	4,00%	**931,51 GB** / HDD / Hitachi HTS721010A9E630 **238,47 GB** /SSD / Samsung MZHPU256HCGL	1,07	**931,51 GB** /HDD / Hitachi HTS721010A9E630 **119,24** / SSD / Samsung PM871 Mz7cn128	1,16	**931,51 GB** / HDD / WD 10JPVX-22JC3T0 **238,47 GB** / m.2-SSD / Liteon CV1-8B256	1,07
USB-Buchsen / lädt Geräte auch ausgeschaltet	3,00%	**4 x USB 3.0** / nein	1,90	**4 x USB 3.0** / nein	1,90	**5 x USB 3.0** / ja	1,60
WLAN-Standard / Frequenz / Bluetooth (Version)	3,50%	**802.11ac** / 2,4 u. 5 GHz / ja (Version 4.0)	1,86	**802.11ac** / 2,4 u. 5 GHz / ja (Version 4.0le)	1,71	**802.11ac** / 2,4 u. 5 GHz / ja (Version 4.1)	1,64
Anschlüsse / freie Erweiterungsmöglichkeiten	3,00%	viele / 2 x DDR3	2,71	viele / 2 x DDR4, 1 x Mini-PCIe, 2,5"-Einschub	1,77	etwas wenige / 2 x DDR4, 2,5"-Einschub	2,66
Kartenleser (unterstützte Karten) / Mikro / Kamera	2,50%	**ja** (für SD, SDHC, SDXC, MMC) / ja / ja	1,90	**ja** (für SD, SDHC, SDXC, MMC) / ja / ja	1,90	**ja** (für SD, SDHC, SDXC) / ja / ja	2,00
Mitgelieferte Programme	3,00%	**sehr wenige** (nur Windows 8)	5,00	**wenige** (Windows 10, Cyberlink Home Cinema)	4,10	**sehr wenige** (nur Windows 10)	5,00
Wie einfach ist die Bedienung?	**12,00%**	**Tasten minimal wacklig, sonst bestens**	**2,81**	**Tasten mit gutem Druckpunkt**	**2,40**	**Touchpad per Taste abschaltbar**	**2,81**
Inbetriebnahme / Bedienungsanleitung	3,00%	einfach / nur Kurzanleitung	2,83	einfach / ausführlich	1,99	einfach / nur Kurzanleitung	2,83
Qualität der Tastatur / des Touchpads	5,00%	**sehr komfortabel** (Tasten minimal wackelig) / komfortabel (minimal zu langer Maustastenhub)	1,44	**sehr komfortabel** (guter Druckpunkt) / komfortabel (angenehm, aufdringl. Beleuchtung)	1,49	**sehr komfortabel** (abgesetzte Makrotasten) / komfortabel (angenehm, abschaltbar per Taste)	1,43
Bedienung des Touchscreens	2,00%	**nicht vorhanden**	6,00	**nicht vorhanden**	6,00	**nicht vorhanden**	6,00
Notebook in den Auslieferungszustand zurücksetzen	2,00%	komplett per Windows Recover	3,00	komplett, persönl. Daten bleiben erhalten	1,70	komplett per Windows Recover	3,00
Abwertung		Spannung am Kopfhörerausgang zu hoch	+0,01	keine		keine	
Computer Bild Spiele TESTERGEBNIS			**gut 2,15**		**gut 2,18**		**gut 2,22**

4 SCHENKER XMG P506 PRO

Preis: 1941 Euro

Statt eines großen 17-Zöllers hat das Schenker einen kleineren 15-Zoll-Bildschirm auf seinem schlanken Gehäuse. Mit 2,7 Kilo ist es zudem das leichteste Gerät, allerdings ist auch kein Laufwerk an Bord. Trotz der kompakten Bauweise lassen sich zwei Festplatten und SSDs nachrüsten – eine mit 2,5 Zoll und eine im Format m.2.

SCHLANK UND HANDLICH

5 MSI GT72S-6QEG16SR-421BW DOMINATOR PRO

Preis: 2699 Euro

Das MSI treibt ein übertaktbares Skylake-Modell an. Für mehr Tempo lässt sich so die Frequenz des Prozessors von 3,6 auf 4 Gigahertz erhöhen. Aber das ist nicht erforderlich – das MSI arbeitete auch so rasend schnell. Klasse: Die von SteelSeries stammende Tastatur lässt sich angenehm bedienen und in drei Zonen farblich unterschiedlich beleuchten.

PROZESSOR ÜBERTAKTBAR

Prozessor: Intel Core i7-6700HQ, Skylake-H, 2,6 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GeForce GTX 970M mit 6144 MB **Display:** 15,7 Zoll, entspiegelt, 1920 x 1080 Pixel **Speicher:** 256 GB SSD und 1000 GB HDD		**Prozessor:** Intel Core i7-6820HK, Skylake-H, 2,7 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GTX 980M mit 8192 MB **Display:** 17,3 Zoll, entspiegelt, 1920 x 1080 Pixel **Speicher:** 256 GB SSD und 1000 GB HDD	
Sehr hohes Arbeits- und Spieletempo	**1,09**	**Sehr hohes Arbeits- und Spieletempo**	**1,04**
sehr schnell (89,25% / 77,64% / 176,07%)	1,13	**sehr schnell** (97,78% / 82,10% / 164,14%)	1,06
sehr flüssig (89 / 87 / 88 Bilder / Sek.)	1,00	**sehr flüssig** (89 / 92 / 93 Bilder / Sek.)	1,00
sehr flüssig (126 / 128 / 134 Bilder / Sek.)	1,00	sehr flüssig (136 / 115 / 111 Bilder / Sek.)	1,00
USB 3.0: sehr schnell (284 / 186 MB / Sek.) USB: 2.0: nicht vorhanden	1,00	USB 3.0: sehr schnell (269 / 183 MB / Sek.) USB: 2.0: nicht vorhanden	1,00
Höchste Farbtreue im Test	**2,34**	**Hohe Farbtreue, schneller Bildwechsel**	**2,13**
hoch (91,70%) / sehr hoch (100,00%) / etwas gering (Abw.: 17,00%) / gering (12,55 ms)	2,02	**hoch** (90,30%) / sehr hoch (100,00%) / hoch (Abw.: 12,80%) / gering (11,60 ms)	1,94
hoch / gering	3,89	hoch / gering	3,85
hoch (140,3 dpi bei 1920 x 1080 Pixeln)	2,19	sehr hoch (127,3 dpi bei 1920 x 1080 Pixeln)	1,01
sehr hoch (minimal verfälschte Hauttöne)	1,26	**hoch (minimal verfälschte Hauttöne)**	1,52
sehr hoch / nicht vorhanden	2,00	sehr hoch / nicht vorhanden	2,00
gut (0,54% / 81,09 dB / 0,028%)	2,17	gut (3,71% / 87,70 dB / 0,068%)	2,35
Leichtestes Notebook im Test	**3,32**	**Schlechteste Akkulaufzeit im Test**	**3,47**
noch lang (3:07 Std. / 2:56 Std. / 2:14 Std.)	2,81	**noch lang** (2:39 Std. / 2:16 Std. / 3:01 Std.)	3,23
etwas laut (0,5 / 0,2 / 2,1 / 2,1 Sone)	2,55	**leise** (0,3 / 0,3 / 2,9 / 2,9 Sone)	2,49
sehr hoch (33,9 Grad) / hoch (26,9 Grad)	4,72	etwas hoch (22,5 Grad) / sehr hoch (35,1 Grad)	3,67
hoch (2685 Gramm / 772 Gramm)	4,43	**sehr hoch** (3787 Gramm / 958 Gramm)	5,00
Viele Erweiterungsmöglichkeiten	**2,00**	**Sehr viele USB-3.0-Anschlüsse**	**1,99**
sehr viel (16 Gigabyte; 2 x 8 GB) / 32 GB	1,00	**sehr viel** (16 Gigabyte; 2 x 8 GB) / 32 GB	1,00
931,51 GB / HDD / WD 10JPVX-22JC3T0 **238,47 GB** / SSD / Samsung MZHPV256HDGL	1,07	**931,51 GB** / HDD / Hitachi HTS721010A9E630 **238,35 GB** /SSD / Toshiba THNSN5256GPU7	1,07
4 x USB 3.0 / nein	1,90	**7 x USB 3.0** / nein	1,90
802.11ac / 2,4 u. 5 GHz / ja (Version 4.2)	1,61	**802.11ac** / 2,4 u. 5 GHz / ja (Version 4.1)	1,64
viele / 2 x DDR4, 1 x Mini-PCIe, 2,5"-Einschub	1,77	viele / 2 x DDR4, 2,5"-Einschub	2,09
ja (für SD, SDHC, SDXC, MMC) / ja / ja	1,90	**ja** (für SD, SDHC, SDXC, MMC) / ja / ja	1,90
sehr wenige (Windows 10, Brennprogramm)	4,75	**wenige** (Windows 10, Cyberlink PowerDVD 12)	4,35
Tasten mit gutem Druckpunkt	**2,68**	**Tasten federn etwas nach**	**3,03**
etwas umständlich / ausführlich	2,32	einfach / nur Kurzanleitung	2,83
sehr komfortabel (guter Druckpunkt) / komfortabel (etwas langer Maustastenhub)	1,43	**komfortabel** (Tastatur federt etwas nach) / komfortabel (Oberfläche etwas stumpf)	1,98
nicht vorhanden	6,00	**nicht vorhanden**	6,00
komplett per Windows Recover	3,00	komplett per Windows Recover	3,00
keine		Spannung am Kopfhörerausgang zu hoch	+0,01
	gut 2,24		**gut 2,28**

DIE 5 BESTEN GAMING-MÄUSE

Blickrichtung ändern, Ziele anvisieren, Waffen wechseln, Gegner erledigen – nur mit einer guten Maus klappt das perfekt. COMPUTER BILD SPIELE hat die fünf besten Modelle ermittelt.



Preis: 80 Euro

1 LOGITECH G502

Die Logitech überzeugte im Test mit einer sehr präzisen Umsetzung von Mausbewegungen, viel Ausstattung und einer guten Verarbeitung.

Testergebnis **gut 1,88**



Preis: 140 Euro

2 ROCCAT NYTH

Die sehr genau arbeitende Nyth ist einzigartig: Per beigelegtem Seitenteil lässt sich die Mausgröße anpassen, Zusatztasten sind links nachrüstbar.

Testergebnis **gut 1,91**



Preis: 100 Euro

3 RAZER MAMBA

Die kabelgebundene Tournament Edition ist nicht mit Tasten überfrachtet, liegt angenehm in der Hand und zeichnet sich durch hohe Präzision aus.

Testergebnis **gut 2,19**



Preis: 75 Euro

4 STEELSERIES RIVAL 300

Auf das Wesentliche beschränkt sich die komfortabel bedienbare SteelSeries, die seitlich leicht geriffelte Fläche muss man jedoch mögen.

Testergebnis **gut 2,29**



Preis: 55 Euro

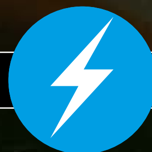
5 SPEED LINK KUDOS Z-9

Die Speed Link ist etwas zu leicht für eine genaue Steuerung. Einmalig: Per Handy-App lassen sich Einstellungen wie die Änderung der Abtasttiefe vornehmen.

Testergebnis **gut 2,33**

„Abtasttiefen über 2000 dpi sind unsinnig – jede winzige Maus-Bewegung hat dann eine komplette Änderung des Blickwinkels zur Folge.“

Philip Müller
„FIFA“-Experte



GAMING-PCs

DAMPF-MASC

Zocker brauchen einen PC mit viel Dampf. COMPUTER BILD SPIELE hat fünf **RICHTIG SCHNELLE GAMING-PCs** von 1299 Euro bis 2799 Euro getestet.

SKYLAKE-PROZESSOR

Aktuelle Gaming-PCs sollten mit Prozessoren aus Intels aktueller Baureihe „Skylake“ arbeiten – idealerweise mit einem Core-i5- oder Core-i7-Modell.

MAXWELL-GRAFIKKARTE

Für die flüssige wie brillante Wiedergabe von Spielen ist die Grafikkarte zuständig. Empfehlenswert sind Nvidias „Maxwell“-Modelle GTX 970 und GTX 980.

SCHNELLE NETZWERK-KARTE

Für geringe Reaktionszeiten („Ping“) beim Online-Spiel sind ein schneller Internet-Anschluss und eine vernünftige Netzwerkkarte wichtig.

SSD UND FESTPLATTE

Für ordentlich Tempo sollte der Gaming-PC eine schnelle SSD haben, für viel Speicher eine zusätzliche Festplatte.

„Es ist mir egal, wie laut die Kiste ist – ich trage beim Zocken ein Headset. Viel wichtiger: Tempo, Tempo, Tempo.“

Henning Will
„Call of Duty“-Experte



Turbo-Knopf: Ein Druck auf diese Taste am Medion übertaktet Grafikkarte und Prozessor für noch mehr Tempo.



Für zusätzliche SSDs oder Festplatten braucht der PC Erweiterungsmöglichkeiten – hier im One ist noch viel Platz.

HINEN

LAUFWERK

Wer seine Spiele als Download im Internet kauft, braucht kein Laufwerk. Alle anderen benötigen ein DVD- oder ein Blu-ray-Laufwerk.

ARBEITSSPEICHER

Viel Arbeitsspeicher hilft zwar nicht viel, dennoch sollten für die schnelle Auslagerung von berechneten Daten mindestens 8 Gigabyte im PC stecken.

Ein kompakter Gaming-PC – geht das? Klar, aber nur, wenn der Hersteller wie hier Asus das riesige Netzteil auslagert.

Die Macht ist stark in den schwarzen und ziemlich lauten Kisten der Zocker. Das muss auch so sein, denn nur ein PC mit richtig Bums bringt Knüller wie „Star Wars – Battlefront" in ihrer ganzen Pracht auf den Schirm. Wobei es keinesfalls ausreicht, ein paar richtig teure Komponenten ins Blech zu packen: Die verbaute Hardware muss untereinander und mit dem Betriebssystem harmonisch zusammenarbeiten. Wie gut klappt das mit aktuellen Modellen? Wie hoch ist das Tempo? Und reicht die gebotene Leistung auch noch für kommende Spiele? Der Test von fünf aktuellen Gaming-PCs gibt Antworten.

Riesenkisten unterm Tisch?

Richtig gute Spiele-Rechner waren bisher vor allem eines: riesig. Auch in diesem Testfeld befinden sich mit den Geräten von Medion und One gigantische Exemplare, die gerade so unter dem Schreibtisch Platz finden. Dass es auch anders geht, zeigen die kompakten Modelle von Asus, MSI und Schenker.

Bärenstarke Grafikkarten

Und was steckt in den Kisten? Die erste Bestandsaufnahme offenbart weitere Unterschiede:

- **Prozessoren:** Immerhin drei Modelle arbeiten bereits mit Core-i7-Prozessoren aus Intels aktueller „Skylake"-Reihe, Asus und MSI setzen noch auf die etwas älteren „Haswell-Refresh"-CPUs.
- **Grafikkarten:** Von High-End bis Mittelklasse reicht auch das Spektrum der verwendeten Grafikkarten. In den PCs von Medion und Schenker sollen bärenstarke Bildmacher mit Nvidias Grafikchip GeForce GTX 980 Ti für eine flüssige und brillante Wiedergabe von Spielen sorgen. Im PC von MSI muss es hingegen ein Mittelklasse-Modell mit GTX-960-Chip richten.
- **SSD und Festplatte:** Tempo bringt auch eine schnelle SSD – die haben alle Kandidaten, genauso wie eine Festplatte mit viel Speicher.

201 Bilder pro Sekunde

Die Unterschiede schlugen sich auch in den Tempomessungen nieder. Die absoluten Renner im Test waren die PCs von Medion und Schenker. Sie zauberten selbst anspruchsvolle Spiele wie „Call of Duty – Black Ops 3" mit 190 beziehungsweise 201 Bildern pro Sekunde auf den Monitor. Zum Vergleich: Der MSI schaffte nur 80 Bilder pro Sekunde – aber auch das ist immer noch ein sehr guter Wert.

So unterschiedlich wie gemessene Geschwindigkeiten (siehe Testergebnisse auf den folgenden Seiten) sind auch die Preise: Während der keinesfalls lahme, aber in diesem Vergleich doch eher gemächliche MSI 1299 Euro kostet, ist der Medion mit 2799 Euro mehr als doppelt so teuer.

Platz für Nachrüstung

Mit ihrem Tempo sind die PCs von Medion und Schenker, aber auch der One für kommende Spiele bestens gerüstet. Und wie sieht's mit den Erweiterungsmöglichkeiten aus? Spätestens hier zeigt sich der Vorteil eines großen Gehäuses: Die Gaming-PCs von Medion und One bieten genug Platz und ein Netzteil mit viel Leistung. So lässt sich etwa für noch mehr Tempo eine zweite Nvidia-Grafikkarte per SLI-Verbund nachrüsten. Zudem gibt's genügend Raum und freie Anschlüsse für die Installation weiterer Festplatten und SSD.

Ganz anders das Innenleben der kompakteren Kandidaten, besonders des Asus: Weitere Festplatten lassen sich hier nicht nachrüsten, und die Heatpipe des Prozessors zur Wärmeabfuhr ist so unglücklich platziert, dass sie den Arbeitsspeicher verdeckt. Ist der defekt, lässt er sich nicht tauschen.

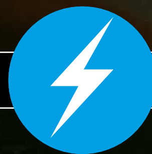
Krachmacher und Leisetreter

Profi Henning Will ist es zwar völlig egal, wie viel Krach seine Kiste macht (siehe linke Seite unten), aber ein Gaming-Rechner sollte beim Zocken nicht mit laut surrenden Lüftern nerven. Die Gaming-PCs von Asus und MSI blieben vergleichsweise ruhig, doch die großen Kisten von One und Schenker machten ordentlich Krach.

Der Schenker leistete sich zudem einen Patzer: Er stört Radios und DVB-T-Empfänger. Weil er deshalb die Prüfung der **e**lektro**m**agnetischen **V**erträglichkeit (EMV) nicht bestand, erhielt er eine Abwertung um eine Note.

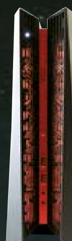
Urteil: Dampf haben alle fünf Kandidaten – sogar mehr, als aktuelle Spiele benötigen. Das beste Paket bietet der Medion Erazer X5753 mit irrwitzig hohem Tempo und sehr guten Erweiterungsmöglichkeiten. Zudem ist die Ausstattung komplett, bis auf den veralteten WLAN-n-Standard.

Aber dafür ist der Testsieger mit 2799 Euro auch der teuerste Kandidat. Für weniger als die Hälfte gibt's den kompakten MSI Nightblade (1299 Euro), der damit den Preis-Leistungs-Sieg einfährt. *[il]*



PRO GAMER







1 MEDION ERAZER X5753 D (MD 99557)

Preis: 2799 Euro

SCHNELLSTER PC IM TEST

Der riesengroße Medion erwies sich im Test als rasend schnell. Nervig: Trotz wassergekühltem Intel-Prozessor Core i7-6700K war er bei kräftezehrenden Spielszenen richtig laut. Dafür ist der Lüfter der Grafikkarte verantwortlich, auf der Nvidias Top-Chip GeForce GTX 980 Ti sitzt. Klasse: Wem der Speicher mit 4-TB-Festplatte und 500-GB-SSD nicht reicht, der kann an der Oberseite dank SATA-Anschluss bequem und schnell Festplatten oder SSDs nachrüsten.

2 ASUS G20AJ-DE062S

Preis: 1749 Euro

SCHICKES GEHÄUSE

Der sehr flinke Asus steckt in einem kompakten Gehäuse, das optisch richtig was hermacht. Der Nachteil der kleinen Bauform: Aufrüstungsmöglichkeiten sind rar. Selbst der Arbeitsspeicher (16 GB) lässt sich bei einem Defekt nur schlecht tauschen, weil der Wärmeableiter („Heatpipe“) des etwas älteren Haswell-Prozessors Core i7-4790 die Module verdeckt. Und das externe Netzteil ist fast ein Drittel so groß ist wie der gesamte PC.

3 MSI NIGHTBLADE MI-B74790960216G1T0D

Preis: 1299 Euro

GÜNSTIGSTER PC IM TEST

Im Vergleich zum Rest des Testfelds geht der MSI mit seinem Preis von 1299 Euro fast schon als Schnäppchen durch. Trotzdem macht er seine Sache richtig gut: Die Grafikkarte ist zwar nicht die schnellste, aber im Test brachte sie aktuelle Titel flüssig auf den Schirm. Die Aufrüstmöglichkeiten sind jedoch eingeschränkt – immerhin lässt sich im Innern dank Dock-Anschluss eine weitere SSD oder Festplatte installieren.

TESTERGEBNISSE KOMPAKT		**Prozessor:** Intel Core i7-6700K, Skylake, 4 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GeForce GTX 980 Ti / 6144 MB **Arbeitsspeicher:** 32 GB (DDR4) **Speicherplatz:** 500 GB SSD und 4000 GB HDD **Laufwerk:** LG BH16NS40 (Blu-ray-Brenner)		**Prozessor:** Intel Core i7-4790, Haswell-Refresh, 3,6 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GeForce GTX 970 / 4096 MB **Arbeitsspeicher:** 16 Gigabyte (DDR3) **Speicherplatz:** 128 GB SSD und 1000 GB HDD **Laufwerk:** Matshita UJ8G6 (DVD-Brenner)		**Prozessor:** Intel Core i7-4790S, Haswell-Refresh, 3,2 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GeForce GTX 960 / 2048 MB **Arbeitsspeicher:** 16 Gigabyte (DDR3) **Speicherplatz:** 256 GB SSD und 1000 GB HDD **Laufwerk:** Samsung SN208FB (DVD-Brenner)	
Wie hoch ist das Tempo?	**35,00%**	**Schnellster Spiele-PC im Test**	**1,00**	**Sehr hohes Arbeits- und Spieletempo**	**1,02**	**Sehr hohes Arbeits- und Spieletempo**	**1,01**
Arbeitstempo: Office / Videobearb. / Festplattenzugriff	20,00%	**sehr schnell** (128,35% / 103,89% / 184,41%)	1,00	**sehr schnell** (118,35% / 90,54% / 80,06%)	1,04	**sehr schnell** (120,0% / 96,58% / 90,12%)	1,01
Spieletempo (1920 x 1080): DX-9- / -10- / 11-Spiele	10,00%	**sehr flüssig** (171 / 205 / 190 Bilder / Sek.)	1,00	**sehr flüssig** (119 / 135 / 119 Bilder / Sek.)	1,00	**sehr flüssig** (93 / 86 / 80 Bilder / Sek.)	1,00
USB-Tempo: externe Festplatte / PC; PC / externe Festplatte	5,00%	USB 3.0: sehr schnell (301 / 183 MB/Sek.); USB 2.0: sehr schnell (42 / 40 MB/Sek.)	1,00	USB 3.0: sehr schnell (284 / 183 MB/Sek.); USB 2.0: sehr schnell (39 / 38 MB/Sek.)	1,00	USB 3.0: sehr schnell (284 / 183 MB/Sek.); USB 2.0: sehr schnell (39 / 40 MB/Sek.)	1,00
Wie gut sind Bild und Ton?	**12,00%**	**Sehr hohe Bildqualität**	**1,40**	**Sehr hohe Bildqualität**	**1,20**	**Sehr hohe Bildqualität**	**1,30**
Bildqualität digitaler / analoger Videoausgang	8,00%	sehr hoch / sehr hoch (minimal wenig Kontrast)	1,04	sehr hoch / sehr hoch (minimal wenig Kontrast)	1,08	sehr hoch / sehr hoch (minimal wenig Kontrast)	1,04
Tonausgang (Frequenzabw. / Rauschen / Verzerrungen)	4,00%	gut (0,11% / 80,44 dB / 0,012%)	2,12	sehr gut (0,09% / 95,41 dB / 0,009%)	1,45	gut (0,04% / 87,11 dB / 0,010%)	1,82
Wie laut und wie teuer ist der Betrieb?	**10,00%**	**Beim Spielen etwas laut, sonst leise**	**2,56**	**Beim Spielen etwas laut, sonst leise**	**2,35**	**Beim Spielen etwas laut, sonst leise**	**2,13**
Lärmpegel (Office / Video / Volllast / Spiele)	6,00%	**etwas laut** (0,7 / 0,7 / 1,7 / 2,1 Sone)	2,68	**etwas laut** (0,6 / 0,4 / 5,1 / 1,6 Sone)	2,55	**leise** (0,8 / 0,7 / 1,4 / 1,6 Sone)	2,49
Stromverbrauch / pro Jahr (Stromkosten)	4,00%	79,4 Watt / 102,01 KWh (26,26 Euro)	2,39	64,39 Watt / 89,17 KWh (22,95 Euro)	2,04	52,15 Watt / 71,6 KWh (18,43 Euro)	1,58
Ist alles dabei, was man braucht?	**32,00%**	**Sehr viele Erweiterungsmöglichkeiten**	**1,73**	**Keine Erweiterungsmöglichkeiten**	**2,97**	**Wenige Erweiterungsmöglichkeiten**	**2,62**
Arbeitsspeicher eingebaut / auf max. erweiterbar	4,00%	**sehr viel** (32 GB; 4 x 8 GB) / voll ausgebaut	1,00	**sehr viel** (16 GB; 2 x 8 GB) / voll ausgebaut	1,00	**sehr viel** (16 GB; 2 x 8 GB) / voll ausgebaut	1,00
Festplatte: tatsächl. Speicherplatz / Typ / Modell **SSD: tatsächl. Speicherplatz** / Typ / Modell	6,00%	**3726,02 GB** / HDD / WD DW40EZRX-22SPEB0 **476,92 GB** / SSD / Samsung SM951-NVMe	1,00	**931,51 GB** / HDD / Toshiba DT01ACA100 **119,24 GB** / SSD / Kingston RBU-SC100S37128GD	2,26	**931,51 GB** / HDD / WD 10EZEX-22BN5A0 **238,47 GB** / SSD / Transcend TS250GSSD370	2,06
USB-Buchsen vorn / hinten / lädt Geräte auch ausgeschaltet	3,00%	2 x USB 3.0 / 4 x USB 3.0, 2 x USB 2.0 / nein	1,60	2 x USB 3.0 / 2 x USB 3.0, 4 x USB 2.0 / ja	1,30	2 x USB 3.0 / 2 x USB 3.0, 4 x USB 2.0 / nein	1,60
WLAN-Standard / Frequenz / Bluetooth (Version)	4,00%	**802.11n** / 2,4 GHz / ja (Version 4.0)	3,00	**802.11ac** / 2,4 GHz u. 5 GHz / ja (Vers. 4.0)	2,00	**802.11ac** / 2,4 GHz u. 5 GHz / ja (Vers. 4.0le)	1,75
Weitere Anschlüsse	4,00%	sehr umfangreich	1,25	umfangreich	1,50	umfangreich	1,75
Freie Erweiterungsmöglichkeiten	6,00%	**sehr viele** (1 x PCIe x16, 4 x PCIe x1, 4 x SATA, 1 x Mini-PCIe, 3 x 3,5”-Einbauschächte, 2 x 5 1/4-Zoll-Einbauschächte)	1,25	**keine**	6,00	**wenige** (1 x SATA, 1 x 3,5”-Einbauschacht)	3,94
Speicherkartenleser (unterstützte Karten)	2,00%	**ja** (für MS, MS Duo, SD, SDHC, SDXC)	1,85	**nicht vorhanden**	6,00	**nicht vorhanden**	6,00
Mitgelieferte Programme	3,00%	wenige (Windows 10, Cyberlink Home Cinema)	4,10	wenige (Windows 8.1, Cyberlink Photo Director)	3,85	wenige (Windows 10, Cyberlink PowerDVD)	4,35
Wie einfach ist die Bedienung?	**11,00%**	**Gutes Tastatur-/Mausset**	**2,02**	**Gutes Tastatur-/Mausset**	**2,47**	**Tastatur-/Mausset fehlt**	**4,41**
Inbetriebnahme	2,00%	einfach	2,00	einfach	2,00	einfach	2,00
Bedienungsanleitung	1,00%	ausführlich	1,92	nur Kurzanleitung	4,50	etwas knapp	2,55
Qualität der Tastatur / der Maus	6,00%	**komfortabel** (etw. weicher Anschlag, wenig Hub) / komfortabel (zweckmäßig, einfach, recht klein)	2,14	**komfortabel** (Anschlag etwas weich) / komfortabel (Gehäuse etwas schmal)	2,12	**nicht mitgeliefert** / nicht mitgeliefert	6,00
PC in den Auslieferungszustand zurücksetzen	2,00%	komplett, persönl. Daten bleiben erhalten	1,70	komplett per Windows Recover	3,00	komplett per Windows Recover	3,00
Abwertung		keine		keine		keine	
Computer Bild Spiele TESTERGEBNIS			**gut 1,55**		**gut 1,96**		**gut 2,04**

4 ONE GAMING NOVA (60007)

Preis: 1999 Euro

Wer die Seitenwand des sehr schnellen One öffnet, findet ein aufgeräumtes Innenleben, die Verarbeitung ist top. Den Skylake-Prozessor Core i7-6700K schützt eine Wasserkühlung vor dem Hitzetod. Unter Volllast war der Lärmpegel trotzdem ziemlich hoch, weil der Grafikkartenlüfter ordentlich Radau machte. Aufrüstmöglichkeiten für SSDs und Festplatten sind vorhanden, die Beleuchtung lässt sich am Gehäuse regeln.

WASSERGEKÜHLTE CPU

5 SCHENKER XMG PRIME MINI-ITX GAMING-PC OC

Preis: 2388 Euro

Der XMG Prime steckt in einem kompakten Gehäuse. Trotzdem hat er mit der Skylake-CPU Core i7-6700K und Nvidias Top-Grafikkarte GeForce GTX 980 Ti starke Technik, die im Test für ein sehr hohes Tempo sorgte. Obendrein bietet er mit einer 3-TB-Festplatte und einer 250-GB-SSD viel Speicher. Allerdings bestand er die EMV-Prüfung nicht, weil er Radios und DVB-T-Empfänger stört. Abwertung! So darf Schenker diesen PC gar nicht verkaufen.

EMV-TEST NICHT BESTANDEN

ONE Gaming Nova (60007)	Note	Schenker XMG Prime Mini-ITX Gaming-PC OC	Note
Prozessor: Intel Core i7-6700K, Skylake, 4 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GeForce GTX 980 / 4096 MB **Arbeitsspeicher:** 16 Gigabyte (DDR4) **Speicherplatz:** 500 GB SSD und 2000 GB HDD **Laufwerk:** LG GH24NSD1 (DVD-Brenner)		**Prozessor:** Intel Core i7-6700K, Skylake, 4 GHz **Grafikkarte:** Nvidia GeForce GTX980Ti / 6144 MB **Arbeitsspeicher:** 16 Gigabyte (DDR4) **Speicherplatz:** 250 GB SSD und 3000 GB HDD **Laufwerk:** nicht vorhanden	
Sehr hohes Arbeits- und Spieletempo	**1,03**	**Sehr hohes Arbeits- und Spieletempo**	**1,00**
sehr schnell (134,71% / 82,65% / 101,75%)	1,06	**sehr schnell** (137,12% / 114,27% / 103,77%)	1,00
sehr flüssig (143 / 172 / 157 Bilder / Sek.)	1,00	**sehr flüssig** (163 / 216 / 201 Bilder / Sek.)	1,00
USB 3.0: sehr schnell (341 / 183 MB/Sek.); USB 2.0: sehr schnell (41 / 40 MB/Sek.)	1,00	USB 3.0: sehr schnell (284 / 183 MB/Sek.); USB 2.0: sehr schnell (41 / 40 MB/Sek.)	1,00
Sehr hohe Bildqualität	**1,20**	**Sehr hohe Bildqualität**	**1,10**
sehr hoch / sehr hoch (minimal wenig Kontrast)	1,04	sehr hoch / sehr hoch (minimal wenig Kontrast)	1,04
gut (0,09% / 93,60 dB / 0,007%)	1,53	sehr gut (0,11% / 100,21 dB / 0,006%)	1,23
Sehr laut – beim Spielen und Arbeiten	**4,02**	**Laut – beim Spielen und Arbeiten**	**3,08**
sehr laut (2,1 / 2,2 / 2,8 / 2,8 Sone)	4,86	**laut** (1,3 / 1,3 / 3,6 / 3,6 Sone)	3,73
83 Watt / 116,2 KWh (29,90 Euro)	2,76	71,99 Watt / 91,77 KWh (23,62 Euro)	2,11
Viele Erweiterungsmöglichkeiten	**2,58**	**Etwas wenige Erweiterungsmöglichkeiten**	**2,30**
sehr viel (16 GB; 2 x 8 GB) / 32 Gigabyte	1,00	**sehr viel** (16 GB; 2 x 8 GB) / voll ausgebaut	1,00
1863,02 GB / HDD / TP23265A002000A **465,76 GB** / SSD / Samsung 850EVO	1,05	**2794,52 GB** / HDD / Toshiba DT01ACA300 **232,89 GB** / SSD / Samsung Evo 850	1,00
2 x USB 3.0 / 6 x USB 3.0, 2 x USB 2.0 / nein	1,60	2 x USB 3.0 / 4 x USB 3.0, 3 x USB 2.0 / nein	1,60
nicht vorhanden / – / nicht vorhanden	6,00	**802.11ac** / 2,4 GHz u. 5 GHz / ja (Vers. 4.2)	1,56
umfangreich	1,50	sehr umfangreich	1,25
viele (1 x PCI, 2 x PCIe x16, 1 x PCIe x1, 2 x DDR4, 3 x SATA, 1 Mini-PCIe (m.2), 2 x 3,5"-Einbauschächte	1,81	**etwas wenige** (2 x SATA, 2 x 3,5"-Einbauschächte)	3,40
nicht vorhanden	6,00	**nicht vorhanden**	6,00
sehr wenige (Windows 10, Norton (30 Tage))	4,85	sehr wenige (nur Windows 10)	5,00
Tastatur-/Mausset und Handbuch fehlen	**4,91**	**Tastatur-/Mausset und Handbuch fehlen**	**4,73**
etwas umständlich	3,00	einfach	2,00
nicht vorhanden	6,00	nicht vorhanden	6,00
nicht mitgeliefert / nicht mitgeliefert	6,00	**nicht mitgeliefert** / nicht mitgeliefert	6,00
komplett per Windows Recover	3,00	komplett per Windows Recover	3,00
keine		EMV-Prüfung nicht bestanden	+1,00
	gut 2,27		**befriedigend 3,05**

DIE 5 BESTEN TASTATUREN

Schleichen, kriechen, laufen – ohne vernünftige Tastatur lassen sich Figuren nicht steuern, keine Aktionen auslösen oder Absprachen per Chat starten. Im Test: fünf aktuelle Modelle.



Preis: 180 Euro

1 RAZER BLACK WIDOW CHROMA

Handhabung und Bedienung der Razer sind top, die Anordnung der Zusatztasten macht die Bedienung angenehm und einfach, die Ausstattung ist toll.

Computer Spiele Testergebnis **gut 1,96**



Preis: 190 Euro

2 STEELSERIES APEX M800

Bei der Apex sind Zusatztasten klar angeordnet, der Anschlag ist präzise. Mit Headset-Anschluss sowie USB-Dock stimmt auch die Ausstattung.

Computer Spiele Testergebnis **gut 2,39**



Preis: 160 Euro

3 LOGITECH G910

Die Zusatztasten sind etwas verstreut. Gut: Trotz mechanischer Schalter ist sie leise, bietet einen Handy-Halter und eine App – etwa fürs Anzeigen der CPU-Temperatur.

Computer Spiele Testergebnis **gut 2,46**

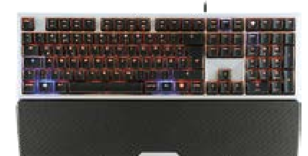


Preis: 110 Euro

4 ROCCAT ISKU FX

Die einzige Tastatur mit Membranen statt mit mechanischen Schaltern. Die leise Bedienung gefällt, der weniger präzise Druckpunkt nicht.

Computer Spiele Testergebnis **befriedigend 3,04**



Preis: 180 Euro

5 CHERRY MX BOARD 6.0

Die Cherry ist aus einem Aluminiumblock gefräst, wiegt 1,3 Kilogramm, bietet jedoch eine magere Ausstattung. Die Bedienung klappt aber hervorragend.

Computer Spiele Testergebnis **ausreichend 3,61**

„Langer Tastenhub, richtiger Anschlag – nur mit mechanischen Tastaturen lassen sich Aktionen präzise und schnell auslösen."

Henning Will
„Call of Duty"-Experte



GAMING-ZUBEHÖR

SCHNELLER UND BES











GRAFIKKARTEN



TESTERGEBNISSE KOMPAKT	**ZOTAC** GTX 980 Ti AMP! EXTREME EDITION **Takt / Speicher:** 1,29 GHz / 6 GB **Preis:** 790 Euro	**MSI** GTX 980 GAMING 4G TWIN FROZR V **Takt / Speicher:** 1,22 GHz / 4 GB **Preis:** 580 Euro	**SAPPHIRE** RADEON R9 FURY X **Takt / Speicher:** 1,05 GHz / 4 GB **Preis:** 750 Euro	**ZOTAC** GTX 970 AMP! EXTREME CORE EDITION **Takt / Speicher:** 1,23 GHz / 4 GB **Preis:** 400 Euro	**MSI** GTX 970 GAMING 4G TWIN FROZR V **Takt / Speicher:** 1,18 GHz / 4 GB **Preis:** 370 Euro
Wie schnell ist die Karte?	Die Zotac ist ein Dampfhammer: Selbst 4K-Spiele liefen mit 34 Bildern / Sekunde flüssig.	Mit der MSI ruckeln 4K-Spiele (25 Bilder / Sekunde), ansonsten ist das Tempo hoch.	Die Sapphire ist sehr schnell, bei 4K-Titeln bricht das Tempo aber ein (28 Bilder / Sekunde).	Die übertaktete Zotac liefert ein hohes Tempo. Ausnahme: 4K-Spiele (20 Bilder / Sekunde).	Bei 4K-Spielen stottert die Wiedergabe (20 Bilder / Sekunde), sonst ist das Tempo hoch.
Wie gut ist die Bildqualität?	Astrein – an der Bildqualität gibt es nichts zu meckern.	Per VGA gibt es minimal verfälschte Farben, sonst originalgetreu.	Die Bildqualität ist sehr hoch – Abweichungen gibt es nicht.	Per VGA gibt es minimal verfälschte Hauttöne, sonst originalgetreu.	Per VGA gibt es minimal verfälschte Farben, sonst originalgetreu.
Sind alle wichtigen Anschlüsse vorhanden?	ja (1 VGA, 1 DVI, 3 DP, 1 HDMI)	ja (1 VGA, 1 DVI, 3 DP, 1 HDMI)	nein (1 DVI, 3 DP, 1 HDMI)	ja (1 VGA, 1 DVI, 3 DP, 1 HDMI)	ja (1 VGA, 2 DVI, 1 DP, 1 HDMI)
Wie hoch ist die Prozessor-Entlastung durch die Grafikkarte?	Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.	Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.	Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.	Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.	Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.
Wie verhält sich die Karte im Alltag?	Der Stromverbrauch* ist enorm (357 Watt), die Karte unter Last etwas laut (2,9 Sone).	Klasse: Die Karte ist unter Last leise (1,5 Sone). Der Stromverbrauch* ist aber hoch (265 Watt).	Die Wasserkühlung pfeift hörbar, der Stromverbrauch* ist exorbitant hoch (365 Watt).	Der Geräuschpegel ist gering (1,7 Sone), der Stromverbrauch* etwas hoch (234 Watt).	Ohne Lärm: Die MSI arbeitet leise (0,9 Sone), der Stromverbrauch* ist aber hoch (248 Watt).
Computer Spiele TESTERGEBNIS	**gut 1,67**	**gut 1,80**	**gut 1,80**	**gut 1,92**	**gut 2,13**

* Stromverbrauch des gesamten Test-PCs

SER ZOCKEN

Es muss nicht gleich ein neuer PC her: Potente Grafikkarten und flinke Prozessoren machen den Computer wieder fit für Games. Und mit dem passenden Monitor und einem hochwertigen Headset sind ZOCKER BESTENS GERÜSTET.

Mehr als 2000 Euro für einen neuen PC sind eine Menge Holz. Dabei reicht oft schon die Aufrüstung des bestehenden Rechners, um aktuelle Spiele flüssig aufs Display zu zaubern. Wenn nicht der alte Bildschirm mit einer blassen und matschigen Darstellung den Spielspaß ruiniert. Deshalb gehört ein brillanter Monitor ebenso zum Pflichtprogramm wie ein vernünftiges Headset für exakte Absprachen im Spiel. Damit Sie die Technik beim Zocken nicht im Stich lässt, hat COMPUTER BILD SPIELE folgende Hardware getestet:

- **zehn Grafikkarten:** von 260 bis 790 Euro;
- **zehn Prozessoren:** von 250 bis 1100 Euro;
- **fünf Monitore:** von 420 bis 550 Euro;
- **fünf Headsets:** von 35 bis 160 Euro.

Zocken in 4K oder Full HD

Zocker kennen das Drama, wenn trotz Daueranschlag auf der Tastatur Figuren wie Geralt von Riva in „The Witcher 3“ nur zögerlich über den Bildschirm zuckeln. Oft ist die alte Grafikkarte mit der Datenmenge aktueller Games überfordert, und der in Prozessoren eingebaute Grafikchip taugt sowieso nur für einfache Spiele. Dabei hat die Grafikkarte im Gaming-PC einen Höllen-Job: Sie muss Millionen von Polygonen – das sind die Gerüste von Figuren und Objekten – berechnen sowie speicherintensive Texturen von Haut, Kleidung, Dachziegeln oder Blättern. Zudem muss sie die Ansicht aller in der Szene sichtbaren Figuren und Objekte mit jedem Schritt neu berechnen, weil sich die Perspektive ändert.

Diese enorme Rechenarbeit stemmen nur aktuelle Grafikkarten. Aber muss es ein fast 800 Euro teures Modell sein? Profi-Zocker Henning Will hält davon zwar nichts, aber der Test zeigt: Wer Spiele in 4K mit 3840 x 2160 Bildpunkten optimal zocken will, braucht so eine teure Grafikkarte. Im Test brachte nur die Zotac GTX 980 Ti (790 Euro) 4K-Spiele bei voller Detailwiedergabe flüssig auf den Schirm. Wer darauf verzichten kann und Spiele nach wie vor in Full HD mit 1920 x 1080 Bildpunkten zockt, braucht längst nicht so viel Geld ausgeben – da reicht ein 260-Euro-Exemplar wie der Preis-Leistungs-Sieger MSI GTX 960.

Auch der Prozessor ist wichtig

Ruckelt die Wiedergabe trotz neuer Grafikkarte immer noch, muss auch der alte Prozessor (CPU) einem neuen, potenteren Exemplar weichen. Denn eine zu lahme CPU bremst die Grafikkarte.

Doch vor dem Tausch des Prozessors ist eine genaue Bestandsaufnahme nötig. Denn unter den zehn schnellsten Prozessoren auf den folgenden Seiten befinden sich zwar ausschließlich Modelle von Intel, die sitzen aber auf unterschiedlichen

„800 Euro für eine Grafikkarte? Ich bin doch nicht verrückt! Ein 300-Euro-Modell reicht – ich tausche lieber alle zwei, drei Jahre.“

Henning Will
Profi-Zocker



6.	6.	8.	9.	10.
CLUB 3D R9 390X ROYAL QUEEN **Takt / Speicher:** 1,06 GHz / 8 GB **Preis:** 480 Euro	**POWERCOLOR** PCS+ R9 390X **Takt / Speicher:** 1,06 GHz / 8 GB **Preis:** 500 Euro	**SAPPHIRE** NITRO R9 390 DUAL-X OC **Takt / Speicher:** 1,01 GHz / 8 GB **Preis:** 380 Euro	**CLUB 3D** R9 390 8GB ROYAL QUEEN **Takt / Speicher:** 1,00 GHz / 8 GB **Preis:** 360 Euro	**MSI** GTX 960 GAMING 4G TWIN FROZR V **Takt / Speicher:** 1,18 GHz / 2 GB **Preis:** 260 Euro
Full-HD-Spiele stellt die Club 3D rasend schnell dar, 4K-Titel aber nicht (22 Bilder / Sekunde).	Auch die Powercolor ist schnell, bei 4K-Spielen ruckelt es aber (21 Bilder / Sekunde).	Das Tempo ist hoch, 4K-Spiele sind aber nur eingeschränkt spielbar (21 Bilder / Sekunde).	Full-HD-Spiele bringt die Club 3D flüssig auf den Schirm, 4K-Titel nicht (20 Bilder / Sekunde).	Manko: 4K-Titel sind kaum spielbar (12 Bilder / Sekunde). Ansonsten ist das Tempo okay.
Die Bildqualität ist sehr hoch – Abweichungen gibt es nicht.	Die Bildqualität ist sehr hoch – Abweichungen gibt es nicht.	Die Bildqualität ist sehr hoch – Abweichungen gibt es nicht.	Die Bildqualität ist sehr hoch – Abweichungen gibt es nicht.	Per VGA gibt es minimal verfälschte Hauttöne, sonst originalgetreu.
nein (2 DVI, 1 DP, 1 HDMI)	nein (2 DVI, 1 DP, 1 HDMI)	nein (1 DVI, 3 DP, 1 HDMI)	nein (2 DVI, 1 DP, 1 HDMI)	ja (1 VGA, 1 DVI, 3 DP, 1 HDMI)
Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.	Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.	Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.	Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.	Die Grafikkarte entlastet die CPU kaum.
Nervend: Der Geräuschpegel ist hoch (6,1 Sone), der Stromverbrauch* enorm (362 Watt).	Unter Last sind die Lüfter zu hören (2,8 Sone), die Karte braucht sehr viel Strom* (365 Watt).	Die Sapphire ist unter Last etwas laut (2,5 Sone) und genehmigt sich viel Strom* (324 Watt).	Ein Brüller: Die Lüfter nerven unter Last mit 4,2 Sone, der Energiebedarf* ist hoch (305 Watt).	Die MSI arbeitet sehr leise (0,4 Sone), verbraucht aber etwas viel Strom* (177 Watt).
gut 2,22	**gut 2,22**	**gut 2,31**	**gut 2,34**	**befriedigend 2,69**





Sockeln des Mainboards im PC. Prüfen Sie deshalb vorher genau, mit welchem Sockel das aktuelle Mainboard ausgerüstet ist. Falls die neue Wunsch-CPU nicht den gleichen Anschluss hat, ist auch der Tausch der Hauptplatine fällig. Das ist in jedem Fall für den Testsieger nötig: Intels nagelneue „Skylake“-CPU Core i7-6700K ist zwar nicht die Schnellste in diesem Vergleich, bietet aber dank geringem Stromverbrauch und potentem Grafikchip das beste Paket – die Grafikeinheit bot in diesem Test sogar ein höheres Tempo als die bisherige Nummer eins in diesem Prüfpunkt, die Core i7-4770K. Sie stammt wie der Preis-Leistungs-Sieger Core i7-4790K aus Intels etwas älterer „Haswell“-Reihe.

Knackscharf und brillant

Wer seinen Gaming-PC nun wieder richtig flott gekriegt hat, muss sich um knackscharfe und brillante Bilder auf dem Monitor kümmern. 4K-Displays, die Figuren, Objekte und Umgebungen mit satten 3840 x 2160 Pixeln zeigen, können das am besten und mittlerweile zu erträglichen Preisen: Noch vor zwei Jahren kostete ein 4K-Modell weit über 1000 Euro, während der Testsieger LG 27MU67-B bereits für 550 Euro zu haben ist. Der Preis-Leistungs-Sieger von AOC ist noch einmal 130 Euro günstiger. Dieser Tipp für Sparfüchse schafft zwar ebenfalls in schnellen Spielszenen einen zügigen Bildaufbau, allerdings zeigt er Farben etwas verfälscht.

Ortung per Headset

Je detailreicher das Bild, desto besser lassen sich Gegner ermitteln und Ziele anvisieren – da sind sich auch die Profi-Zocker einig. Aber was, wenn der Kontrahent gar nicht zu sehen ist? Da hilft nur ein gutes Headset. Für Henning ist es sogar „überlebenswichtig“. Warum? „Nur so kann ich meine Gegner im Spiel

PROZESSOREN









TESTERGEBNISSE KOMPAKT	1. INTEL CORE i7-6700K	2. INTEL CORE i7-5775C	3. INTEL CORE i7-4790K	4. INTEL CORE i7-5960X	5. INTEL CORE i7-4960X
	Kerne / Takt: 4 / 4 GHz **Sockel:** LGA 1151 **Grafikchip:** HD 530 **Preis:** 450 Euro	**Kerne / Takt:** 4 / 3,3 GHz **Sockel:** LGA 1155 **Grafikchip:** Iris Pro 6200 **Preis:** 400 Euro	**Kerne / Takt:** 4 / 4 GHz **Sockel:** LGA 1150 **Grafikchip:** HD Graphics 4600 **Preis:** 380 Euro	**Kerne / Takt:** 8 / 3 GHz **Sockel:** LGA 2011 v3 **Grafikchip:** nicht vorhanden **Preis:** 1050 Euro	**Kerne / Takt:** 6 / 3,6 GHz **Sockel:** LGA 2011 **Grafikchip:** nicht vorhanden **Preis:** 1100 Euro
Wie hoch ist das Arbeitstempo?	sehr schnell (93,76 Prozent)	sehr schnell (93,49 Prozent)	sehr schnell (97,24 Prozent)	sehr schnell (100,00 Prozent)	sehr schnell (100,00 Prozent)
Wie hoch ist das Spieletempo mit separater Grafikkarte?	sehr schnell (93,96 Prozent)	sehr schnell (92,17 Prozent)	schnell (82,96 Prozent)	sehr schnell (100,00 Prozent)	sehr schnell (100,00 Prozent)
Wie hoch ist das Spieletempo mit dem eingebauten Grafikchip?	sehr schnell (112,11 Prozent)	sehr schnell (102,11 Prozent)	sehr schnell (95,91 Prozent)	kein eingebauter Grafikchip	kein eingebauter Grafikchip
Wie hoch ist das Tempo bei komplexen Berechnungen?	sehr schnell (106,60 Prozent)	sehr schnell (90,86 Prozent)	sehr schnell (72,46 Prozent)	sehr schnell (100,00 Prozent)	sehr schnell (100,00 Prozent)
Wie hoch ist der Strombedarf* (Last / Desktop)?	gering (189 Watt) / sehr gering (29,80 Watt)	gering (186 Watt) / sehr gering (30,90 Watt)	etwas hoch (200,10 Watt) / sehr gering (30,90 Watt)	etwas hoch (204,30 Watt) / etwas hoch (61,40 Watt)	etwas hoch (221,43 Watt) / etwas hoch (55,20 Watt)
Computer Bild Spiele TESTERGEBNIS	**sehr gut 1,18**	**sehr gut 1,22**	**sehr gut 1,26**	**sehr gut 1,31**	**sehr gut 1,34**

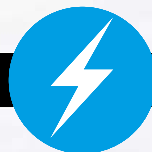
* Stromverbrauch des gesamten Test-PCs







TESTERGEBNISSE KOMPAKT	6. INTEL CORE i7-4770K	7. INTEL CORE i7-3970X	8. INTEL CORE i7-3960X	8. INTEL CORE i7-3770K	10. INTEL CORE i5-4670K
	Kerne / Takt: 4 / 3,5 GHz **Sockel:** LGA 1150 **Grafikchip:** HD Graphics 4600 **Preis:** 350 Euro	**Kerne / Takt:** 6 / 3,5 GHz **Sockel:** LGA 2011 **Grafikchip:** nicht vorhanden **Preis:** 670 Euro	**Kerne / Takt:** 6 / 3,3 GHz **Sockel:** LGA 2011 **Grafikchip:** nicht vorhanden **Preis:** 720 Euro	**Kerne / Takt:** 4 / 3,5 GHz **Sockel:** LGA 1155 **Grafikchip:** HD Graphics 4000 **Preis:** 400 Euro	**Kerne / Takt:** 4 / 3,4 GHz **Sockel:** LGA 1150 **Grafikchip:** HD Graphics 4600 **Preis:** 250 Euro
Wie hoch ist das Arbeitstempo?	schnell (71,61 Prozent)	sehr schnell (100,00 Prozent)	sehr schnell (92,44Prozent)	schnell (76,79 Prozent)	etwas langsam (64,65 Prozent)
Wie hoch ist das Spieletempo mit separater Grafikkarte?	schnell (76,85 Prozent)	sehr schnell (100,00 Prozent)	schnell (85,51 Prozent)	schnell (76,80 Prozent)	etwas langsam (66,81 Prozent)
Wie hoch ist das Spieletempo mit dem eingebauten Grafikchip?	sehr schnell (100,00 Prozent)	kein eingebauter Grafikchip	kein eingebauter Grafikchip	etwas langsam (50,78 Prozent)	schnell (70,39 Prozent)
Wie hoch ist das Tempo bei komplexen Berechnungen?	etwas langsam (66,23 Prozent)	sehr schnell (100,00 Prozent)	sehr schnell (89,29 Prozent)	etwas langsam (47,62 Prozent)	langsam (38,91 Prozent)
Wie hoch ist der Strombedarf* (Last / Desktop)?	etwas hoch (200,25 Watt) / sehr gering (32,80 Watt)	sehr hoch (267,40 Watt) / hoch (73,70 Watt)	hoch (238 Watt) / etwas hoch (69 Watt)	etwas hoch (204,94 Watt) / gering (38,30 Watt)	gering (200,52 Watt) / gering (31,16 Watt)
Computer Bild Spiele TESTERGEBNIS	**sehr gut 1,40**	**gut 1,99**	**gut 2,08**	**gut 2,08**	**gut 2,32**



präzise orten, auch eine Etage über mir, wenn ich sie gar nicht sehe." Aber das Headset muss auch bequem sitzen – insbesondere, wenn die Sessions wie bei Henning und Philip nicht selten vier Stunden und länger dauern. Im COMPUTER BILD SPIELE-Test überzeugte das Logitech G230 (60 Euro) mit einem klaren, satten Sound und hohem Tragekomfort. Für etwas mehr als die Hälfte gibt's den Preis-Leistungs-Sieger Inferno von Creative (35 Euro).

Urteil: Für Profis und Amateure gilt gleichermaßen: Die Hardware muss stimmen. Ohne potentes Notebook oder einen starken PC lassen sich opulente Spiele mehr schlecht als recht zocken. Aber auch das Zubehör entscheidet über Sieg oder Niederlage. Nur mit der perfekten Tastatur, einer präzisen Maus, einem ordentlichen Headset und einem guten Monitor macht Zocken Spaß – und Widersacher sind damit im Nu erledigt. *[il]*



HEADSETS



TESTERGEBNISSE KOMPAKT	**LOGITECH** G230 **Geeignet für:** PC **Preis:** 60 Euro	**SENNHEISER** G4ME ONE **Geeignet für:** PC **Preis:** 150 Euro	**CREATIVE** INFERNO **Geeignet für:** PC und PS4 **Preis:** 35 Euro	**TURTLE BEACH** Z60 **Geeignet für:** PC **Preis:** 90 Euro	**TRITTON** AX 720+ **Geeignet für:** PC, PS4, PS3, X360 **Preis:** 160 Euro
Wie gut ist der Klang des Kopfhörers?	Das Logitech bietet einen satten, klaren Sound, die Klangtreue ist aber etwas gering (60,3 Prozent).	Es fehlt etwas an Bässen, die Wiedergabe ist aber ausgewogen (Klangtreue: 59,5 Prozent).	Manko: Etwas schwache Mitten, sonst gibt's nichts zu meckern (Klangtreue: 59,39 Prozent).	Spielgeräusche kommen mit etwas zu viel Bass, die Klangtreue ist hoch (68,36 Prozent).	Schwache Mitten, unausgewogene Wiedergabe sind Minuspunkte (Klangtreue: 62,2 Prozent).
Wie gut ist das Mikrofon?	Sprache überträgt es etwas unausgewogen, die Klangtreue ist dennoch hoch (78,8 Prozent).	Das Mikro zählt zu den besten: Hohe Klangtreue (78,2 Prozent), natürliche Übertragung.	Die Übertragung von Sprache erfolgt etwas nasal, die Klangtreue ist jedoch hoch (79,12 Prozent).	Wirklich gut: Anweisungen überträgt es klar, die Klangtreue ist hoch (78,7 Prozent).	Das beste Mikro im Test, mit klarer, deutlicher Sprachübertragung (Klangtreue: 77,8 Prozent).
Wie bequem sitzt das Headset auf dem Kopf?	Der Tragekomfort ist hoch, der Anpressdruck perfekt.	Das Sennheiser hat weiche Polster und sitzt sehr angenehm.	Etwas unangenehm: Der minimal zu hohe Anpressdruck.	Der etwas hohe Anpressdruck stört beim langen Zocken.	Der Kopfbügel drückt etwas – das nervt auf Dauer.
Wie gut ist die Nutzung im Alltag?	Das Gewicht ist etwas hoch (263 Gramm).	Auch das Sennheiser ist etwas schwer (263 Gramm).	Das Creative ist mit 184 Gramm angenehm leicht.	Mit 254 Gramm ist das Gewicht etwas hoch.	Satte 294 Gramm – das schwerste Headset in diesem Vergleich.
Welches Zubehör liefert der Hersteller mit?	Logitech liefert kein Zubehör wie beispielsweise Adapter mit.	Sennheiser liefert kein Zubehör wie beispielsweise Adapter mit.	Creative liefert kein Zubehör wie beispielsweise Adapter mit.	7.1-Surround-Sound gibt es per mitgelieferter Control Unit.	Xbox-, PlayStation-Kabel und optisches Kabel, Dolby Receiver.
Computer Bild Spiele TESTERGEBNIS	**gut 2,29**	**gut 2,32**	**gut 2,39**	**gut 2,46**	**gut 2,47**

MONITORE



TESTERGEBNISSE KOMPAKT	**LG** **27MU67-B (27 ZOLL)** 550 Euro	**PHILIPS** **288P6LJEB (28 ZOLL)** 450 Euro	**AOC** **U2868PQU (28 ZOLL)** 420 Euro	**SAMSUNG** **U28D590D (28 ZOLL)** 550 Euro	**ASUS** **PB287Q (28 ZOLL)** 470 Euro
Wie gut ist die Bildqualität?	Spitze! Spiele zeigt er scharf mit natürlichen und originalgetreuen Farben (Farbtreue: 95,4 Prozent).	Der Philips bietet eine hohe Bildschärfe und zeigt natürliche Farben (86,5 Prozent).	Der AOC bot die höchste Schärfe im Test, die Farbtreue war aber gering (68 Prozent).	Gutes Paket: Die Farbtreue des Samsung ist hoch (90 Prozent), die Bildschärfe ebenfalls.	Nicht spitze, aber okay: Die Bildschärfe ist hoch, die Farbtreue etwas gering (81 Prozent).
Wie hoch ist die Qualität bei schnellen Spiel- und Filmszenen?	Der Schnellste im Test: Szenenwechsel in 12,4 Millisekunden.	In zackigen Szenen ist die Wiedergabe träge (29,3 Millisekunden).	Der Bildaufbau klappt schnell (17 Millisekunden).	Ohne Schlieren – der Bildaufbau erfolgt in 19,9 Millisekunden.	Okay, der Bildwechsel klappt in 19 Millisekunden.
Wie gut lässt er sich bedienen und einstellen?	Komfortabel dank übersichtlichem Menü, das Display ist höhenverstellbar und drehbar.	Das Menü ist übersichtlich, der Monitor lässt sich in der Höhe verstellen, drehen und neigen.	Das Menü ist etwas unübersichtlich, der AOC ist höhenverstellbar, lässt sich drehen und neigen.	Der Samsung-Bildschirm lässt sich nur neigen, sein Menü ist unübersichtlich.	Das unübersichtliche Menü nervt, das Display lässt sich neigen, in der Höhe verstellen und drehen.
Wie gut ist die Ausstattung?	gut (2 HDMI, 2 DP, Kopfhörer)	gut (Lautsprecher, 1 VGA, 1 HDMI, 1 DP, Kopfhörer, Mikro, USB-Hub)	gut (Lautsprecher, 1 VGA, 1 HDMI, 1 DP, Kopfhörer, Mikro, USB-Hub)	knapp (2 HDMI, 1 DP)	etwas knapp (Lautsprecher, 2 HDMI, 1 DP, Kopfhörer)
Wie hoch ist der Stromverbrauch?	gering (36,7 Watt; pro Jahr: 53,58 KWh / 14,60 Euro)	sehr hoch (56,78 Watt); pro Jahr: 89,59 KWh / 23,06 Euro)	sehr hoch (59,78 Watt); pro Jahr: 89,67 KWh / 23,08 Euro)	etwas hoch (37,69 Watt; pro Jahr: 56,93 KWh / 14,65 Euro)	etwas hoch (55,47 Watt; pro Jahr: 82,85 KWh / 21,33 Euro)
Computer Bild Spiele TESTERGEBNIS	**gut 1,97**	**gut 2,42**	**gut 2,45**	**befriedigend 2,56**	**befriedigend 2,59**



DEUTSCHLANDS BESTE GAMER powered by Computer Bild Spiele ESL



Deutschlands Beste Gamer beenden das eSport-Jahr 2015 spektakulär: DAS GROSSE FINALE der Wintermeisterschaft im nagelneuen Studio von TaKe TV steht an. Hier die letzten Infos vor dem Start!

Nach der Pflicht folgt stets die Kür. So auch bei Deutschlands Besten Gamern: Zwei Monate voller intensiver Onlinepartien sind vorbei, jetzt geht es für die besten Spieler des Landes ins Finale der Wintermeisterschaft. Wie gewohnt ist das eine lukrative Angelegenheit: Rund 40 000 Euro Preisgeld liegt beim Wettbewerb von COMPUTER BILD SPIELE und der ESL auf dem Tisch. Obendrauf kommt ein gehöriger Schub Bekanntheitsgrad, wenn es denn zum Titel reicht – und den versilbern die Spieler gern mit gut dotierten Sponsorenverträgen.

Ortswechsel

Aber nicht alles ist wie immer: Das Finale findet erstmals im Studio des Übertragungspartners TaKe TV statt. Und da ist die Farbe an der Wand noch nicht mal ganz trocken. Der Sender ist im Herbst in neue Räume gezogen. Ein Umzug, der sich auch für die Zuschauer des Finales vor Ort gelohnt hat: Sie dürfen das eSport-Spektakel ganz gemütlich in einem Kinosaal verfolgen. Dazu gibt es eine Bar, einen Kickertisch, Ecken mit Couches, Flipperautomaten – die perfekte Atmosphäre also, um sich in den Spielpausen die Zeit zu vertreiben.

„LoL" im Fokus

Am 5. Dezember geht es in Krefeld los mit den „Hearthstone"-Profis. Und da wird auf jeden Fall ein neuer Meister gekrönt. Marvin „MaynardTcoX" Heusinger, Meister der letzten beiden Saisons, ist nämlich bereits raus! Im Finale treffen Tim „Bloodbrother" Beckmann und Lars „Bors" Bodach aufeinander. Einen eindeutigen Favoriten gibt es hier nicht. Mit großer Spannung wird auch das Finale von „League of Legends" am 6. Dezember erwartet. Für PENTA Sports, TTD eSports, Dynamite Ducks und Mysterious Monkeys geht es um mehr als die Wintermeisterschaft: Der Sieger erhält einen Startplatz bei der Qualifikation für die Challenger Series von Riot Games – eine riesige Chance für die Spieler: Wer sich in den Challenger Series gut schlägt, kann in die LCS (League of Legends Championship Series) aufsteigen und damit den Weltmeistertitel im meistgespielten Spiel der Welt erlangen! Favorit ist hier PENTA Sports.

Die Spieler firmierten in der Sommersaison noch unter dem Namen Euronics Gaming – und wurden Meister! Standesgemäß belegten sie in dieser Saison schon in der Vorrunde den ersten Platz. Aber wer weiß: Angesichts der riesigen Chance könnte der eine oder andere Kontrahent über sich hinauswachsen.

Sport und Strategie

Natürlich fehlen auch „FIFA 16" und „StarCraft 2" nicht. Beide Finalspiele finden am 6. Dezember statt. Bei den Kickern treten „Dr. Erhano" Kayman und Marvin „M4RV" Hintz gegeneinander an. Das große Finale der Strategen bestreiten Gabriel „HeroMarine" Segat und Tobias „ShoWTimE" Sieber. Natürlich können Sie wieder live dabei sein – vor Ort oder per Stream. Alle Infos dazu finden Sie unten links! *[rk]*

AUCH IM NEUEN STUDIO VON TAKE TV IST DAS SOFA MIT DEN MODERATOREN DAS HERZSTÜCK.

HIER SPIELT DIE MUSIK: DIE KOMMENTATOREN HABEN DIE ZOCKER STETS IM BLICK.

BEREIT FÜR DIE FINALSPIELE?

Am schönsten ist eSport live! Und Sie haben zwei Möglichkeiten, dabei zu sein, wenn das große Finale steigt: ganz hautnah, wenn Sie nach Krefeld ins Studio von TaKe TV fahren. Dort sind Sie direkt dran an Fans, Spielern und Moderatoren. Interessiert? Unter https://goo.gl/dLu4sQ gibt es Karten ab 6,80 Euro. Oder Sie verfolgen das Finale live im Stream auf cbspiele.de/21700. Los geht es am 5. Dezember um 10 Uhr.

QR-Code scannen und auf dem Laufenden bleiben. **www.cbspiele.de/21700**

I TAKE TV!

PRÄSENTIERT VON



WER NIMMT DIE BEGEHRTE TROPHÄE MIT NACH HAUSE?

KOMFORTABLER GEHT'S NICHT: DIE ZUSCHAUER SEHEN DAS ESPORT-SPEKTAKEL IM KINOSAAL.

ERFRISCHUNGEN FÜR DAS LANGE ESPORT-WOCHENENDE GIBT'S AN DER SCHICKEN BAR.

DER TISCHKICKER MACHT DIE SPIELPAUSEN KURZWEILIG.

DER ENTTHRONTE

Seit zwei Saisons ist das Blizzard-Kartenspiel „Hearthstone" offizielle Disziplin bei Deutschlands Besten Gamern, und zweimal hieß der Sieger am Ende Marvin „MaynardTcoX" Heusinger. Jetzt hat die Serie ein Ende. Marvin schied bereits in der Vorrunde aus! Was war da los? Der 22-Jährige nahm an vier von fünf Vorrunden-Cups teil und kam nie über das Viertelfinale hinaus. Am Ende stand in der Gesamtabrechnung Platz elf – zu wenig, um in die Gruppenphase einzuziehen.



Nach den fünf Vorrunden-Cups ist mindestens Platz acht nötig, um weiterzukommen. Bleibt für Marvin und seine Fans die Hoffnung auf die Frühlingssaison 2016. Start: im Februar.



Just Cause
VIVA LA REVOLUCIÓ

Auf DVD: GRATIS-

GOLD-EDITION
Auf DVD im Heft

***ACTION**SPIEL* **PC** **Reif für die Insel? Starten Sie die REVOLUTION GEGEN EINE BRUTALE DIKTATUR. Das wird eine richtig explosive Angelegenheit!**

Rico Rodriguez ist bei der CIA der Mann fürs Grobe. In geheimer Mission soll er in das Inselreich San Esperito eindringen und den machthungrigen Präsidenten Mendoza stürzen. Der regiert die Insel mit eiserner Hand, weshalb die eingeschüchterte Bevölkerung keine Chance hat, sich von dem korrupten Diktator zu befreien. So landen Jose Caramicas und eine kleine Gruppe von Befreiungskämpfern nach einem Umsturzversuch im Gefängnis.

Per Fallschirm schwebt Geheimagent Rico auf der Insel ein, und schon hat er mächtig Stress: Soldaten des Diktators nehmen ihn und seinen Kontaktmann sofort unter Feuer. Doch Rico versteht sein Handwerk – mit zwei Pistolen feuert er auf die Gegner, die daraufhin allesamt zu Boden gehen.

Willkommen im sicheren Haus

Doch Rico bekommt nicht mal eine kurze Atempause: Sein Kontaktmann bittet ihn, das Maschinengewehr auf der Ladefläche seines Wagens zu bedienen, während er sich ans Steuer setzt. Denn schon naht neuer Ärger: Auf der Fahrt ins geheime Hauptquartier der C.I.A nehmen Militärfahrzeuge und Hubschrauber die Verfolgung auf. Aber auch die holt Rico ohne Mühe von der Straße und vom Himmel. Sie merken schon, in „Just Cause“ ist immer eine Menge los, Ihnen wird selten eine Ruhephase gegönnt.

Zumindest im Hauptquartier sind Sie aber fürs Erste sicher. Hier können Sie sich mit neuer Munition ver-

N ACTION

sorgen, im Kampf verlorene Lebensenergie auffüllen und sich ein Fahrzeug holen, damit Sie schneller zum nächsten Einsatzort gelangen.

Zuerst steht die Befreiung des Freiheitskämpfers Jose Caramicas auf dem Plan. Rico fackelt nach der Einsatzbesprechung nicht lange und schwingt sich auf ein Motorrad, um zum Gefängnis zu fahren. Eine kleine Anzeige oben rechts zeigt Ihnen dabei immer den richtigen Weg zum Ziel. Rufen Sie die Übersichtskarte auf, sehen Sie das gesamte, riesige Inselreich, das sich über mehr als 1000 Quadratkilometer erstreckt.

Über 90 Fahrzeuge zur Auswahl

Fährt Rico mit seinem Motorrad oder einem anderen Vehikel auf eine Klippe zu und darüber hinweg, können Sie jederzeit seinen Fallschirm öffnen und ihn sanft zu Boden gleiten lassen. Jedes der über 90 verschiedenen Fahrzeuge erlaubt zudem tolle Stunts. Ein Tastendruck ge-

DAS FLIEGENDE AUGE
MIt dem Hubschrauber sieht der Angreifer viel mehr und kann's auch richtig krachen lassen.

EASY RIDER
Auch auf dem Motorrad macht der Revoluzzer eine gute Figur.

AM WILDEN FLUSS
Auf dem Jet-Ski macht sich Rico über den Wasserweg davon.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

PROZESSOR: 1,4 GHz
ARBEITSSPEICHER: 512 Megabyte
GRAFIKKARTE: 64 MB
FESTPLATTENPLATZ: 7,4 Gigabyte
DIRECTX-VERSION: 9.0c
SYSTEM: XP/Vista/7/8/10
INTERNET: nicht erforderlich
REGISTRIERUNG: nicht erforderlich

Für Fans von GTA-Reihe, Mad Max, Far Cry



nügt, und Rico hängt sich an den Flügel eines in 2000 Meter Höhe fliegenden Flugzeugs, oder er schwingt sich während der Fahrt aufs Dach eines Autos. Neben Einsätzen, mit denen Sie die Revolution vorantreiben, müssen Sie auch die kleinen Dörfer auf der Insel befreien. Dazu stürmen Sie mutig ins Dorf und zerstören die Straßenbarrikaden des Militärs mithilfe der Dorfbewohner. Dann hissen Sie die Flagge der Unabhängigkeitsbewegung: Das Dorf ist befreit!

Einfache Bedienung, tolle Grafik

Die Bedienung des beinharten Agenten haben Sie mit Tastatur und Maus trotz der vielen Manöver von Rico schnell und einfach im Griff. Die von Actionspielen gewohnte Steuerung benötigt wenig Einarbeitungszeit. Wenn Ihnen die Bedienung nicht zusagt, können Sie alles nach Ihren Wünschen umstellen.

Die riesige Inselwelt mit den unzähligen Aufgaben und Möglichkeiten lässt Ihnen zu Beginn des Spiels freie Wahl. Das Spiel nimmt Sie aber an die Hand, damit Sie den Überblick nicht verlieren.

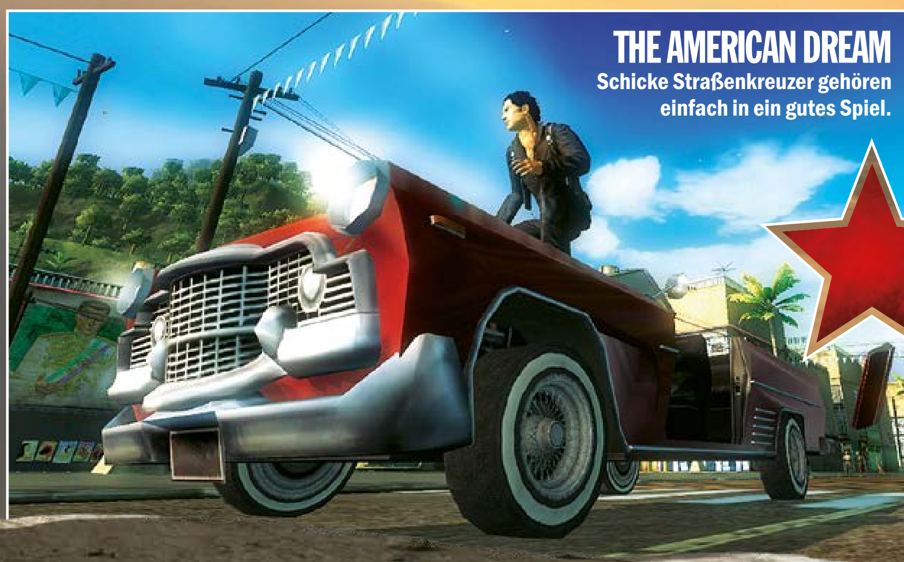
Dabei hilft auch die tolle Grafik: Wasser sieht fast realistisch aus, Sonnenauf- und untergänge sind äußerst stimmungsvoll inszeniert. Schon nach kurzer Zeit kommen Sie sich wirklich vor wie in einem Inselparadies, wären da nicht die vielen Feinde: Ständig werden Sie beschossen und verfolgt, das kann auf die Dauer ganz schön nerven. Aber mit einem filmreifen Stunt können Sie sich immer retten. Wenn Sie actionreiche Spiele lieben, dann dürfte Ihnen der Ausflug mit Rico Rodriguez ein Lächeln ins Gesicht zaubern. *[stm]*



TÖDLICHE GESCHWINDIGKEIT
Fallschirmspringen will gelernt sein. Für einen Super-Agenten wie Rico ist das ja wohl kein Problem.



POLICE STORY
Auch ein Streifenwagen muss auf wilden Verfolgungsjagden dran glauben.



THE AMERICAN DREAM
Schicke Straßenkreuzer gehören einfach in ein gutes Spiel.

SO GEHT'S

GOLD-EDITION

Sie finden das Spiel auf der Heft-DVD. Eine Spielaktivierung ist nicht notwendig. Installieren Sie das Spiel einfach wie gewohnt.

Omerta – City of Gangsters

SCHNAPS UND BIER hier GRATIS!

***STRATEGIE**SPIEL* **PC** Killen ist Silber, Schweigen Gold: Schlüpfen Sie in die Gamaschen, und werden Sie **ERFOLGREICHER GANGSTERBOSS.** Bier, Schnaps und Glücksspiel sind Ihr Geschäft – und das Blut der Konkurrenten.



IN DECKUNG
Nutzen Sie Ihre Bewegungspunkte, um guten Schutz zu finden. Mit den Aktionspunkten schießen Sie dann oder greifen zum Baseballschläger.

Amerika in den 1920er-Jahren, die Zeit der Prohibition. Als mittelloser Einwanderer landen Sie in Atlantic City. Mit einem einzigen Wunsch: Sie wollen Ihr Stück vom großen Kuchen haben – nicht als Tellerwäscher, sondern lieber gleich als Millionär. So beginnen Sie mit kleinen Betrügereien, raffen Knete zusammen und steigen schließlich zum namhaften Gangsterboss auf. Natürlich gehört Alkohol zum Geschäft, unter anderem betreiben Sie Brauereien. Selbstverständlich pflastert auch die ein oder andere Leiche Ihren Weg – Hauptsache, Sie halten sich ordnungsgemäß an die Omertà, die Schweigepflicht der Verbrecher-Organisation.

Im strategischen Teil von „Omerta“ bauen Sie Ihr Imperium aus der Vogelperspektive auf. Dazu mieten und kaufen Sie Geschäftsräume und kleine Läden. Diese Immobilien bauen Sie zu größeren Unternehmen und Bauvorhaben aus. 27 lukrative Einnahmequellen stehen Ihnen zur Wahl: Brauerei, Schnapsbrennerei, Schutzgeld-Erpressung, Bordell, Kasino und andere Geschäftsfelder bringen Ihnen dreckiges, aber auch sauberes Geld.

Daneben bestreiten Sie rundenbasierte, taktische Kämpfe gegen andere Ganoven oder auch den Ku-Klux-Klan. Dafür wechseln Sie in die taktische Sicht. Gewinnen Sie einen Kampf, gewinnt Ihr Clan an Schlagkraft. Dann vergrößern Sie die Talente der anderen Ehrenmänner und bauen die sechs Kampfattribute, zum Beispiel Zähigkeit oder Cleverness, aus. Damit sind Sie für die nächsten Aufträge besser gerüstet.

Grandioser Gangster-Style

Gauner und Gamaschen, Atlantic City und Anarchie: Im Mittelpunkt des Spiels steht klar das Verbrechen. Doch die liebevolle Darstellung erweckt eher eine verklärt-romanti-



COOLE KARREN
Richtig noble Autos gehörten auch in den 20er-Jahren schon zum erfolgreichen „Geschäfts“-Mann.



GANGSTER IM HAUS
Der Ku-Klux-Klan-Mann kriegt von den Mafiosi Saures. Mitleid ist da fehl am Platz, sonst ist das Spiel ruck, zuck verloren.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

PROZESSOR: 2,0 GHz (Dual Core)
ARBEITSSPEICHER: 2 Gigabyte
GRAFIKKARTE: 256 Megabyte
FESTPLATTENPLATZ: 5 Gigabyte
DIRECTX-VERSION: 9.0
SYSTEM: XP/Vista/7/8/10
INTERNET: Aktivierung per Steam-Code
REGISTRIERUNG: Steam-Account erforderlich

Für Fans von Tropico 4, Mafia 2, Grand Ages – Medieval, Gangland

sche Mafia-Welt zum Leben. Wenn sich dann auch noch herrlich nostalgische Swing- und Jazzklänge über das kriminelle Geschehen legen oder wunderschöne historische Zeichnungen die Ladezeiten überbrücken, tritt die Brutalität der Bandenkämpfe und des alltäglichen Blutvergießens in den Hintergrund.

Prima für Einsteiger

Gut für Strategie-Neulinge: Alles ist gut erklärt und leicht zu bedienen, neben dem ausführlichen Tutorial gibt's auch zwischendurch immer mal wieder Tipps. Die Zweiteilung in Strategieteil und rundenbasierte Kämpfe sowie viele Wahlmöglichkeiten sorgen für Vielschichtigkeit. Dennoch bleibt das Spiel stets übersichtlich. Dazu lockt das Setting der 20er-Jahre mit origineller und stimmiger Atmosphäre. Da vergisst der angehende Mafia-Mann fast, dass die Anfangszeit des organisierten Verbrechens kein Ferienlager war. Frei nach dem „Paten": Das ist ein Angebot, das Sie nicht ablehnen können! *[stm]*

GOLD-EDITION Auf DVD im Heft

SILBER-EDITION Als Download



GELUNGENES BAUHERRENMODELL
Aller Anfang ist Bier. Unternehmer, die frühzeitig in Brauereien und Destillerien investieren, scheffeln während der Prohibition ordentlich Kohle.

SO GEHT'S

GOLD-EDITION

Sie finden das Spiel auf der Heft-DVD. Geben Sie bis zum 2. Februar 2016 auf www.computerbild.de/40316 den Vorteilscode von der Rückseite der DVD-Hülle ein, um einen Steam-Code zur Aktivierung des Spiels zu erhalten.

SILBER-EDITION

1. Zum Download des Spiels geben Sie bis zum 2. Februar 2016 auf www.computerbild.de/40316 den Vorteilscode ein, den Sie auf dem Kärtchen auf Seite 3 finden.

2. Sie erhalten dann Ihren persönlichen Steam-Code zur Aktivierung des Spiels. Starten Sie Steam (im Downloadbereich verfügbar), klicken Sie unten links auf „Spiel hinzufügen" sowie auf „Ein Produkt bei Steam aktivieren". Geben Sie nach Aufforderung den Steam-Code ein, um das Spiel innerhalb von Steam herunterzuladen und zu installieren.

GOLD-EDITION
Alle Inhalte auf DVD im Heft

Vampire gegen Zombies
UNTOTE MIT BISS
Echter Gruselspaß



***KLICK**-MANAGEMENT* PC Planspiel Apokalypse: **WER WIRD TERRORKÖNIG?** Geben Sie alles für die Vorherrschaft im Reich der Toten.

Haben Sie auch das leise Gefühl, dass das Fernsehprogramm immer mehr verdummt? In diesem Spiel treibt ein machthungriger Diktator diesen Trend auf die Spitze: Er bildet eine ganze Zombiearmee aus TV-Zuschauern, um die Weltherrschaft an sich zu reißen.



BIS AUF DEN LETZTEN TROPFEN
Der erbitterte Kampf um die Vorherrschaft findet mitten auf der Kürbisfarm statt.

Die blauen Vampire, bis dato der Inbegriff des Bösen, fühlen sich in ihrem Stolz verletzt und stellen sich entschlossen gegen die Grünhaut-Zombies.

Klasse statt Masse

Sie verkörpern die blaublütigen Vampire. Da Ihre Mannen in der Unterzahl sind, hilft nur eine List weiter: Sie bauen Kürbisse an und verwandeln sie in Laternen mit Halloween-Fratzen. Die schieben Sie anschließend den Zombies als leckere Menschenköpfe unter und machen damit den Feind mürbe. Ihr Plan ist recht ambitioniert, denn Sie müssen die komplexer werdende Produktionskette unter hohem Zeitdruck am Laufen halten. *[hp]*

INFO ZUR INSTALLATION
Registrieren Sie sich bei der Installation mit Ihrer E-Mail-Adresse, um einen Freischaltcode zu erhalten. Tippen Sie diesen beim Start des Spiels ein, um die Vollversion freizuschalten.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

PROZESSOR: 1,5 Gigahertz
ARBEITSSPEICHER: 512 Megabyte
GRAFIKKARTE: 128 Megabyte
FESTPLATTENPLATZ: 300 Megabyte
DIRECTX-VERSION: 9.0c
SYSTEM: Windows XP/Vista/7/8/10
INTERNET: nur für Registrierung
REGISTRIERUNG: per Email

Für Fans von Plants vs. Zombies, Farm Frenzy 4, Herr des Wetters

SACRED ALMANAC:
SPUREN DER GIER

***WIMMELBILD**SPIEL-DEMO* PC

Folgen Sie den „Spuren der Gier“: Denn die hat offenbar den Zorn der Götter erweckt, ein ganzes Tal ist bedroht. Sie begeben sich nach der Nachricht eines Freundes auf die gefährliche Reise in das Tal und stoßen schon bald auf die ersten gefährlichen Hindernisse. In der Demo gewinnen Sie einen Einblick in die rätselhaften Wimmelbild-Ereignisse.


Wenn Spürsinn nicht weiterhilft, setzen Sie auf Magie.

AWAKENING:
DER SONNENSPITZTURM

***WIMMELBILD**SPIEL-DEMO* PC

Die junge Prinzessin Sophia muss ihre Eltern retten. Die wurden von seltsamen Kräften in einen magischen Schlaf versetzt. Sophia hat es aber auch nicht leicht – sie ist auf einem Schiff gefangen. Begleiten Sie Sophia auf ihrer Flucht und ihrer anschließenden Reise zum geheimnisvollen Sonnenspitzturm. In der Demo dürfen Sie erste Schauplätze entdecken.


Wimmelbild mit Katze: Finden Sie die gesuchten Gegenstände.

SO GEHT'S FÜR WINDOWS
ESET SMART SECURITY 2015 CBS-EDITION



GOLD-EDITION
Auf DVD im Heft

SILBER-EDITION
Als Download

GOLD-EDITION

Um Ihren Lizenzschlüssel für das Virenschutzpaket zu erhalten, folgen Sie den Anweisungen unter www.cobi.de/40318. Installieren Sie Eset von der Heft-DVD, und schalten Sie die Software mit dem Schlüssel frei.

SILBER-EDITION

1. **Zum Download des Virenschutzpakets brauchen Sie Ihren Vorteils-Code. Den finden Sie auf dem Kärtchen auf Seite 3.**
2. **Auf www.cobi.de/40318 geben Sie den Vorteils-Code ein. Dann ist der Download der Software freigeschaltet, und Sie erhalten einen Lizenzschlüssel. Die Freischaltung ist bis zum 2. Februar 2016 möglich.**
3. **Nach dem Download installieren Sie das Programm wie gewohnt und schalten es mit dem Lizenzschlüssel frei.**


FOCUS

Saints Row 4
BRUTALO-PRÄSIDE
Vollversion

***ACTION**SPIEL* PC Vom **GANG-MITGLIED** zum US-Präsidenten – ein amerikanischer (Alb)traum. Denn plötzlich greifen **ALIENS** an und testen Ihren Kampfeswillen.

GOLD-EDITION Als Download

SILBER-EDITION Als Download

Für kompromisslose Action und schrägem Humor ist die „Saints Row"-Serie ja schon lange bekannt. Auch der vierte Teil macht da keine Ausnahme – im Gegenteil: Entwickler Volition lässt es ordentlich krachen und haut dem Spieler eine irre Story um die Ohren.

Die Weichen werden im ersten Kapitel gestellt: Als Mitglied der Kultgang Saints retten Sie fast im Alleingang Amerika und werden zur Belohnung zum Präsidenten befördert. Ruhe gibt's im neuen Job aber nicht: Plötzlich tauchen außerirdische Invasoren auf, die es auf die Erde abgesehen haben. Doch hier haben Sie ein Wörtchen mitzureden!

Spiel ohne Grenzen

Um nach Belieben zu regieren, entwerfen die Aliens eine simulierte Version der Saints-Heimat Steelport. Ähnlich wie bei der „Matrix" im

SO GEHT'S

1 Zur Freischaltung der Aktion „Vollversion ab 18" brauchen Sie Ihren individuellen Vorteilscode. Den finden Sie in der Gold-Edition auf der Rückseite der DVD-Hülle, in der Silber-Edition auf dem auf Seite 3 aufgeklebten Kärtchen. Die Aktion können Sie bis zum 2. Februar 2016 freischalten und nur so lange, wie der Vorrat an Steam-Codes reicht.

2 Auf der Seite www.computerbild.de/40317 geben Sie den Vorteilscode ein, um Ihren persönlichen Steam-Code zur Aktivierung des Spiels freizuschalten. Diese Aktion können nur Leser ab 18 Jahren nutzen. Bitte beachten Sie, dass die Freischaltung der Aktion sowie der Download nur im Zeitraum von 23 Uhr bis 6 Uhr möglich sind.

NT

AB 18



VOLL VERSTRAHLT Mit dieser ganz speziellen Strahlenkanone bringen Sie die Bevölkerung von Steelport zum Tanzen.

gleichnamigen Film ist hier nichts real – aber alles möglich. Bemühen Sie sich also gar nicht darum zu verstehen, warum Sie mal in einer 50er-Jahre-Version unterwegs sind und im nächsten Moment in einer modernen Großstadt. Ballern Sie einfach die Aliens unter Begleitung eines pulsierenden Soundtracks in Grund und Boden.

In der simulierten Welt besitzen Sie zahlreiche Superkräfte: Plötzlich können Sie schneller laufen als Autos durch die Straßen fahren, mindestens zehn Meter hoch springen oder sogar an Wänden emporhüpfen, um das Dach eines Wolkenkratzers zu erklimmen. Konventionelle Schießprügel und Alien-Waffen lassen sich natürlich auch nutzen – und verbessern.

Keine Atempause

Aufgaben gibt es an jeder Ecke zu erledigen. Dabei entscheiden Sie, welcher Sache Sie sich als Nächstes widmen wollen. Über ein GPS-System markieren Sie auf der Karte den Weg zur nächsten Mission oder nehmen Jobs im Vorbeifahren an.

Immer wieder begeistert die abwechslungsreiche und humorvolle Gestaltung der Aufgaben. Mal arbeiten Sie als Kurier, mal müssen Sie eines der Alien-Nester ausräuchern. Oder im Supersprint anspruchsvolle Routen durch Steelport zurücklegen. Wenn Sie dann auf riesige Türme hüpfen, ist das eine willkommene Abwechslung. Ihr Held erinnert dann an den Superhelden Mario – Sprungfederschuhe inklusive.

„Saints Row" folgt dem gleichen Prinzip wie die „GTA"-Serie, aber es ist auf angenehme Weise eigenständig. Trotz Ähnlichkeiten im Open-World-Design punktet es vor allem durch seine grotesk und humorvoll überzeichnete Art – ein großes Vergnügen für Erwachsene! *[fb/tg]*



GIB GUMMI Der Monstertruck eignet sich zum Angeben, vor allem aber auch bestens dazu, genüsslich die Umgebung plattzuwalzen.



HÖHERE POSITION Sie sind nicht nur Präsident der Vereinigten Staaten, sondern auch mit besonderen Sprungfähigkeiten ausgestattet.



DIE BESUCHER Das gibt Ärger: Die Aliens kommen nicht in friedlicher Absicht, sondern – wie so oft – mit dem Ziel, die Erde zu unterjochen.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

PROZESSOR: 2,4 GHz
ARBEITSSPEICHER: 4 Gigabyte
GRAFIKKARTE: 512 Megabyte
FESTPLATTENPLATZ: 8 Gigabyte
DIRECTX-VERSION: 10
SYSTEM: 7/8/10
INTERNET: ja, Steam-Account erforderlich
REGISTRIERUNG: per Steam-Code

Für Fans von GTA 5, Just Cause 3, Borderlands 2, Bully – Scholarship Edition

Leser-Aktion

TOP-ADVENTSPAKET

mit LTE & Handy

400 EURO sparen!



Mit diesem Advent-Special surfen und telefonieren Sie im guten D-Netz und SPAREN INSGESAMT KNAPP 400 EURO!

Surfen und Telefonieren mit dem besten Smartphone im besten Netz Deutschlands – mit diesem Exklusiv-Angebot ein günstiges Vergnügen für alle COMPUTER BILD SPIELE-Leser! Buchen Sie in dieser Aktion den Telekom-Tarif „Magenta Mobil M mit Handy", ist der Bestenlisten-Spitzenreiter Samsung Galaxy S6 Edge mit dabei. Das kostet Sie fast 400 Euro weniger als bei der Telekom direkt!

Die exklusiven Aktionspartner

Deutschlands größter Serviceprovider Mobilcom Debitel bietet diesen supergünstigen Telekom-Tarif in seinen Adventsschnäppchenwochen an. Sie buchen über den Gethandy-Shop, der Ihnen die SIM-Karte und das Smartphone zuschickt. Die Aktionswochen enden am 31.12.2015.

Ihre Adventsvorteile auf einen Blick

- **100 Prozent Telekom-Tarifleistung:** Bei Buchung bekommen Sie von Mobilcom Debitel den Tarif „Magenta Mobil M mit Handy" mit genau denselben Leistungen wie bei der Telekom.
- **2 Gigabyte LTE mit bis zu 150 Mbps monatliches Datenvolumen:** Sind die 2 Gigabyte verbraucht, reduziert sich die Geschwindigkeit auf 64 kbps.
- **Bis zu 180 Euro Tarifrabatt während der Mindestlaufzeit*:** In den ersten 24 Monaten zahlen Sie 39,95 Euro im Monat, also 10 Euro weniger als bei der Telekom. Danach kostet der Tarif einheitlich 49,95 Euro.
- **Bereitstellungspreis von 29,95 Euro entfällt** bei Versand einer SMS mit „AP Frei" an 8362.
- **SMS- und Festnetzflat:** Enthalten ist auch eine Allnet-Flat für Telefonate und SMS ins Telekom-Netz, den Testsieger des Netztests 2015 in COMPUTER BILD 22/2015. *[msp]*

SO GEHT'S

1 Über die Aktionsseite http://gethandy.de/cobi bestellen Sie das Aktionspaket. Melden Sie sich dort mit Ihren Daten an. Nach positiver Schufa-Prüfung erhalten Sie die SIM-Karte und das Smartphone.

2 Alle Angebote, solange der Vorrat reicht. Die Advents-Aktion endet spätestens am 31. 12. 2015. Bis zum Ende der Aktion wird es wöchentlich je ein weiteres Smartphone mit diesem Tarif geben (siehe rechts).

3 Die Vertragslaufzeit beträgt 24 Monate zu je 39,95 Euro. Sie können bis spätestens drei Monate vor Ablauf des Zeitraums den Vertrag kündigen. Kündigen Sie nicht, verlängert sich der Vertrag automatisch um ein Jahr.

IM VERGLEICH: SAMSUNG-AKTION IM TELEKOM-NETZ

	T · · Original-Angebot bei der Telekom	gethandy.de / mobilcom debitel Aktions-Angebot im Telekom-Netz
Samsung Galaxy S6 Edge, einmalig	219,95 Euro	89,95 Euro
Bereitstellungspreis, einmalig	29,95 Euro	entfällt
Monatlicher Preis:		
Tarif in den ersten 2 Jahren	49,95 Euro*	39,95 Euro
GESAMT IN 24 MONATEN	1448,70 Euro	1048,75 Euro
Sie sparen:		399,95 Euro

WEITERE ADVENTS-ANGEBOTE

Bis Aktionsende (31.12.2015) wird dieses Special **UM WEITERE SMARTPHONES AUFGESTOCKT.** Sie haben dann drei weitere Handys zur Auswahl: Ab dem 28.11.: Samsung Galaxy S6 (32 GB), ab 5.12.: iPhone 6 (16 GB), ab 12.12.: HTC One A9 (16 GB) – stets kombiniert mit dem „Magenta Mobil M mit Handy"-Tarif im Telekom-Netz.







*Online-Bestellung über die Telekom; abzüglich 12 Monate Rabatt in Höhe von je 5 Euro



LESER FRAGEN, COMPUTER BILD SPIELE ANTWORTET

leserbriefe@cbspiele.de facebook.com/computerbildspiele twitter.com/cbspiele

WANN ERSCHEINT DER „AMERICAN TRUCK SIMULATOR“?

Frage: Werte Redaktion, wann kommt endlich, nach mehreren Verschiebungen, das PC-Spiel „American Truck Simulator“ von Rondomedia heraus? Frank, via E-Mail



Stefan Mehmke antwortet: Leider müssen sich Truck-Fans noch bis nach Weihnachten gedulden: Der „American Truck Simulator“ erscheint am 3. Februar 2016. Vorbestellungen sind allerdings jetzt schon möglich, zum Beispiel unter www.simuwelt.de.

PROBLEME BEI DER INSTALLATION VON „ANNO 1404“

Frage: Bei der Installation von „Anno 1404” erhalte ich die Fehlermeldung „Das Update konnte nicht abgeschlossen werden“. Habe ich etwas falsch gemacht, oder liegt es an der DVD? Jörg C. Achterberg, via E-Mail

COMPUTER BILD SPIELE antwortet: Dieses Problem kann mehrere Ursachen haben. Hier einige generelle Tipps, die in solchen Fällen oft weiterhelfen: Versuchen Sie, die Installationsdateien des Spiels von der DVD auf ein Verzeichnis auf ihrer Festplatte zu kopieren und von dort aus das Spiel neu zu installieren. Windows verfügt über einen Kompatibilitätsmodus, den Sie ausprobieren können. Dazu klicken Sie mit der *rechten* Maustaste auf die auszuführende Datei und wählen „Programm im Kompatibilitätsmodus ausführen“. Außerdem verlangen einige Spiele nach Administrationsrechten, um sie starten zu können. Klicken Sie in einem solchen Fall mit der *rechten* Maustaste auf die Spielverknüpfung, und wählen Sie die Option „Als Administrator ausführen“. Versuchen Sie notfalls auch eine Installation, für die Sie Ihre Antivirensoftware vorübergehend deaktivieren.

KEIN „ASSASSIN’S CREED“ FÜR PC-SPIELER?

Frage: Hallo, ich habe in der letzten CBS-Ausgabe euren Test zu „Assassin’s Creed – Syndicate“ gelesen. Der hat mir sehr gut gefallen, und deshalb wollte ich mir das Spiel unbedingt kaufen. Nur habe ich dann festgestellt, dass es gar nicht für den PC erhältlich ist? Jedenfalls habe ich es nirgendwo gefunden. Kommt das noch irgendwann heraus? Malte, via E-Mail



Andreas Geyer antwortet: „Assassin’s Creed – Syndicate“ ist am 23. Oktober erschienen, allerdings vorerst nur für Konsolen. Die PC-Version ist aber mittlerweile ebenfalls erhältlich: Seit dem 19. November können Assassinen auch mit Maus und Tastatur meucheln. Die Version gibt’s sowohl im Handel als auch bei Ubisofts Uplay-Portal zu kaufen.

„FAR CRY“-FEHLER IN DER LETZTEN AUSGABE

Frage: Im aktuellen Artikel zu „Far Cry: Primal“ habt ihr auf Seite 24 geschrieben: „… Spielwelten der „Far Cry“-Serie, zu denen unter anderen Mikronesien (Teil 1), Ostafrika (Teil 2), namenlose pazifische Inseln (Teil 3) und der Himalaya (Teil 4) gehören“. Allerdings ist bei Teil 3 der Name der Inseln gar nicht unbekannt. Die Inseln heißen „Rook Islands“ und sind in „North Island“ und South Island“ unterteilt :-) Evil95, via E-Mail



Oliver Sprung antwortet: Da ist uns offenbar ein Fehler unterlaufen, vielen Dank für den Hinweis! Der zuständige Redakteur wurde dazu verdonnert, sämtliche „Far Cry“-Teile bis zum kommenden „Primal“-Test auswendig zu lernen ;-)

WIE HEISST DIESES WELTRAUM-SPIEL?

Frage: Vor einigen Jahren habt ihr in einer Ausgabe ein 2D-Weltraum-Strategiespiel vorgestellt. Es war pixelig, die Raumschiffe bestanden aus einfachen Linien, die Module bildeten. Also Geschütze, Schildgeneratoren, Schiffsteile. Es war komplett auf Englisch, untermalt mit fetziger 16-Bit-Musik. Eine etwa zweistündige Kampagne gab einen Einblick in das Spiel. Und nun mein Problem: Ich weiß beim besten Willen nicht mehr, wie das Spiel heißt, nur dass es großen Spaß gemacht hat und einfach mal etwas völlig anderes war … Ich würde mich freuen, wenn ihr mir helfen könntet. Martin Lippold, via Facebook



Pavel Girard antwortet: Wir hätten nach Ihrer Beschreibung auf „Faster Than Light“ (2012) getippt, in diesem Fall handelte es sich aber offenbar um „Battleships Forever“ (2008). Das gibt es mittlerweile zum kostenlosen Download über die Herstellerseite www.wyrdysm.com.

WO IST EIGENTLICH „THE FORCE UNLEASHED 3“?

Frage: Kommt noch ein neues „Star Wars: The Force Unleashed 3“? Besteht da noch Hoffnung? Marco Bollmeyer, via E-Mail



Linda Schult antwortet: Die Chancen stehen sehr schlecht, dass „Star Wars: The Force Unleashed 2“ eine Fortsetzung bekommt. Zuletzt wurde im Jahr 2010 berichtet, dass die Entwickler die Arbeit an dem Titel eingestellt haben. Es ist also besser, wenn Sie sich keine großen Hoffnungen auf eine Fortsetzung machen.

Leserbriefe

Meine CBS-Sammlung

Da ich ein sehr großer Fan und Sammler der COMPUTER BILD SPIELE bin, habe ich seit 2010 jede einzelne Ausgabe gesammelt. An dieser Stelle möchte ich mich für die informativen Tests, Fakten und Berichte bedanken.



Tom Kraus, via E-Mail

Mehrspieler-Modus nur für Shooter

Ich stimme dem Leser „Is619" (siehe Leserbriefe in Ausgabe 12/2015) zu: Mehrspieler-Modi haben für mich in Story-Spielen nichts zu suchen. Gute Geschichten werden im Einzelspieler-Modus erzählt. Spiele wie die „Uncharted"-Reihe, „Tomb Raider", „The Witcher" und viele andere sind meiner Meinung nach alleine deswegen und aufgrund der tollen Atmosphäre so großartig. Einen Mehrspieler-Modus kann ich mir bei diesen Spielen nicht vorstellen, der ist bei anderen Spielen viel besser aufgehoben, zum Beispiel bei Shootern wie „Call of Duty", „Battlefield", „Counterstrike" oder Strategietiteln wie „Starcraft".

So etwas noch bei den guten Story-Spielen einzubauen, nur um es auch dabei zu haben, ist Zeit- und Geldverschwendung und völlig überflüssig. Oder können Sie sich vorstellen, dass ein Mehrspieler-Modus bei „The Witcher 3" noch irgendetwas Neues bringen würde, das man vorher noch nicht gesehen hat? Oder spielt noch irgendjemand den Mehrspieler von „Tomb Raider"?

Rainer Trenner, via E-Mail

Wünsche für Vollversionen

Hiermit möchte ich ein paar Spielvorschläge für die Heft-DVDs in COMPUTER BILD SPIELE machen. Ich würde mir wünschen, folgende Titel einmal als Beigabe zu sehen: „Age of Empires 2" mit dem Add-on „Silverfall", „Portal", „Lego: Batman", „Star Wars" und „Mirror's Edge". In der Kategorie Ab 18 würde ich mich über „The Witcher", „Resident Evil" oder „Knights of the Temple 2" freuen. Vielen Dank für die bisher veröffentlichten Spiele – und ich hoffe, dass sich einige meiner Vorschläge umsetzen lassen.

Hans-Jörg Winzen, via E-Mail

Der Herr der Floppy-Disc

Liebe COMPUTER BILD SPIELE-Redaktion, wer euer Magazin kennt, merkt, dass ihr begeisterte Zocker seid und viel Herzblut in eure Projekte steckt. Genau wie wir – ein Haufen spielebegeisterter Studenten aus Tübingen. Derzeit drehen wir den Film „Herr der Floppy Disc" – sowohl eine „Herr der Ringe"-Parodie als auch eine Liebeserklärung ans Gaming. Inhaltlich geht es, statt um einen Ring, um die Zerstörung der Floppy Disc, die der böse „Konzern" zur Vernichtung aller Videospiele einsetzen möchte. Den Trailer gibt's bereits auf YouTube zu sehen. Einfach nach „Der Herr der Floppy Disc" suchen oder: http://goo.gl/cg1DJj.

Lars Spendel und das RISAG-Team, via E-Mail

IHR KONTAKT ZU COMPUTER BILD SPIELE

■ SIE HABEN LOB, KRITIK ODER ANREGUNGEN FÜR COMPUTER BILD SPIELE?
E-Mail: leserbriefe@cbspiele.de
Fax: 01805-009049 (14 Cent/Minute)
Brief: Leserservice COMPUTER BILD SPIELE, Brieffach 1940, 20350 Hamburg

■ IHRE HEFT-DVD STARTET NICHT?
Hilfe finden Sie auf www.cbspiele.de unter **Webcode 10 002**.

■ SIE HABEN TECHNISCHE FRAGEN, DIE KEINEN ARTIKEL ODER TEST IM HEFT BETREFFEN?
Wählen Sie eine dieser beiden Telefonnummern (1,99 Euro/Minute): **Spiele:** 09001-101942
Hardware: 09001-224532 (Mo.-Fr. 9 bis 17 Uhr)

■ SIE HABEN FRAGEN ZUM ABONNEMENT ODER WOLLEN EIN ÄLTERES HEFT NACHBESTELLEN?
Telefon: 01806-636663 (täglich 9 bis 19 Uhr, 14 Cent/Minute)
Brief: Abobetreuung, COMPUTER BILD SPIELE, Brieffach 1946, 20350 Hamburg, Fax: 01806-636633 (14 Cent/Minute)
oder per E-Mail: abo@computerbildspiele.de

IMPRESSUM




Kai Diekmann
Herausgeber BILD/BILD-Zeitschriften
Spielt: Need for Speed


Axel Telzerow
Chefredakteur COMPUTER BILD SPIELE
Spielt: Rise of the Tomb Raider


Sebastian Griesbach
Stellv. Chefredakteur Online
Spielt: COD – Black Ops 3


Dagmar Schert
Art Director/Mitglied der Chefredaktion
Spielt: Ingress


Florian Rüttinger
Redaktions-manager
Spielt: Rise of the Tomb Raider


Martin Seigel
Textchef, Leitung Text-/Schlussredaktion
Spielt: Fallout Shelter


Mathias Otten
Head of Technology and Products
Spielt: Minecraft


Jennifer Bujko
Stellv. Art Director
Spielt: Sword Coast Legends


Frank Schaper
Chef vom Dienst
Spielt: Anno 2205


Klaus Schulz
Stellv. Chef vom Dienst
Spielt: Emergency 5


Oliver Sprung
Ressortleiter
Spielt: Star Wars – Battlefront


Marco Häntsch
Leitung Spieletests
Spielt: Fallout 4


Andreas Geyer
Test/Tricks
Spielt: Star Wars – Battlefront


Thomas Glenk
DVD
Spielt: Life Is Strange


Rüdiger Kopp
Test/Tricks
Spielt: rFactor 2


Ingolf Leschke
Hardware
Spielt: Forza Motorsport 6


Stefan Mehmke
Test/Tricks
Spielt: Bounty Train


Linda Schult
Test/Tricks
Spielt: Fallout 4


Wilfried Barbknecht
Textchef Online
Spielt: Anki Overdrive


Nicole Petersen
Text-/Schlussredaktion
Spielt: 3D Pinball


Cornelius Braun
Fotoredaktion
Spielt: Fallout 4


Katharina Rose
Fotoredaktion
Spielt: Grim Fandango

Weitere Mitarbeiter dieser Ausgabe: Stephan Arweiler, **M**anuel **Ba**uer, **Ro**bert **B**erg, **O**laf **B**leich, Brian Crome, **Ma**rkus **F**iedler, **P**avel **G**irard, Svenja Herm, Benjamin Horbelt, **N**ico **J**aenecke, Ursula Junger, Timo Knorst, **H**einrich **L**enhardt, Alexander **PRAX**l, Dr. Anne Lumban Tobing, Thomas Meins, **B**enedikt **P**lass-**F**leßenkämper, **R**ainer **S**chuldt, **M**ike **Sp**yridis, **Soe**nke Siemens, Tanja Steenbuck, Ilka Weihmann.

Unter den Artikeln in COMPUTER BILD SPIELE finden Sie das Kürzel des jeweiligen Autors. Es ist aus den im Impressum fett gedruckten Buchstaben zusammengesetzt.

Herausgeber BILD/BILD-Zeitschriften: Kai Diekmann. **Verantwortlich für den Inhalt:** Axel Telzerow. **Redaktionsanschrift:** COMPUTER BILD SPIELE, Brieffach 1940, 20350 Hamburg. **Abonnement-Bestellung und -Betreuung:** COMPUTER BILD SPIELE Abo-Service, Brieffach 1946, 20350 Hamburg, www.cbspiele.de/abonnieren, Fax 01806-636633, Tel. 01806-636663 (jeweils 0,20 €/Anruf aus dem deutschen Festnetz, maximal 0,60 €/Anruf aus Mobilfunknetzen). COMPUTER BILD SPIELE erscheint monatlich und kostet im Handel 5,80 € als Gold-Edition und 3,80 € als Silber-Edition (jeweils inkl. 7% Mehrwertsteuer) pro Heftfolge. Der Jahresabonnementpreis im Inland beträgt 5,80 € pro Heftfolge für die Gold-Edition zzgl. ortsüblicher Zustellgebühren. Den Preis für den Versand ins Ausland erfahren Sie auf Anfrage. **Verlagsgeschäftsführer:** Dr. Hans Hamer. **Stv. Verlagsleiter:** David Löffler. **Objektleiter:** Nikola Töniges. **General Manager Marketing:** Anett Groch. **Anzeigenleitung:** Anett Groch (verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen). Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 16 vom 1.1.2015. **Vertrieb (Einzelverkauf):** Sales Impact GmbH & Co. KG, 20350 Hamburg. Verantwortlich: Michaela Steen. **Vertriebsleiter Sonderaufgaben:** Günter Denndorf. **Druck:** Prinovis Ltd. & Co. KG, Betrieb Ahrensburg, Alter Postweg 6, 22926 Ahrensburg. **Verlag:** Axel Springer SE, Axel-Springer-Platz 1, 20350 Hamburg, Telefon 040-34700.



Das Papier von COMPUTER BILD SPIELE ist umweltfreundlich und recyclingfähig. Zur Herstellung wurde ausschließlich chlorfrei gebleichter Zellstoff verwendet. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Fotos wird keine Haftung übernommen. COMPUTER BILD SPIELE wird als Print- und Online-Ausgabe verbreitet und ist per Internetdatenbank recherchierbar.

SO GEHT'S WEITER

HEISSE GERÜCHTE

IMMERZU BRODELT DIE GERÜCHTEKÜCHE. WIE VIEL WAHRHEIT STECKT IN DEN SPEKULATIONEN? COMPUTER BILD SPIELE WAGT EINE PROGNOSE.

NINTENDOS NEUE KONSOLE NX

Stärker als PS4?

WAHRSCHEINLICHKEIT 70%

Offiziell ist bisher nur, dass Nintendo an der neuen Konsole NX arbeitet. Ab 2016 soll es mehr Infos dazu geben. Ein Artikel des Wall Street Journal lieferte aber bereits jetzt weitere Anhaltspunkte. So soll Nintendo damit begonnen haben, große Spieleentwickler mit entsprechender Hardware zu versorgen, die Rückschlüsse auf die Leistungsfähigkeit der NX-Konsole erlauben. Diese soll deutlich über der der Playstation 4 und somit auch der Xbox One liegen. Nun ist es nicht unbedingt eine Überraschung, dass eine Spielekonsole, die möglicherweise Ende 2016 erscheint, leistungsstärker ist als eine, die bereits seit Ende 2013 auf dem Markt ist. Aber es ist ein Hinweis darauf, dass Nintendo aus den Fehlern mit der Wii U gelernt hat. Diese war bei ihrem Erscheinen Ende 2012 nicht leistungsstärker als die bereits sechs Jahre ältere Playstation 3 und mit gerade mal zehn Millionen verkauften Exemplaren weltweit ein Flop. Die Vorgängerkonsole Wii hatte sich immerhin noch über 100 Millionen Mal verkauft. Mit mehr Power soll die Konkurrenz nun wohl alt aussehen: Mit der NX könnte Nintendo wieder zurück in die Erfolgsspur. *[mc]*



WAHRSCHEINLICHKEIT 90%



MINECRAFT FÜR Wii U?

Auch wenn das Klötzchenspiel bisher nicht offiziell für die Wii U angekündigt ist, erscheint eine Veröffentlichung für die „Familien-Konsole" nur logisch. Inzwischen tauchte eine entsprechende Version auch auf der PEGI-Seite auf.

WAHRSCHEINLICHKEIT 50%

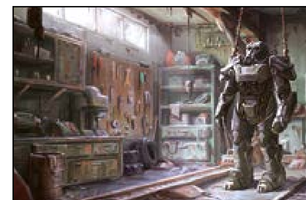


PC-VERSION VON HALO 5?

Lange ist es her, dass der Masterchief die Windows-Welt betreten hat. Doch mit dem Zusammenwachsen der Microsoft-Systeme unter Windows 10 haben sich die Chancen für einen PC-Ausflug des Sci-Fi-Helden deutlich erhöht.

Vorschau

Ausgabe 2/2016 ab Mittwoch, den 6. Januar im Handel



TRICKS: FALLOUT 4

ACTIONSPIEL Die Reise durch das Ödland hält noch viele Überraschungen bereit. Mit den Profi-Tricks in der kommenden Ausgabe überstehen Sie garantiert jeden Kampf und finden auch die am besten versteckten Schätze.



TEST: ZOCKEN OHNE KONSOLE

STREAMING-BOXEN Braucht es zwingend einen PC oder eine Konsole, um richtig zu zocken? COMPUTER BILD SPIELE testete, wie viel Spielspaß Streaming-Boxen wie Apple TV, Chromecast und Nvidia Shield auf den Schirm bringen.

Aus aktuellem Anlass können sich Themen ändern. Wir bitten dafür um Verständnis.



GRATIS Download für Leser ab 18 Jahren



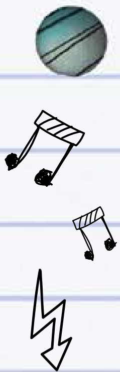
GOLD-EDITION Auf DVD im Heft

nickelodeon

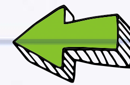
100 Dinge bis zur High School

Meine

CHECKLISTE



- Wunschzettel schreiben
- Nickelodeon einschalten
- ____________



Ergänze selbst!









MO – FR UM 18:40 UHR



MEHR ZUR SERIE FINDEST DU AUF **NICK.DE**
UND IN DER **NICKELODEON PLAY APP**

nickelodeon™